



**火岩控股**  
FIRE ROCK HOLDINGS

**火岩控股有限公司**  
**FIRE ROCK HOLDINGS LIMITED**

(於開曼群島註冊成立的有限公司)  
股份代號: 1909

**2020**  
年度  
報告



# 目 錄

釋義	2
公司資料	5
財務摘要	7
主席報告	8
管理層討論與分析	11
企業管治報告	36
環境、社會及管治報告	49
董事及高級管理層	69
董事會報告	76
獨立核數師報告	86
綜合損益及其他全面收益表	90
綜合財務狀況表	91
綜合權益變動表	92
綜合現金流量表	93
綜合財務報表附註	94

## 釋義

「股東週年大會」	本公司將於二零二一年五月十二日(星期三)舉行之股東週年大會或其續會
「ARPPU」	每付費玩家平均收入，按於一段期間內用以換取遊戲幣的代幣的銷售淨額所得月度平均收入分成除以同一段期間內平均月付費玩家人數計算
「公司章程」	本公司於二零一六年一月二十四日有條件採納的章程細則(經不時修訂、補充及以其他方式修改)
「審核委員會」	董事會審核委員會
「董事會」	本公司董事會
「網頁遊戲」	毋須安裝客戶端軟件即可在網頁瀏覽器內暢玩的網絡遊戲
「以商業化方式推出」或「商業化」	一旦遊戲已(i)被指定第三方支付渠道以收取銷售遊戲幣的付款及(ii)結束公開外部測試階段，則一款遊戲被認為已以商業化方式推出
「本公司」	火岩控股有限公司，一間於開曼群島註冊成立的有限公司，其股份於主板上市(股份代號：1909)
「董事」	本公司董事
「歐元」	歐元區法定貨幣
「免費暢玩」	遊戲行業使用的一種模式，在該模式下，遊戲玩家可免費暢玩遊戲，但可能須購買遊戲幣以提升遊戲體驗
「火岩國際」	火岩國際有限公司，根據英屬處女群島法例註冊成立的有限公司，為本公司的直接全資附屬公司
「GEM」	聯交所GEM
「本集團」或「我們」	本公司及除文義另有所指外，包括其所有附屬公司
「港幣」	港幣，香港法定貨幣
「香港」	中國香港特別行政區
「日元」	日元，日本法定貨幣

## 釋義

「上市」	本公司的股份在GEM上市
「上市開支」	本公司由於GEM轉往主板上市所產生的服務費開支
「主板」	聯交所主板
「主板上市規則」	聯交所證券上市規則(經不時修訂、補充或以其他方式作修改)
「移動設備遊戲」	可下載至移動設備(包括智能手機及平板電腦)上暢玩的網絡遊戲
「標準守則」	主板上市規則附錄十所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則
「月付費玩家」	月付費玩家，於有關曆月的付費玩家數目。某一特定期間的平均月付費玩家是在該期間每個曆月的月付費玩家平均數
「提名委員會」	董事會提名委員會
「付費玩家」	使用授權營運商代幣取得遊戲幣的玩家
「配售」	本公司於二零一六年二月以有條件配售方式發售股份
「中國」	中華人民共和國，就本報告而言，不包括中國香港特別行政區、中國澳門特別行政區及台灣
「升級功能」	可提升遊戲玩家遊戲體驗的遊戲功能及服務，如使遊戲中的角色可進行社交互動
「招股章程」	本公司於二零一六年一月二十九日刊發有關配售的招股章程
「R&D」	研究與開發
「薪酬委員會」	董事會薪酬委員會
「人民幣」	人民幣，中國法定貨幣
「MMORPG」	大型多人在綫角色扮演遊戲，玩家可扮演遊戲中的一個或多個角色，能根據遊戲規則及指南在遊戲虛擬世界內進行互動
「證券及期貨條例」	《證券及期貨條例》，香港法例第571章(經不時修訂)

## 釋義

「股份」	本公司股本中每股面值三分一港仙的普通股
「股東」	股份的持有人
「深圳火元素」	深圳市火元素網絡技術有限公司，一間於中國註冊成立的有限公司，為本公司的間接全資附屬公司
「聯交所」	香港聯合交易所有限公司
「美國」	美利堅合眾國
「美元」	美元，美國法定貨幣
「德成國際」	德成國際控股有限公司，於英屬處女群島註冊成立的有限公司
「泰國銖」	泰國銖，泰國法定國幣
「轉板上市」	本公司於二零一九年六月二十七日由GEM轉往主板上市
「虛擬物品」	可提升玩家遊戲體驗的虛擬物品，如提升體力、技能或外觀
「%」	百分比

於本報告內，除非文義另有所指，否則「聯繫人」、「緊密聯繫人」、「有關連」、「關連人士」、「核心關連人士」、「控股股東」、「附屬公司」及「主要股東」等詞彙具有主板上市規則賦予該等詞彙的涵義。

## 公司資料

### 執行董事

蘇毅先生(首席執行官)

(於二零二零年十月十四日獲委任為執行董事，及  
二零二一年二月十一日獲委任為首席執行官)

周鋌先生(於二零二零年八月十日獲委任)

陳迪先生(於二零二一年三月十九日

由獨立非執行董事調任為執行董事)

黃勇先生(於二零二一年二月十一日由執行董事調任  
為非執行董事，並辭任首席執行官)

吳哲先生(於二零二零年八月十日離任)

饒振武先生(於二零二零年八月十日離任)

### 非執行董事

張岩先生(主席)

黃勇先生(於二零二一年二月十一日由執行董事調任  
為非執行董事，並辭任首席執行官)

楊侃女士

### 獨立非執行董事

陳京暉先生

楊振先生

莊任艷女士(於二零二一年三月十九日獲委任)

陳迪先生(於二零二一年三月十九日由獨立非執行董  
事調任為執行董事)

### 審核委員會

陳京暉先生(主席)

楊振先生

莊任艷女士(於二零二一年三月十九日獲委任)

陳迪先生(於二零二一年三月十九日離任)

### 薪酬委員會

楊振先生(主席)(於二零二一年三月十九日獲委任)

蘇毅先生(於二零二一年二月十一日獲委任)

莊任艷女士(於二零二一年三月十九日獲委任)

黃勇先生(於二零二一年二月十一日離任)

陳京暉先生

陳迪先生(主席)(於二零二一年三月十九日離任)

### 提名委員會

張岩先生(主席)

楊振先生

莊任艷女士(於二零二一年三月十九日獲委任)

陳迪先生(於二零二一年三月十九日離任)

### 聯席公司秘書

衛東先生

朱瀚樑先生

### 授權代表

蘇毅先生(於二零二一年二月十一日獲委任)

黃勇先生(於二零二一年二月十一日離任)

朱瀚樑先生

### 註冊辦事處

Windward 3

Regatta Office Park

PO Box 1350

Grand Cayman KY1-1108

Cayman Islands

### 總部及中國主要營業地點

中國廣東省深圳市

南山區

留仙大道3370號

南山智園崇文園區1號樓9層

### 香港主要營業地點

香港中環

環球大廈

22樓2201-2203室

### 主要股份過戶登記處

Ocorian Trust (Cayman) Limited  
Windward 3  
Regatta Office Park  
PO Box 1350  
Grand Cayman KY1-1108  
Cayman Islands

### 香港股份過戶登記分處

卓佳證券登記有限公司  
香港皇后大道東183號  
合和中心54樓

### 主要往來銀行

招商銀行深圳分行  
交通銀行股份有限公司香港分行

### 合規顧問

匯富融資有限公司

### 香港法律顧問

李偉斌律師行

### 核數師

香港立信德豪會計師事務所有限公司  
執業會計師

### 股份代號

1909

### 公司網站

[www.firerock.hk](http://www.firerock.hk)

## 財務摘要

### 業績

	截至十二月三十一日止年度				
	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元	二零一八年 人民幣千元	二零一七年 人民幣千元	二零一六年 人民幣千元
收入	520,890	303,978	160,700	80,304	44,977
直接成本	(40,894)	(19,778)	(16,548)	(11,474)	(7,379)
毛利	479,996	284,200	144,152	68,830	37,598
年內利潤	344,912	208,800	89,808	43,399	22,022

### 資產與負債

	於十二月三十一日				
	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元	二零一八年 人民幣千元	二零一七年 人民幣千元	二零一六年 人民幣千元
非流動資產	53,437	34,509	11,561	9,787	9,180
流動資產	710,694	394,678	201,710	119,517	94,011
總資產	764,131	429,187	213,271	129,304	103,191
非流動負債	36,251	26,071	8,966	4,844	336
流動負債	39,576	19,027	12,146	7,999	6,646
總負債	75,827	45,098	21,112	12,843	6,982
權益總額	688,304	384,089	192,159	116,461	96,209

### 主要財務比率

	截至十二月三十一日止年度				
	二零二零年	二零一九年	二零一八年	二零一七年	二零一六年
權益回報率	64.3%	72.5%	58.2%	40.8%	33.4%
總資產回報率	57.8%	65.0%	52.4%	37.3%	29.5%
流動比率(倍數)	18.0	20.7	16.6	14.9	14.1

### 收入摘要

	截至十二月三十一日止年度									
	二零二零年		二零一九年		二零一八年		二零一七年		二零一六年	
	人民幣千元	%	人民幣千元	%	人民幣千元	%	人民幣千元	%	人民幣千元	%
網絡遊戲收入	498,337	95.7	300,436	98.8	160,700	100.0	80,304	100.0	44,977	100.0
自主運營	65,269	12.5	13,083	4.3	—	—	—	—	—	—
授權運營商運營	433,068	83.2	287,353	94.5	160,700	100.0	80,304	100.0	44,977	100.0
知識產權許可	22,553	4.3	3,542	1.2	—	—	—	—	—	—
	520,890	100.0	303,978	100.0	160,700	100.0	80,304	100.0	44,977	100.0

## 主席報告

親愛的各位股東：

本人謹代表火岩控股有限公司(「本公司」)董事會(「董事會」)，欣然提呈本公司及其附屬公司(「本集團」)截至二零二零年十二月三十一日止財政年度之年報。

二零二零年，我們繼續專注於遊戲研發及海外自主運營以應對日益激烈的行業競爭環境。我們深耕於產品的研發和創新、豐富遊戲品種和優化遊戲玩家的遊戲體驗，秉持精雕細琢的開發理念，推出優質遊戲產品；我們將部分遊戲擴展至中國大陸外的海外市場進行自主運營，不斷提升本集團的競爭優勢。此外，我們繼續加大知識產權(計算機軟件)方面的研發，推出新的互聯網應用技術和產品，知識產權業務持續增長。憑藉該等舉措，我們的收入較二零一九年同期增長了約71.3%，達到了約人民幣520.9百萬元；我們的利潤較二零一九年同期增長了約65.2%，達到了約人民幣344.9百萬元。

總體而言，我們於二零二零年取得多項重要成就，部分成就概述如下：

- 錄得收入約人民幣520.9百萬元，較二零一九年增長71.3%；
- 錄得利潤約人民幣344.9百萬元，較二零一九年增長65.2%；
- 營運現金淨流入約人民幣435.8百萬元，較二零一九年增長186.9%；
- 移動設備遊戲錄得收入約人民幣497.2百萬元，較二零一九年增長67.0%；
- 新增研發遊戲項目9款，商業化推出新遊戲系列3款，及授權合作夥伴自研知識產權(計算機軟件)2款。

截至二零二零年十二月三十一日，我們的現金結餘為約人民幣596.1百萬元，鑒於我們獲得的現金流持續穩定、資產實力強勁及本公司長期發展的前景，本人欣然宣佈，董事會建議向股東派付末期股息每股現金股息0.05208港元(相當於約人民幣0.0438元)，總額為港幣50.0百萬元(相當於約人民幣42.1百萬元)。茲提述本公司日期為二零二一年三月三十日之公告，內容有關(其中包括)建議將本公司股本中每股面值三分一港仙之現有已發行及未發行股份拆細為四(4)股每股面值十二分一港仙之拆細股份。如股份拆細於派付末期股息前生效，末期股息將為每拆細股份現金股息0.01302港元(相當於約人民幣0.01095元)。

二零二一年，我們仍將加強研發投入，優化遊戲產品，繼續向玩家提供精品遊戲內容，為玩家帶來極致的遊戲體驗，從而釋放主要業務的增長動力，為我們帶來長期的營業貢獻；同時我們將積極探索新的業務模式，從而擴展我們的業務組合，增強公司未來發展的綜合競爭力。



## 主席報告

我們的發展戰略重點和舉措包括：

- 專注新遊戲的研發及對現有遊戲的更新，以強化核心競爭力；

本集團將專注於創新型新遊戲的研發、及拓展和豐富我們遊戲產品的多元化組合，推出不同類型、不同特色的精品遊戲產品，繼續強化我們的研發能力；持續優化更新現有遊戲產品，以提升玩家的遊戲體驗，延長遊戲產品的生命期，穩定我們的收入來源。

- 繼續積極研判對行業產生重大變革影響的新技术或新概念，以保持在互聯網遊戲及應用技術產品研發方面的領先優勢；

本集團亦會積極招攬人才，成立更多團隊，利用新技术或新概念(如區塊鏈技術)等研發新的遊戲和互聯網應用產品，以豐富本集團的遊戲種類及協助授權營運商提升營運效率。本集團認為擴展區塊鏈遊戲生態系統是未來遊戲業發展主要方向，建立於真正由玩家擁有的數字資產，令玩家在遊戲中有價值的行為(如玩家在遊戲中投入時間)或購買的道具等的產權能得到確認，再透過持有並交易數字資產得到其他價值回報。而當規模成熟後，利用區塊鏈去中心化及不可修改的特性，創造屬於玩家的交易信用評級，提供數字資產管理及交易買賣相關方面的服務將會是一大業務價值。未來本集團將投放更多資源研發區塊鏈在遊戲及相關周邊產業的應用。

- 積極尋求能產生協同效應的合作及收購機會，提升本集團行業地位；

本集團已於二零二一年二月四日完成收購德成國際控股有限公司100%股權事項，其財務業績、資產及負債尚未於二零二零年綜合財務報表中反映，但本集團相信該收購未來將會對本集團業績作出重大貢獻。本集團將努力整合及協同已收購業務於網上市場營銷推廣專業技術、知識產權以及現有遊戲玩家等資源。本集團將以此為契機，加強對分銷渠道的控制、降低對遊戲授權營運商的依賴、藉集多種資源提升綜合競爭力及抗風險能力，進一步完善我們與遊戲產業的佈局；以鞏固本集團現金流量及財務狀況，不斷提升本集團行業地位。本集團將積極尋求能產生協同效應的合作及收購機會，以應對競爭日益加劇的行業環境。

- 加速全球化佈局，提高我們的國際競爭力。

本集團將利用以往於美洲、東南亞和日本發行遊戲的網絡及經驗，研究於不同地區發行或營運新遊戲，以便在海外市場增加本公司的市場知名度，推廣本公司的遊戲並進一步鞏固市場覆蓋率。本集團進一步擴展海外市場，加速全球化佈局，以強化我們的國際競爭力。

展望未來，本集團董事會、管理層及全體員工有著一致的目標，對本集團的發展充滿信心。我們相信上述發展戰略的實施、以及我們堅持的執著信念和高度的團結精神，不懈努力，將會為股東創造更大的價值與回報。

本人謹藉此機會衷心感謝本集團董事會、管理層成員及全體員工過去一年為促進本集團發展所付出的努力和作出的貢獻；本人亦對我們的股東、合作夥伴及利益相關者的繼續支持和信賴致以誠摯謝意；同時亦對證券及期貨事務監察委員會、聯交所及其他有關機構所提供的寶貴意見、指導及支持表達摯誠的謝意。

**張岩**

主席

香港，二零二一年三月三十日



## 管理層討論與分析

### 業務回顧與展望

#### 概述

本集團是一家以開發網頁遊戲及移動設備遊戲為主的遊戲開發商，自上年度開始嘗試將自主開發的遊戲產品拓展至海外市場進行自主運營，逐步向遊戲開發+遊戲發行的經營模式轉變，增加了我們的綜合盈利能力。本年內，本集團繼續專注於網頁遊戲及移動設備遊戲的研發，以應對行業不斷加劇的競爭。網頁遊戲方面，我們發揮研發優勢，加大H5技術的研究以開發更優質的網頁遊戲精品；移動遊戲方面，我們著重加大投入，對現有遊戲進行持續的優化更新，並立項了多款移動設備遊戲系列，很好地把握了移動設備遊戲行業持續高增長的契機，取得了令人滿意的業績。同時，我們繼續在海外擴大遊戲營運業務，將多款遊戲進行自主營運，海外市場收益不斷攀升。此外，知識產權（計算機軟件）方面的研發為本公司的策略性發展戰略，開發遊戲營運相關計算機軟件、為企業提供知識產權許可服務，使得本集團收入多樣化，亦使授權營運商跟我們的關係更為密切。

從財務表現來看，於二零二零年，本集團的收入由二零一九年的約人民幣304.0百萬元增加約71.3%至約人民幣520.9百萬元，其中移動設備遊戲的收入約為人民幣497.2百萬元，同比二零一九年增長約67.0%，移動設備遊戲收入佔收入總額的比重達到了95.5%；利潤由截至二零一九年的約人民幣208.8百萬元增加65.2%至截至二零二零年的約人民幣344.9百萬元。

從產品來看，於二零二零年，本集團陸續商業化推出了《超級彈彈彈》系列、《叢林秘寶》系列及《獵牛達人》系列三款移動設備版遊戲系列產品，並將《星戰紀》系列的移動設備版（於二零一九年七月暫停營運）重新授權給營運商；及將《鬥地主遊戲AI系統》以及《佳朋鸞遊戲後台運營管理系統》兩款計算機軟件授權許可給合作夥伴等企業使用，進一步擴大了我們的產品組合和使我們的收入來源多樣化。

截至二零二零年十二月三十一日止，本集團已累計將自行研發的十九款遊戲系列（包括《王者召喚》系列的移動設備版及網頁版、《英雄皇冠》系列的移動設備版及網頁版、《姬戰三國》系列的網頁版、《無盡爭霸》系列的移動設備版、《萌仙記》系列的移動設備版、《復仇之路》系列的移動設備版、《Number Drop》系列的移動設備版、《G-game》系列的移動設備版、《零食大亂鬥》系列的移動設備版、《薩弗隆戰記》系列的移動設備版、《超級大亨》系列的移動設備版、《森林大聯歡》系列的移動設備版、《捕魚大亂鬥》系列的移動設備版、《超級逗萌獸》系列的移動設備版、《超級大富翁》系列的移動設備版、《星戰紀》系列的移動設備版、《晃晃大作戰》系列的移動設備版、《超級地鼠大亂鬥》系列的移動設備版以及《超級彈彈彈》系列的移動設備版）授權予多家遊戲營運商，於指定期間在指定地區營運、發佈及分銷該等遊戲；及四款移動設備版遊戲（包括《皇家大亨》系列、《皇家捕魚》系列、《叢林秘寶》系列以及《獵牛達人》系列）由本集團海外子公司進行自主運營。此外，我們開發了《火元素移動軟件通用框架》、《火元素集成工作台系統》、《鬥地主遊戲AI系統》以及《佳朋鸞遊戲後台運營管理系統》四款計算機軟件，並將其授權許可給合作夥伴等企業使用。

二零二零年，受到網頁遊戲行業下行趨勢的影響，本集團的網頁遊戲獲得的收入達到了約人民幣1.1百萬元，較二零一九年大幅度下降，佔本集團收入總額0.2%的比例。基於移動設備端網頁遊戲的市場需求，我們立項研發了H5遊戲。由於H5遊戲可於多個平台上運作，可涵蓋廣泛用戶，本集團認為，網頁遊戲市場仍然具有增長及發展的潛力。本集團將利用H5技術開發出更優質的網頁遊戲產品，以保持在網頁遊戲研發方面擁有的核心競爭力。

### 業務目標與實際業務進展之比較

以下為截至二零二零年十二月三十一日本集團於招股章程所載列的業務目標與實際業務進展之比較：

業務目標	截至二零二零年十二月三十一日止報告年內之實際業務進展
持續優化我們在各類平台的現有遊戲	我們已投放約2.9百萬港元
開發新遊戲 — 網頁遊戲	我們已投放約7.2百萬港元
開發新遊戲 — 移動設備遊戲	我們已投放約7.2百萬港元
收購／投資遊戲開發商及關連公司	我們已投放約3.6百萬港元
提升遊戲開發能力並使其多樣化	我們已投放約2.5百萬港元
營運資金及其他一般企業用途	我們已投放約1.5百萬港元
尋求機會獲得／購買適當素材改編權	我們已投放約2.5百萬港元

### 行業回顧

二零二零年，全球遊戲行業競爭仍然很激烈，但是整個行業較上年同期也取得了穩定增長，中國市場的表現尤為突出。根據伽馬數據刊發的《二零二零年中國遊戲產業報告》，中國遊戲行業於二零二零年實現的收入總額約為人民幣2,786.87億元，同比增長20.71%，其中移動遊戲實現的收入突破2,096.76億元。中國自主研發網絡遊戲海外市場實際銷售收入達到地154.5億美元，同比增長33.25%，其中移動遊戲市場方面表現明顯，海外移動遊戲市場將成為未來的重要競爭點。

二零二零年，中國移動遊戲實現的收入佔遊戲行業收入總額的比重高達75.24%，同比增長32.61%；而網頁遊戲實現的收入佔收入總額的比重只有2.73%，同比下降22.90%。行業的發展動向符合我們的判定及確定的發展戰略，本年度內，本集團採取了將重要資源投入到移動設備遊戲的研發，對於網頁遊戲則主要對現有產品進行持續優化、提升品質和玩家體驗，並針對移動設備端對網頁遊戲的市場需求立項研發了H5遊戲的發展策略，從而在日益競爭的遊戲市場中保持了穩定增長。

### 我們的產品

二零二零年，我們堅持我們的研發能力和優勢，很好地把握了全球移動設備遊戲快速增長的機遇，加強了遊戲研發的投入，研發了七款品質優良、玩法創新的移動設備遊戲和兩款網頁遊戲，並對現有遊戲進行持續的優化更新。並基於強有力的技術積累和研發創新能力，於年內商業化推出了三款移動設備遊戲系列產品，從而擴大了我們的遊戲組合；同時我們還開發了兩款計算機軟件產品，進一步使我們的收入來源多樣化。

截至二零二零年十二月三十一日止，我們累計以商業化方式推出了二十三款主要遊戲系列，包括《王者召喚》系列的移動設備版及網頁版、《英雄皇冠》系列的移動設備版及網頁版、《姬戰三國》系列的網頁版、《無盡爭霸》系列的移動設備版、《萌仙記》系列的移動設備版、《復仇之路》系列的移動設備版、《Number Drop》系列的移動設備版、《G-game》系列的移動設備版、《零食大亂鬥》系列的移動設備版、《薩弗隆戰記》系列的移動設備版、《超級大亨》系列的移動設備版、《森林大聯歡》系列的移動設備版、《捕魚大亂鬥》系列的移動設備版、《超級逗萌獸》系列的移動設備版、《超級大富翁》系列的移動設備版、《星戰紀》系列的移動設備版、《晃晃大作戰》系列的移動設備版、《超級地鼠大亂鬥》系列的移動設備版、《皇家大亨》系列的移動設備版、《皇家捕魚》系列的移動設備版、《超級彈彈彈》系列的移動設備版、《叢林秘寶》系列的移動設備版以及《獵牛達人》系列的移動設備版。此外，我們開發了《火元素移動軟件通用框架》、《火元素集成工作台系統》、《鬥地主遊戲AI系統》以及《佳朋樂遊戲後台運營管理系統》四款計算機軟件，並將其授權許可給合作夥伴等企業使用。

在上述已經成功商業化推出的遊戲系列中，具有日式魔幻風格的戰術卡牌遊戲《王者召喚》系列為我們自主研發的首款遊戲，於二零一二年三月以商業化方式推出以來已超過八年時間，其生命週期較行業平均值為長，主要歸因於我們為吸引玩家興趣、提高玩家的遊戲參與度及提升玩家的遊戲體驗而在更新及優化遊戲內容等方面的不懈努力，這也為我們帶來了穩定的收益，於截至二零二零年十二月三十一日止年度，來自《王者召喚》遊戲系列收入佔總收入的比例約0.2%；具有卡通塔防風格的《零食大亂鬥》遊戲系列的移動設備版於二零一七年五月以商業化方式推出，於截至二零二零年十二月三十一日止年度，來自該遊戲系列的收入約為人民幣105.0百萬元，佔總收入的比例達到約20.2%；具有魔幻捕獲風格的《捕魚大亂鬥》遊戲系列的移動設備版於二零一七年十二月以商業化方式推出，於截至二零二零年十二月三十一日止年度，來自該遊戲系列的收入約為人民幣235.8百萬元，佔總收入的比例達到約45.3%。以上這幾款遊戲系列的成功突顯了我們對產品精雕細琢的開發理念，打造精品遊戲的研發能力，也堅定了我們對高品質遊戲進行持續優化更新以達到長線運營的信心；同時也體現了我們對市場敏銳的觀察力及快速反應力，積極洞悉遊戲行業發展方向，制定明確的發展戰略，發揮自身優勢把握時代發展機遇，將重要資源投入到移動設備遊戲研發中，在日益競爭的移動設備遊戲市場中取得突破、獲得更大市場份額。

從財務表現來看，於截至二零二零年十二月三十一日止年度，本集團收入由截至二零一九年十二月三十一日止年度的約人民幣304.0百萬元增加約人民幣216.9百萬元至約人民幣520.9百萬元。其中網頁遊戲及移動設備遊戲的收入分別達約人民幣1.1百萬元及約人民幣497.2百萬元，與二零一九年同期的約人民幣2.6百萬元及約人民幣297.8百萬元相比分別減少約人民幣1.5百萬元及增加約人民幣199.4百萬元，移動設備遊戲收入佔本集團收入的比重達到了95.5%，知識產權許可收入為約人民幣22.6百萬元，與二零一九年同期的約人民幣3.6百萬元相比增加約人民幣19.0百萬元。本公司擁有人應佔利潤由截至二零一九年十二月三十一日止年度的約人民幣208.8百萬元增加人民幣134.4百萬元至截至二零二零年十二月三十一日止年度的約人民幣343.2百萬元。

從產品來看，本集團陸續商業化推出了《超級彈彈彈》系列、《叢林秘寶》系列以及《獵牛達人》系列三款移動設備遊戲，並將《星戰紀》系列的移動設備版（於二零一九年七月暫停營運）重新授權給營運商，進一步擴大了我們的遊戲組合；及將《鬥地主遊戲AI系統》、《佳朋黨遊戲後台運營管理系統》兩款計算機軟件授權許可給合作夥伴使用。此外，鑒於遊戲營運商業業務調整，遊戲營運商與我們進行溝通協商，於二零二零年一月、三月、五月及七月將《英雄皇冠》移動設備版遊戲系列、《超級彈彈彈》移動設備版遊戲系列、《晃晃大作戰》移動設備版遊戲系列以及《超級大亨》移動設備版遊戲系列分別從遊戲營運商營運平台下架，停止營運。

截至二零二零年十二月三十一日止，我們自主營運或授權予遊戲營運商於指定期間在指定地區營運、發佈及分銷（即仍在運營）的遊戲系列有十一款。

於截至二零二零年十二月三十一日止年度，我們來自主要五款遊戲系列的收入和佔總收入的比例如下：《捕魚大亂鬥》遊戲系列的移動設備版於二零一七年十二月以商業化方式推出，於截至二零二零年十二月三十一日止年度，來自該遊戲系列的收入約為人民幣235.8百萬元，約佔總收入的45.3%；《零食大亂鬥》遊戲系列的移動設備版於二零一七年五月以商業化方式推出，於截至二零二零年十二月三十一日止年度，來自該遊戲系列的收入約為人民幣105.0百萬元，約佔總收入的20.2%；《皇家大亨》遊戲系列的移動設備版於二零一九年七月以商業化方式自主運營，於截至二零二零年十二月三十一日止年度，來自該遊戲系列收入約為人民幣61.1百萬元，約佔總收入的11.7%；《星戰紀》遊戲系列的移動設備版加強升級版於二零二零年三月以商業化方式推出，於截至二零二零年十二月三十一日止年度，來自該遊戲系列的收入約為人民幣43.3百萬元，約佔總收入的8.3%；《超級地鼠大亂鬥》遊戲系列的移動設備版於二零一九年七月以商業化方式推出，於截至二零二零年十二月三十一日止年度，來自該遊戲系列的收入約為人民幣38.5百萬元，約佔總收入的7.4%。

## 管理層討論與分析

下表載列截至二零二零年十二月三十一日止已經由授權營運商以商業化方式推出或自主營運且仍在運營的十一款主要遊戲系列：

語言版本	遊戲名稱	平台	首次商業化方式 推出日期
<i>《王者召喚》遊戲系列</i>			
英文	Ancient Summoner/Rise of Mythos (於二零一四年六月更名)	網頁	二零一三年五月
	Kings and Legends	網頁	二零一二年十二月
德文	Kings and Legends	網頁	二零一三年七月
法文	Kings and Legends	網頁	二零一三年十二月
<i>《零食大亂鬥》遊戲系列</i>			
簡體中文	零食大乱斗	移動設備	二零一七年五月/ 二零一九年六月*
<i>《森林大聯歡》遊戲系列</i>			
簡體中文	森林大联欢	移動設備	二零一七年七月
<i>《捕魚大亂鬥》遊戲系列</i>			
簡體中文	捕鱼大乱斗	移動設備	二零一七年十二月
<i>《超級逗萌獸》遊戲系列</i>			
簡體中文	超级逗萌兽	移動設備	二零一七年十二月
<i>《超級地鼠大亂鬥》遊戲系列</i>			
簡體中文	超级地鼠大乱斗	移動設備	二零一九年七月
<i>《皇家大亨》遊戲系列</i>			
泰文	รอยัล คาลิโน	移動設備	二零一九年七月
<i>《皇家捕魚》遊戲系列</i>			
泰文	เกมยิงปลาธรรมชาติ	移動設備	二零一九年七月
<i>《叢林秘寶》遊戲系列</i>			
泰文	ล่าสมบัติแห่งพงไพร	移動設備	二零二零年五月
<i>《星戰紀》遊戲系列</i>			
簡體中文	星战纪	移動設備	二零一八年六月/ 二零二零年三月*
<i>《獵牛達人》遊戲系列</i>			
泰文	นักล่ากระทิง	移動設備	二零二零年十二月

\* 代表遊戲系列加強升級版的發行日期。

截至二零二零年十二月三十一日止，我們還有九款在研的遊戲系列產品，即《戰鬥細胞》系列（暫定名）、《智力彈球》系列（暫定名）、《東海降魔》系列（暫定名）、《捕魚大亂鬥之龍族秘寶》系列（暫定名）、《風凌天下之武林盟主》系列（暫定名）、《XY3》系列（暫定名）、《TD》系列（暫定名）、《南美大廳》系列（暫定名）及《印尼大廳》系列（暫定名）。

遊戲／軟件名稱	類別	預計／（實際）推出時間	開始遊戲立項及評估
《戰鬥細胞》系列（暫定名）	H5	二零二一年第二季度	二零一九年第二季度
《智力彈球》系列（暫定名）	H5	二零二一年第三季度	二零一九年第三季度
《東海降魔》系列（暫定名）	單機休閒類	二零二一年第三季度	二零二零年第一季度
《捕魚大亂鬥之龍族秘寶》系列（暫定名）	單機休閒類	二零二一年第二季度	二零二零年第二季度
《風凌天下之武林盟主》系列（暫定名）	MMORPG	二零二一年第二季度	二零二零年第三季度
《XY3》系列（暫定名）	卡牌	二零二一年第四季度	二零二零年第四季度
《TD》系列（暫定名）	單機休閒類	二零二一年第三季度	二零二零年第四季度
《南美大廳》系列（暫定名）	休閒類	二零二一年第二季度	二零二零年第四季度
《印尼大廳》系列（暫定名）	休閒類	二零二一年第二季度	二零二零年第四季度

## 二零二一年展望

在主營業務方面，本集團將繼續加強研發方面的實力，以開發更高品質、生命週期更長及類型創新的精品遊戲；升級及優化現有遊戲，並將持續投入重要資源於移動設備遊戲的研發；此外，本集團計劃在未來加大研發力度，深度挖掘玩家的遊戲偏好需求，開創獨有的風格與內容，利用H5技術或者其他嶄新技術開發出更優質的網頁遊戲產品，以保持在網頁遊戲研發方面擁有的核心實力；另外，本集團將積極研判對行業有重大變革影響的創新技術或新概念（如區塊鏈技術），將投入相應資源開展區塊鏈技術的研發，以開發出別具特色玩法的區塊鏈遊戲，並藉此積累相關技術和人才，進而佈局行業生態領域的區塊鏈應用，鞏固本集團的研發優勢。



## 管理層討論與分析

在立足於國內市場的基礎上，我們將積極拓展海外市場，以將我們的遊戲推廣至新的有潛力地區及區域，不斷鞏固全球主要市場的地位，將競爭力提升至更高層次。

未來我們將繼續加大知識產權(計算機軟件)方面的研發，推出新的互聯網應用技術和產品，為我們的合作夥伴(包括授權營運商)等提供優質的知識產權(計算機軟件)許可服務，使我們跟各合作夥伴的聯繫更緊密。我們相信，利用知識產權將是本集團未來發展的重要組成部分。

誠如本公司日期為二零二一年二月四日公告中所披露，本集團已於二零二一年二月四日完成收購德成國際控股有限公司(「德成國際」)100%股權事項。本集團將努力整合及協同已收購業務於網上市場營銷推廣專業技術、知識產權以及現有遊戲玩家等資源。本集團將以此為契機，加強對分銷渠道的控制、降低對遊戲授權營運商的依賴、藉集多種資源提升綜合競爭力及抗風險能力，進一步完善我們與遊戲產業的佈局；藉整合德成國際全部經濟利益，以鞏固本集團現金流量及財務狀況，不斷提升本集團行業地位。

另外，本公司將積極尋求能產生協同效應的合作及收購機會，特別是可提升我們收入的穩定性及多樣性的合作機會以應對競爭日益加劇的行業環境和不斷變化的行業政策可能對本公司主營業務造成的影響。

### 收入

我們主要從事網頁遊戲、移動設備遊戲(包括遊戲設計、編程及圖像製作)及與遊戲營運相關計算機軟件的開發，據此向全球各地的授權營運商授權營運我們自主開發的網頁遊戲、移動設備遊戲及為企業提供知識產權許可服務，並將自主開發的遊戲產品在海外市場進行自主運營。

於截至二零二零年十二月三十一日止年度，我們的收入主要源自授權營運商／企業／遊戲玩家及產生自下列收入類別：(i)根據我們與授權營運商就授出特定遊戲及服務於議定期間在指定地區的獨家營運權而議定的合約條款收取的授權費；(ii)收入分成乃根據授權協議的條款通過授權營運商指定的平台出售並已兌換為遊戲幣的授權營運商的代幣淨銷售額按預定分成比例計算；(iii)知識產權許可服務費乃根據協議的條款按月收取一定的費用；及(iv)依據遊戲玩家通過支付渠道購買的遊戲代幣在遊戲暢玩中的消耗價值購買遊戲虛擬道具後轉換價值比例計算。

本集團的收入由截至二零一九年十二月三十一日止年度的約人民幣304.0百萬元增加約71.3%至截至二零二零年十二月三十一日止年度的約人民幣520.9百萬元。收入增加主要由於往期陸續上線的《零食大亂鬥》、《捕魚大亂鬥》、《皇家大亨》、《星戰紀》及《超級地鼠大亂鬥》等多款移動設備遊戲系列帶來的收入增加所致。

下表分別載列於截至二零二零及二零一九年十二月三十一日止年度的收入明細：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零二零年		二零一九年	
	人民幣千元	比例%	人民幣千元	比例%
<b>網絡遊戲收入*</b>	<b>498,337</b>	<b>95.7</b>	300,436	98.8
自主運營	65,269	12.5	13,083	4.3
授權運營商運營	433,068	83.2	287,353	94.5
<b>知識產權許可</b>	<b>22,553</b>	<b>4.3</b>	3,542	1.2
	<b>520,890</b>	<b>100.0</b>	303,978	100.0

附註：

\* 網絡遊戲收入詳情於章節「按遊戲平台及收入種類劃分的網絡遊戲收入」、「按遊戲產品系列劃分的網絡遊戲收入」及「按遊戲產品系列劃分網絡遊戲授權費及收入分成」闡述。

### 按地域市場劃分的收入

下表載列於所示年度按地區劃分的遊戲收入(乃根據與授權營運商的主要地域市場釐定)絕對值及其佔我們收入的百分比：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零二零年		二零一九年	
	人民幣千元	%	人民幣千元	%
中國(居籍地)	454,694	87.3	289,846	95.4
亞太區	65,422	12.6	13,490	4.4
歐洲	774	0.1	620	0.2
北美	—	—	22	(附註)
<b>合計</b>	<b>520,890</b>	<b>100.0</b>	303,978	100.0

附註：該等項目由於湊整差異未能顯示數字。

## 管理層討論與分析

### 按遊戲平台及收入種類劃分的網絡遊戲收入

下表分別載列於截至二零二零及二零一九年十二月三十一日止年度各年按遊戲平台及收入種類劃分的收入明細：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零二零年		二零一九年	
	人民幣千元	比例%	人民幣千元	比例%
<b>網頁版</b>	<b>1,097</b>	<b>0.2</b>	2,644	0.9
分成收入	1,097	0.2	2,644	0.9
<b>移動設備版</b>	<b>497,240</b>	<b>99.8</b>	297,792	99.1
授權費	—	—	816	0.3
分成收入	497,240	99.8	296,976	98.8
	<b>498,337</b>	<b>100.0</b>	300,436	100.0

### 按遊戲產品系列劃分的網絡遊戲收入

下表分別載列於截至二零二零及二零一九年十二月三十一日止年度各年按遊戲系列劃分的收入明細：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零二零年		二零一九年	
	人民幣千元	比例%	人民幣千元	比例%
《王者召喚》	1,097	0.2	2,080	0.7
《英雄皇冠》	(附註)	(附註)	571	0.2
《姬戰三國》	—	—	9	(附註)
《復仇之路》	—	—	1,358	0.5
《Number Drop》	—	—	275	0.1
《G-game》	—	—	1,129	0.4
《零食大亂鬥》	105,009	21.1	93,202	31.0
《超級大亨》	268	0.1	152	0.1
《森林大聯歡》	1,663	0.3	721	0.2
《捕魚大亂鬥》	235,788	47.3	141,354	47.0
《超級逗萌獸》	1,424	0.3	1,979	0.7
《超級大富翁》	—	—	369	0.1
《星戰紀》	43,293	8.7	3,452	1.1
《晃晃大作戰》	5,896	1.2	19,004	6.3
《超級地鼠大亂鬥》	38,471	7.7	21,698	7.2
《皇家大亨》	61,081	12.3	11,918	4.0
《皇家捕魚》	3,746	0.7	1,165	0.4
《超級彈彈彈》	158	(附註)	—	—
《叢林秘寶》	396	0.1	—	—
《劉牛達人》	47	(附註)	—	—
	<b>498,337</b>	<b>100.0</b>	300,436	100.0

附註：該項目由於湊整差異未能顯示數字。

按遊戲產品系列劃分網絡遊戲授權費及收入分成

下表分別載列於截至二零二零及二零一九年十二月三十一日止年度各年按遊戲系列劃分的授權費及收入分成明細：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
《王者召喚》		
• 授權費	—	—
• 收入分成	1,097	2,080
《英雄皇冠》		
• 授權費	(附註)	—
• 收入分成	(附註)	571
《姬戰三國》		
• 授權費	—	—
• 收入分成	—	9
《復仇之路》		
• 授權費	—	—
• 收入分成	—	1,358
《Number Drop》		
• 授權費	—	57
• 收入分成	—	218
《G-game》		
• 授權費	—	58
• 收入分成	—	1,071
《零食大亂鬥》		
• 授權費	—	83
• 收入分成	105,009	93,119
《超級大亨》		
• 授權費	—	123
• 收入分成	268	29
《森林大聯歡》		
• 授權費	—	76
• 收入分成	1,663	645
《捕魚大亂鬥》		
• 授權費	—	216
• 收入分成	235,788	141,138
《超級逗萌獸》		
• 授權費	—	—
• 收入分成	1,424	1,979
《超級大富翁》		
• 授權費	—	—
• 收入分成	—	369
《星戰紀》		
• 授權費	—	203
• 收入分成	43,293	3,249
《晃晃大作戰》		
• 授權費	—	—
• 收入分成	5,896	19,004

## 管理層討論與分析

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
<b>《超級地鼠大亂鬥》</b>		
• 授權費	—	—
• 收入分成	38,471	21,698
<b>《皇家大亨》</b>		
• 授權費	—	—
• 收入分成	61,081	11,918
<b>《皇家捕魚》</b>		
• 授權費	—	—
• 收入分成	3,746	1,165
<b>《超級彈彈彈》</b>		
• 授權費	—	—
• 收入分成	158	—
<b>《叢林秘寶》</b>		
• 授權費	—	—
• 收入分成	396	—
<b>《獵牛達人》</b>		
• 授權費	—	—
• 收入分成	47	—
<b>合計</b>	<b>498,337</b>	<b>300,436</b>

## 平均月付費玩家及ARPPU

下表分別載列於截止二零二零年及二零一九年十二月三十一止個年度個年我們主要遊戲的平均月付費玩家及ARPPU：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二零年	二零一九年
<b>《王者召喚》</b>		
• 平均月付費玩家	740	1,394
• ARPPU(人民幣元) <sup>3</sup>	96	122
<b>《復仇之路》</b>		
• 平均月付費玩家	—	2,040
• ARPPU(人民幣元) <sup>3</sup>	—	74
<b>《Number Drop》</b>		
• 平均月付費玩家	—	1,025
• ARPPU(人民幣元) <sup>3</sup>	—	24
<b>《G-game》</b>		
• 平均月付費玩家	—	3,949
• ARPPU(人民幣元) <sup>3</sup>	—	30
<b>《零食大亂鬥》</b>		
• 平均月付費玩家	31,761	40,779
• ARPPU(人民幣元) <sup>3</sup>	252	172

截至十二月三十一日止年度  
二零二零年 二零一九年

<b>《捕魚大亂鬥》</b>		
• 平均月付費玩家	<b>81,596</b>	71,791
• ARPPU(人民幣元) <sup>3</sup>	<b>241</b>	164
<b>《星戰紀》</b>		
• 平均月付費玩家	<b>22,889</b>	8,822
• ARPPU(人民幣元) <sup>3</sup>	<b>187</b>	52
<b>《晃晃大作戰》</b>		
• 平均月付費玩家	<b>7,222</b>	3,221
• ARPPU(人民幣元) <sup>3</sup>	<b>164</b>	487
<b>《超級地鼠大亂鬥》</b>		
• 平均月付費玩家	<b>16,124</b>	17,145
• ARPPU(人民幣元) <sup>3</sup>	<b>197</b>	211
<b>《皇家大亨》</b>		
• 平均月付費玩家	<b>97,336</b>	42,659
• ARPPU(人民幣元) <sup>3</sup>	<b>53</b>	36
<b>《皇家捕魚》</b>		
• 平均月付費玩家	<b>17,967</b>	9,223
• ARPPU(人民幣元) <sup>3</sup>	<b>18</b>	15
<b>《超級彈彈彈》</b>		
• 平均月付費玩家	<b>254</b>	—
• ARPPU(人民幣元) <sup>3</sup>	<b>190</b>	—
<b>《叢林秘寶》<sup>1</sup></b>		
• 平均月付費玩家	<b>2,700</b>	—
• ARPPU(人民幣元) <sup>3</sup>	<b>24</b>	—
<b>《獵牛達人》<sup>2</sup></b>		
• 平均月付費玩家	<b>3,131</b>	—
• ARPPU(人民幣元) <sup>3</sup>	<b>15</b>	—

附註：

1. 《叢林秘寶》遊戲系列的移動設備版於二零二零年五月由本集團海外子公司進行自主運營。
2. 《獵牛達人》遊戲系列的移動設備版於二零二零年十二月由本集團海外子公司進行自主運營。
3. ARPPU乃按於一段期間內遊戲內銷售用以換取遊戲幣的代幣所得平均每月收入分成除以同一段期間內平均月付費玩家人數計算。由於我們所有的遊戲均採用免費暢玩模式，倘遊戲玩家不從授權營運商處購買可用於兌換遊戲幣(可用於購買虛擬物品及升級功能)的代幣，則彼等玩遊戲的頻率並不會影響遊戲的ARPPU。

## 管理層討論與分析

### 直接成本

本集團的直接成本主要包括員工成本及福利、無形資產攤銷、自主運營遊戲平台商收取的渠道成本及其他。下表載列於所示年度本集團的直接成本明細：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零二零年		二零一九年	
	人民幣千元	%	人民幣千元	%
員工成本及福利	8,972	21.9	9,149	46.3
無形資產攤銷	6,703	16.4	4,879	24.7
自主運營渠道成本	13,062	32.0	3,571	18.0
其他	12,157	29.7	2,179	11.0
<b>合計</b>	<b>40,894</b>	<b>100.0</b>	<b>19,778</b>	<b>100.0</b>

員工成本及福利指負責就我們商業化發行遊戲作出持續更新及維護的員工薪金及工資，截至二零二零年十二月三十一日止年度的員工成本及福利約為人民幣9.0百萬元較截至二零一九年十二月三十一日止年度的約人民幣9.1百萬元相對持平。

無形資產攤銷指攤銷就商業化軟件及遊戲而產生之知識產權，截至二零二零年十二月三十一日止年度的無形資產攤銷約為人民幣6.7百萬元較截至二零一九年十二月三十一日止年度的約人民幣4.9百萬元增加約人民幣1.8百萬元。增加的主要原因為本年度一月商業化推出的新遊戲《超級彈彈彈》由於運營商業務調整，遊戲運營商與我們溝通協議後下架，其歸集的成本一次性攤銷導致。

自主運營渠道成本是指合作平台商對已上架的《皇家捕魚》、《皇家大亨》、《叢林秘寶》以及《獵牛達人》四款移動設備遊戲系列收取一定比例的手續費，截至二零二零年十二月三十一日，渠道成本約為13.1百萬元。

其他主要包括：(i)其他稅項及附加費；(ii)第三方服務供應商提供如美術／圖像設計以及聲音效果及背景音樂的音效製作之外包服務費用；及(iii)第三方服務商提供遊戲測試費。整體而言，截至二零二零年十二月三十一日止年度其他稅項及附加費增加乃由於收益大幅增加。

### 毛利及毛利率

本集團截至二零二零年十二月三十一日止年度的毛利約為人民幣480.0百萬元，較截至二零一九年十二月三十一日止年度的約人民幣284.2百萬元增加約人民幣195.8百萬元；本集團截至二零二零年十二月三十一日止年度的毛利率約為92.2%，而截至二零一九年十二月三十一日止年度約為93.5%。本集團毛利及毛利率有所下降主要由於相關年度內其他稅項和附加費及遊戲測試費的大幅度增加所致。

## 其他收入

本集團其他收入主要包括銀行短期存款利息收入及政府補助等，截至二零二零年十二月三十一日止年度的其他收入約為人民幣12.2百萬元，而二零一九年同期則約為人民幣4.9百萬元，增加主要原因是本集團中國附屬公司獲得的當地政府授予的政府補助收益及利息收入約人民幣8.5百萬元較二零一九年約人民幣3.5百萬元增加及其他增加所致。

## 研發成本

研發成本主要包括(i)負責遊戲軟件及其他計算機軟件產品(「軟件產品」)開發和升級之員工的薪金；及(ii)將軟件產品設計及開發之非技術製作部分(如藝術／圖像設計、聲音效果及背景音樂的音效製作)外判予第三方服務供應商的相關費用。本集團軟件產品開發工序一般涉及數個重要階段，先為軟件產品立項及評估階段，再為軟件產品開發和編程，最後以商業化推出。於軟件產品立項及評估階段，鑒於編程尚未開始，而根據適用會計準則，此策劃階段可歸類為研究階段，故此在軟件產品立項及評估階段產生的成本於綜合損益及其他全面收益表內支銷並確認為軟件產品研發成本。於軟件產品開發和編程階段，開發及編程工序已經開始，包括為我們的軟件產品開發程序源代碼、圖像設計、音效製作及角色設定等。根據適用會計準則，此階段產生的成本會歸類為開發階段產生的成本，故此會於綜合財務狀況表中確認為開發成本，屬無形資產之一部分。

下表載列於所示年度本集團的研發成本明細：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二零年 人民幣千元	二零一九年 人民幣千元
<b>研究成本</b>		
<b>於綜合損益及其他全面收益表內確認：</b>		
《超級彈彈彈》	—	42
《叢林秘寶》	—	69
《戰鬥細胞》	—	84
《智力彈球》	—	187
《火元素移動軟件通用框架》	—	46
《火元素集成工作台系統》	—	26
《鬥地主遊戲AI系統》	—	36
《逆水天罡遊戲記牌器系統》	—	38
《德州遊戲AI系統》	—	31
《佳朋鸞遊戲後台運營管理系統》	—	25
《東海降魔》	18	—
《捕魚大亂鬥之龍族秘寶》	130	—

## 管理層討論與分析

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二零年	二零一九年
	人民幣千元	人民幣千元
《獵牛達人》	18	—
《風凌天下之武林盟主》	17	—
《TD》	16	—
《南美大廳》	5	—
《印尼大廳》	6	—
《XY3》	19	—
<b>小計</b>	<b>229</b>	<b>584</b>

	於十二月三十一日	
	二零二零年	二零一九年
	人民幣千元	人民幣千元

### 開發成本

#### 於綜合財務狀況表內確認：

《皇家大亨》	—	886
《皇家捕魚》	—	1,496
《超級地鼠大亂鬥》	—	1,201
《零食大亂鬥2》	—	1,585
《超級彈彈彈》	—	1,921
《叢林秘寶》	754	2,425
《戰鬥細胞》	3,542	1,756
《智力彈球》	3,491	1,674
《火元素移動軟件通用框架》	—	266
《火元素集成工作台系統》	—	215
《鬥地主遊戲AI系統》	779	728
《逆水天罡遊戲記牌器系統》	422	875
《德州遊戲AI系統》	575	718
《佳朋鸞遊戲後台運營管理系統》	1,380	912
《零食大亂鬥—我和僵屍有個約會》	1,500	—
《東海降魔》	1,986	—
《捕魚大亂鬥之龍族秘寶》	8,457	—
《獵牛達人》	1,726	—
《風凌天下之武林盟主》	1,491	—
《TD》	480	—
《南美大廳》	1,305	—
《印尼大廳》	1,092	—
《XY3》	774	—
<b>小計</b>	<b>29,754</b>	<b>16,658</b>
<b>研發成本總額</b>	<b>29,983</b>	<b>17,242</b>

本集團截至二零二零年十二月三十一日止年度的整體研發成本較截至二零一九年十二月三十一日止年度的人民幣17.2百萬元增加約人民幣12.8百萬元。增加主要由於研究成本較截至二零一九年十二月三十一日止年度減少人民幣約0.4百萬元及開發成本較截至二零一九年十二月三十一日止年增加人民幣約13.1百萬元所致。由於新增軟件數目較多且涉及的規模及繁複度相對較小，故研究成本亦減少人民幣0.4百萬元。此外，開發成本增加主要由於截至二零二零年十二月三十一日止年度就《獵牛達人》、《戰鬥細胞》、《智力彈球》、《東海降魔》及《捕魚大亂鬥之龍族秘寶》等移動設備版遊戲系列之開發階段涉及的規模及繁複度相對較大，故此就該等新遊戲系列動用的人力及資源有所上升，且研發人員薪酬福利增幅較大故而增加了開發成本。於截至二零二零年十二月三十一日止年度，本集團研發人數為140名(二零一九年：102名)。

### 推廣開支

本集團截至二零二零年十二月三十一日止年度的推廣開支約為人民幣33.7百萬元，較二零一九年同期的人民幣約7.2百萬元增加約人民幣26.5百萬元，主要是推廣人員薪酬福利有所上升及海外自主運營遊戲推廣成本增加所致。

### 行政開支

本集團的行政開支主要包括薪酬及僱員福利開支、使用權資產折舊、審計費用、法律及專業費用、上市開支、物業、廠房及設備折舊及其他。下表載列本集團於所示年度的行政開支明細分析：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零二零年		二零一九年	
	人民幣千元	%	人民幣千元	%
薪酬及僱員福利	8,287	21.3	9,631	35.3
使用權資產折舊	2,312	6.0	2,593	9.5
審計、法律及專業費用	6,772	17.4	2,030	7.4
物業、廠房及設備折舊	2,250	5.8	848	3.1
匯兌差異	7,265	18.7	541	2.0
撤銷無形資產	2,589	6.7	—	—
上市開支	—	—	5,398	19.8
其他	9,354	24.1	6,244	22.9
<b>合計</b>	<b>38,829</b>	<b>100.0</b>	<b>27,285</b>	<b>100.0</b>

本集團截至二零二零年十二月三十一日止年度的行政開支約為人民幣38.8百萬元，較截至二零一九年十二月三十一日止年度約人民幣27.3百萬元上升約42.1%。不考慮本公司截止二零一九年十二月三十一日止申請由GEM轉往主板上市而產生的法律及專業費用，及截止二零二零年十二月三十一日止因收購德成國際而產生的



## 管理層討論與分析

法律及專業費用，本集團截至二零二零年十二月三十一日止年度的行政開支約為人民幣34.3百萬元，較截至二零一九年十二月三十一日止年度的約人民幣21.9百萬元增加約56.6%，本集團行政開支增加主要由於本集團行政人員薪酬、福利、匯兌損失、攤銷終止研發的軟件開發成本及其他所致。

### 所得稅開支

本集團截至二零二零年十二月三十一日止年度的所得稅開支約為人民幣74.1百萬元(截至二零一九年十二月三十一日止年度：約為人民幣44.7百萬元)。本集團所得稅開支增加主要由於本集團中國附屬公司年內的盈利較二零一九年同期大幅增加及本集團中國附屬公司向外國投資者分派股息按中國稅法規定預提預扣稅增加所致。

### 本年利潤

由於上述原因，本公司權益所有人應佔利潤自二零一九年的約人民幣208.8百萬元增加約64.4%至二零二零年的約人民幣343.2百萬元。

### 流動資金及財務資源

於二零二零年，我們主要以經營活動所產生現金撥付我們業務的資金。我們擬使用內部資源及通過內部可持續增長為我們的擴張及業務經營提供資金。

### 財務政策

於截至二零二零年十二月三十一日止年度，本集團將閒置資金存放於中國及香港的商業銀行的短期定期存款。使本集團的閒置資金產生一定的回報，且不會進行任何高風險投資或投機性的衍生工具交易。

### 現金及現金等價物

於二零二零年十二月三十一日，本集團的現金及現金等價物約為人民幣596.1百萬元，而於二零一九年十二月三十一日則約為人民幣147.9百萬元。主要包括銀行及手頭現金，主要以人民幣(約佔60.8%)、美元(約佔37.4%)、泰銖(約佔1.0%)及其他貨幣(約佔0.8%)計值。

### 資本支出

我們的資本支出包括購置辦公傢俱及辦公設備及租賃物業裝修。截至二零二零年十二月三十一日止年度，我們的資本開支總額約為人民幣2.4百萬元，指購置辦公傢俱及辦公設備及租賃物業裝修(二零一九年：約人民幣5.0百萬元，包括購置辦公傢俱及辦公設備)。我們以經營活動的現金流量撥付我們的資本支出。

### 資本承諾

本集團之間接全資附屬公司深圳火元素(作為有限合夥人)於二零二零年十一月與深圳前海通付股權投資管理有限公司(作為普通合夥人)及深圳市天使投資引導基金有限公司(作為有限合夥人)簽訂投資協議，並合資成立了深圳華映天使投資企業(有限合夥)(「深圳華映基金」)，基金規模為人民幣51.0百萬元。該基金於二零二零

年十二月十八日成立。於二零二零年十二月三十一日，本集團對深圳華映基金的資本承諾總額為人民幣30.0百萬元。於二零二一年一月，本集團已向深圳華映基金注資人民幣15.0百萬元。

截至二零二零年十二月三十一日，本集團已根據不可撤銷經營租賃協議租賃辦公樓宇承諾最低未來租金約人民幣7.9百萬元(二零一九年十二月三十一日：約人民幣9.7百萬元)。

除上述所披露者外，於二零二零年十二月三十一日，本集團並無其他重大已作出的承諾。

### 資本架構

本公司股份於二零一六年二月十八日在聯交所GEM上市。由二零一九年六月二十七日起，本公司之股份已由GEM轉向主板上市。本集團的資本架構由已發行股本及儲備組成。

### 借貸及負債比率

於二零二零年十二月三十一日，本集團按負債總額除以總資產計算的負債比率約為9.9%(二零一九年十二月三十一日：10.5%)。

### 集團資產質押

於二零二零年十二月三十一日，本集團概無質押任何資產作為對銀行借款或任何其他融資安排的抵押(二零一九年十二月三十一日：無)。

### 報告日期後事項

本集團於二零二一年二月與胡烜峰先生(「胡先生」)及其遊戲開發團隊成員葉斌先生成立了非全資子公司蘇澤蘭特(上海)網路科技有限公司(「蘇澤蘭特(上海)」)。蘇澤蘭特(上海)的註冊資本為人民幣10,000,000元，本公司佔有51%。蘇澤蘭特(上海)主要負責與區塊鏈於遊戲應用的相關項目。

除上述披露外者外及誠如「附屬公司及聯營公司之重大投資、重大收購或出售」一節所載列，於二零二零年十二月三十一日後及直至本報告日期，概無發生須予披露之重大事件。

## 管理層討論與分析

### 僱員資料及薪酬政策

於二零二零年十二月三十一日，本集團擁有216名僱員(二零一九年十二月三十一日：181名)，主要在中國及泰國境內任職。下表分別載列於二零二零年及二零一九年十二月三十一日按職能領域劃分的僱員人數：

部門	二零二零年		二零一九年	
	人數	佔僱員 總數百分比	人數	佔僱員 總數百分比
管理層	9	4.2	9	5.0%
項目開發	140	64.8	102	56.3%
遊戲設計	32	14.8	16	8.8%
編程	77	35.6	61	33.7%
美術	31	14.4	25	13.8%
項目支持	51	23.6	57	31.5%
營銷	7	3.2	18	9.9%
授權及營運支持	32	14.8	30	16.6%
資訊科技	12	5.6	9	5.0%
財務及行政	16	7.4	13	7.2%
總計	216	100.0	181	100.0%

於截至二零二零年十二月三十一日止年度，本公司的僱員薪酬總額約為人民幣21.7百萬元(二零一九年：約人民幣22.6百萬元)。

本公司已成立薪酬委員會，其書面職權符合主板上市規則。薪酬委員會將定期審核並不時依據本集團董事及高級管理層的經驗、職責、工作量及向本集團付出的時間以及本集團之表現就其薪酬及獎勵向董事會作出建議。

本集團向本集團僱員提供與行業慣例相稱的有競爭力的薪酬待遇及福利，包括社會保險、固定供款退休福利計劃及花紅。釐定員工薪酬時，本集團已將同類公司支付的薪金、工作時間及職責及本集團內其他職位的僱傭條件納入考慮範圍。我們亦將對員工薪酬進行定期審核。

董事相信，維持穩定且具主動性的人力資源對於我們的業務成功至關重要。作為一家增長迅速的公司，本公司有能力為我們的僱員提供豐富的職業發展選擇及進步的機會。我們定期為我們的僱員舉辦各種培訓課程，以增加彼等對網絡遊戲開發及運作的知識、改進時間管理及內部溝通以及加強團隊建設。

## 附屬公司及聯營公司之重大投資、重大收購或出售

誠如上文所述，本集團之間接附屬公司深圳火元素(作為有限合夥人)於二零二零年十二月與深圳前海通付股權投資管理有限公司(作為普通合夥人)及深圳市天使投資引導基金有限公司(作為有限合夥人)合資成立了深圳華映基金，主要投資於資訊技術與資料應用、互聯網等深圳市政府扶持和鼓勵發展的戰略性新興行業、未來產業和其他市政府重點發展的產業。其已根據中國法律及法規於二零二一年三月一日在中國證券投資基金業協會完成基金成立備案。

根據本公司日期為二零二一年二月四日的公告，本公司已於二零二一年二月四日完成收購德成國際100%股權事項。有關收購事項的詳情，請參閱(i)本公司日期為二零二零年十一月十八日、二零二零年十二月八日、二零二零年十二月二十三日及二零二一年一月八日有關收購事項之公告；(ii)本公司日期為二零二一年一月十三日之通函以及(iii)本公司日期為二零二一年二月二日有關於二零二一年二月二日舉行股東特別大會的投票結果之公告。收購完成後，德成國際已成為本公司全資附屬公司，而德成國際的財務業績、資產及負債將併入本公司綜合財務報表。

除前述投資事項外，本公司概無其他重大投資、附屬公司及聯營公司的重大收購及出售事項。

## 或然負債

於二零二零年十二月三十一日，本集團並無任何未入賬的重大或然負債(二零一九年十二月三十一日：無)。

## 外匯風險

本集團的經營活動主要於中國進行，且承受多重外匯匯兌風險，主要與美元、歐元、日圓、港元、新加坡元有關。截至二零二零年十二月三十一日止年度，本集團87.3%(二零一九年：約95.4%)的交易乃通過人民幣(本集團的功能貨幣)計值及結算，約12.7%(二零一九年：約4.6%)收入以經營單位功能貨幣之外的貨幣計值。因此，外匯風險主要產生於本集團從海外合作方收取或計劃收取外幣時確認的資產。

本集團目前並無外幣風險方面的對沖政策。然而，我們的管理層團隊密切監察外匯風險，確保及時有效地採取適當舉措。就此而言，我們的業務並不面臨任何重大外幣兌換風險。

## 管理層討論與分析

### 配售所得款項用途

本公司股份於二零一六年二月十八日在聯交所GEM上市，且本公司從配售所得的款項淨額約為28.9百萬港元。本公司股份於二零一九年六月二十七日由GEM轉向主板上市。於截止二零二零年十二月三十一日止，本集團已累計使用配售所得款項約27.4百萬港元（其中約7.2百萬港元用於開發移動設備新遊戲、約7.2百萬港元用於開發新網頁遊戲、約2.9百萬港元用於持續優化本集團在各類平台的現有遊戲、約2.5百萬港元用於提升本集團的遊戲開發能力、約3.6百萬港元用於收購／投資遊戲開發商及相關周邊企業、約1.5百萬港元用於營運資金及其他一般企業用途及約2.5百萬港元用於尋求機會獲得／購買適當素材改編權）。

本公司股份於轉板上市時，未有進行增發。

截止二零二零年十二月三十一日本公司配售所得款項使用詳情如下表：

	原定分配 百萬港幣	原定分配 百分比	二零二零年	二零二零年	二零二零年	二零二零年
			十二月三十一日 已使用金額 百萬港幣	十二月三十一日 已使用金額 百分比	十二月三十一日 未使用金額 百萬港幣	十二月三十一日 未使用金額 百分比
持續優化於各類平台的現有遊戲	2.9	10.0%	2.9	10.0%	—	—
開發新遊戲 — 網頁遊戲	7.2	25.0%	7.2	25.0%	—	—
開發新遊戲 — 移動設備遊戲	7.2	25.0%	7.2	25.0%	—	—
尋求獲得／收購適當素材改編權 之機會	3.6	12.5%	2.5	8.7%	1.1	3.8%
收購／投資於遊戲開發商及 有關公司	3.6	12.5%	3.6	12.5%	—	—
提升遊戲開發能力並使其多樣化	2.9	10.0%	2.5	8.7%	0.4	1.3%
營運資金及其他一般企業用途	1.5	5.0%	1.5	5.0%	—	—
合計	28.9	100.0%	27.4	94.8%	1.5	5.2%

## 股份拆細

於二零二零年七月二十八日，本公司董事會建議將當時股本中每股面值0.01港元之現有已發行及未發行股份拆細為三股每股面值三分一港仙之拆細股份。拆細股份方案已於二零二零年八月十七日舉行之股東特別大會上經股東批准作實。於二零二零年八月十九日，股份拆細的所有先決條件已達成及股份拆細生效。進一步詳情請參閱本公司日期為二零二零年七月二十日及二零二零年八月十八日的公告及本公司日期為二零二零年七月二十八日的通函。於股份拆細生效前，本公司法定股本為20,000,000港元，分為2,000,000,000股每股面值0.01港元的股份，其中320,000,000股股份為已發行及悉數繳足或入賬列作悉數繳足股款。於股份拆細生效後，本公司法定股本為20,000,000港元，分為6,000,000,000股每股面值三分一港仙之拆細股份，其中960,000,000股拆細股份將為已發行及悉數繳足或入賬列作悉數繳足股款。

## 每股盈利

每股盈利乃按年內本公司擁有人應佔溢利分別約人民幣343,214,304元(二零一九年：人民幣208,789,246元)及已發行普通股加權平均股數960,000,000股(二零一九年：於調整二零二零年拆細股後960,000,000股普通股)計算。

由於截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度不存在潛在攤薄普通股，故每股攤薄盈利的計算方法與每股基本盈利的計算方法相同。

## 本公司面臨的風險因素及對策

本集團的主要業務活動包括開發及營運軟件及多種語言版本遊戲並授權不同授權營運商在全球各地營運。其面臨多種主要風險包括信貸風險、利率風險、流動資金風險、貨幣風險和業務風險。上述主要風險及減低風險措施詳情於本年報綜合財務報表附註33「財務風險管理」闡述。

本公司的業務存在若干風險，主要為：(i)與我們業務有關的風險、(ii)與我們行業有關的風險及(iii)政策風險。

### (i) 與我們業務有關的風險

截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度，本集團的五大客戶均為獲授權於指定地區營運本集團自主開發遊戲的第三方營運商。我們極為依賴授權營運商，從而獲得我們的收入，倘我們與該等授權營運商業務合作關係惡化或中斷，我們的業務、經營業績及財務狀況或會受到重大不利影響。此外，我們很大部分收益來自少部分遊戲，如《捕魚大亂鬥》及《零食大亂鬥》遊戲系列分別貢獻我們於截至二零二零年十二月三十一日止年度約45.3%及20.2%的收益。該等遊戲的任何重大不利影響可對我們的業務構成不利影響。為此，我們於二零二零年採取了如下措施管理該等風險：發揮研發優勢，將遊戲研發優勢延伸至軟件開發，為企業提供計算機軟件和知識產權許可服務；並積極嘗試遊戲自主運營模式和尋找



## 管理層討論與分析

有實力的新的營運商，主動降低對主要授權營運商的依賴；繼續向授權營運商提供新的高品質授權遊戲產品及升級現有遊戲產品，以吸引和留住遊戲玩家，提高遊戲玩家的遊戲體驗和消費力度，加強業務合作關係，以達到合作共贏。

### (ii) 與我們行業有關的風險

作為遊戲研發商，我們預期會面臨來自眾多國內外競爭對手的激烈競爭。我們亦會面臨其他常見公眾娛樂形式(如單機遊戲、離線遊戲、電影、電視、運動及音樂)的激烈競爭。就此，我們將繼續對已推出的各款遊戲持續進行升級及優化，以保持遊戲玩家對我們的遊戲的興趣和體驗，激勵玩家增加在我們遊戲上的花費，我們亦不斷研發新遊戲及開拓新市場，以維持本公司於遊戲行業的競爭力。

### (iii) 政策風險

本集團網絡遊戲之營運須受中國多個政府機關監督及管理。由於本集團大部分收入乃來自中國，政府監管機構，如國家廣電總局及文化和旅遊部任何行政上的變動亦可能影響市場狀況，進而可影響我們的經營業績。

本集團於二零二零年將《叢林秘寶》及《獵牛達人》兩款遊戲於海外進行自主營運。該等舉措減少與中國遊戲市場之激烈競爭相關之風險，以及與發出遊戲許可證之政策調整相關之風險；擴張及擴大本公司遊戲的銷售至海外市場，因而增加及擴大本集團的收入來源。

## 風險管理

本公司的風險管理由審核委員會負責。審核委員會會定期檢討本公司的風險管理及內部監控系統，確保本公司建立有效的風險管理及內部監控系統，審視本公司的內部資源、員工資歷、經驗及培訓的充足性，並就有關風險管理及內部監控事宜進行調查及研究，向董事會匯報。

## 環境政策及表現

本集團針對本行業的特點，對涉及到的環境管理方面的事項進行計劃、策劃、實施、運行、檢查和評審。於日常活動中，本集團嚴格控制辦公用水、用電的排放，並積極採取措施倡導員工節約用水、用電的環保理念，分類處理固體廢棄物。在日常工作中，本集團宣導「無紙化」辦公，積極推進電子訊息化管理。

本集團已對消耗品(如辦公用紙張)持續實施內部回收及重複利用計劃，以減少營運對環境及天然資源的影響。本集團亦已與租用物業管理方進行溝通協商，對於辦公場所空調使用實施節能措施，以減少不必要的電力消耗。

## 遵守法律法規

本公司明白符合法律法規的重要性。本公司已分配系統及人力資源，確保持續符合規則及規例，並通過有效溝通與監管部門保持良好工作關係。由上市日期至二零二零年十二月三十一日，就董事所知，本公司已遵守證券及期貨條例、主板上市規則，以及其他相關法例法規。回顧年內，盡我們所知，本集團已遵守證券及期貨條例、主板上市規則、公司收購、合併及股份回購守則、及中國政府文化管理部門制定的《互聯網信息服務管理辦法》、《互聯網文化管理暫行規定》等規則，以及其他相關規則及規例。

## 與僱員、授權營運商及供應商的關係

本集團與僱員、授權營運商及供應商的關係對我們的業績及持續發展有重大影響。因此，本集團致力與僱員、授權營運商及供應商保持良好的關係。

僱員被視為本集團最重要及具價值的資產。本集團人力資源管理的目的乃藉提供優厚的薪酬福利及推行全面表現評核計劃，以獎勵及表揚表現優秀的員工，並透過適當培訓及提供機會協助彼等在集團內發展事業及晉陞；此外，管理層正在考慮採取其他辦法以保留及穩定員工。本公司亦已有條件採納購股權計劃以嘉許及肯定合資格參與者（包括僱員）對本集團所作出或可能作出的貢獻。有關購股權計劃的詳情請參閱「董事會報告」一節。本集團僱員、薪酬政策及退休金計劃詳情見綜合財務報表附註4(k)。

本集團的客戶主要為我們的授權營運商。我們努力與我們的現有授權營運商維持穩定的業務關係，同時我們通過在新市場就新遊戲物色新授權營運商（須受我們現有授權安排約束），主動採取措施降低對主要授權營運商的依賴。此外，我們在年內亦開始為主要授權營運商提供遊戲營運相關計算機軟件服務，為企業提供知識產權許可，以使互相關係更為密切。

本集團的主要供應商包括在遊戲開發及編程階段為我們提供遊戲內部份圖像設計以及聲音效果及背景音樂的音效製作以及後續相關更新和優化等外包服務的公司、服務器數據中心及帶寬服務供應商。我們努力與我們的現有供應商維持穩定的業務關係，以確保供應服務穩定，有利於我們長期的遊戲研發及營運工作。

## 管理層討論與分析

### 末期股息

#### 股息政策

董事會將視乎我們的整體業務狀況及策略、現金流量、財務業績及資金需求、股東權益、稅務狀況、法定及監管限制及董事會認為相關的其他因素對派息及股息金額的建議酌情而定。

此外，本公司是於開曼群島註冊的控股公司，透過附屬公司經營業務，其中一間附屬公司在中國註冊成立。因此，可用於向股東派息及償還債務的資金取決於我們從該等附屬公司收取的股息。

#### 股息

於二零二零年四月十七日，本公司以現金股息港幣30.0百萬元(約人民幣26.4百萬元)(即每股份0.09375港元(相等於約人民幣0.0825元)，向截至二零二零年八月十一日名列本公司股東名冊之合資格股東宣派二零一九年末期股息。

除上述外，截至二零二零年十二月三十一日止年度概無宣派或派付任何股息。於二零二一年三月三十日舉行的董事會會議，董事會建議向股東派發末期股息每股現金股息0.05208港元(相等於每股約人民幣0.0438元)。茲提述本公司日期為二零二一年三月三十日之公告，內容有關(其中包括)建議將本公司股本中每股面值三分一港仙之現有已發行及未發行股份拆細為四(4)股每股面值十二分一港仙之拆細股份。如股份拆細於派付末期股息前生效，末期股息將為每拆細股份現金股息0.01302港元(相當於約人民幣0.01095元)。建議二零二零年末期股息須待股東於應屆股東週年大會(「股東週年大會」)批准後方可作實，本公司將就有關釐定股東獲派末期股息的資格之暫停辦理股份過戶登記手續日期、紀錄日期及末期股息支付日期適時作進一步公告。

### 就股東週年大會暫停辦理股份過戶登記手續

為釐定出席本公司股東週年大會並於會上投票的資格，本公司將於二零二一年五月七日(星期五)至二零二一年五月十二日(星期三)暫停辦理股份過戶登記手續，期間將不會進行本公司股份過戶登記。於二零二一年五月十二日(星期三)名列本公司股東名冊的股東有權出席股東週年大會並於會上投票。為符合資格出席股東週年大會並於會上投票，所有股份過戶文件連同有關股票，必須於二零二一年五月六日(星期四)下午四時三十分之前送交本公司之香港股份過戶登記分處卓佳證券登記有限公司，地址為香港皇后大道東183號合和中心54樓，以辦理登記手續。

## 企業管治報告

董事會欣然提呈本集團截至二零二零年十二月三十一日止年度的企業管治報告。

### 緒言

我們致力維持高水平的企業管治，因為董事會相信，良好而有效的企業管治為公司成功的關鍵，我們已採取各項措施，以保障股東及其他利益相關方的權益。

### 企業管治常規

本公司的企業管治常規乃基於主板上市規則附錄十四之企業管治守則（「守則」）的守則條文。董事認為，本公司於截至二零二零年十二月三十一日止年度一直遵守相關守則所載守則條文。

### 遵守進行證券交易的標準守則

本公司已採納標準守則作為本公司董事進行證券交易之標準守則。其中包括，本公司定期向董事發出通知，提醒彼等有關本集團財務業績公佈刊發前之禁售期內買賣本公司上市證券之一般禁制事項。經向全體董事作出具體查詢後，本公司確認全體董事已於截至二零二零年十二月三十一日止年度內及直至本報告日期一直遵守標準守則所載必守標準。

### 董事會

董事會負責統籌及監督本集團並識別其失誤進而促使本集團達致成功。董事會轄下已設立董事委員會，並向該等董事委員會轉授其各自職權範圍載列的各項責任。該等董事會委員各自的職權範圍於聯交所及本公司網站刊發。全體董事已真誠履行職責，符合適用法律及規例的標準，並時刻為本公司及其股東的最佳利益行事。

董事會對本集團所有主要事項負責，包括批准及監管本集團所有主要政策、整體策略及預算、內部控制及風險管理系統、須予公佈的交易及關連交易、董事及公司秘書（或聯席公司秘書）提名及其他重要財務及運營事項。全體董事均為董事會帶來各種不同的寶貴業務經驗、知識及專業，使其高效運作。全體董事均可全面及適時地獲取所有相關資料，以及獲得本公司公司秘書（或聯席公司秘書）的意見與服務，以確保董事會程序及所有適用規則及規例均獲遵從。

本集團的日常管理、行政及營運均已委派予高級管理層，並會對其獲授權的職能進行定期檢討。高級管理層訂立任何重大交易前必須取得董事會授權。

董事會還負責守則的守則條文第D.3.1條項下企業管治職能。董事會已審閱及討論了本集團的企業管治政策，並對企業管治政策的效力感到滿意。

## 企業管治報告

### 組成

截至二零二零年十二月三十一日止年度，董事會包括八名董事，其中包括三名執行董事、二名非執行董事及三名獨立非執行董事。董事會包括下列董事：

#### 執行董事

黃勇先生(首席執行官)  
吳哲先生(於二零二零年八月十日離任)  
饒振武先生(於二零二零年八月十日離任)  
周錕先生(於二零二零年八月十日獲委任)  
蘇毅先生(於二零二零年十月十四日獲委任)

#### 非執行董事

張岩先生(主席)  
楊侃女士

#### 獨立非執行董事

陳京暉先生  
陳迪先生  
楊振先生

董事名單(按分類)亦根據主板上市規則於本公司不時公佈的所有公司通訊內予以披露。獨立非執行董事根據主板上市規則於所有公司通訊內明確列出。本公司應在其網站及聯交所網站上設存及提供最新的所有董事會成員名單，並列明其角色和職能，以及註明其是否為獨立非執行董事。

除招股章程及本年報所披露者外，據本公司所知，董事會成員之間概無財務、業務、家族或其他重大關係。

截至二零二零年十二月三十一日止年度，董事會一直遵守主板上市規則有關規定，委任至少三名獨立非執行董事，佔董事會成員人數至少三分之一，以及其中至少一名獨立非執行董事須擁有適當專業資格或會計或相關財務管理專長。

各自獲委任前，各獨立非執行董事均已向聯交所遞交一份書面聲明，確認其獨立性並承諾日後若情況有任何變動以致可能會影響其獨立性，須在切實可行的範圍內盡快通知聯交所。根據主板上市規則第3.13條所載獨立指引，本公司亦已收到各獨立非執行董事有關其獨立性的書面確認。本公司認為，根據主板上市規則所載的獨立性規定，所有獨立非執行董事均屬獨立人士。

## 董事的委任及重選

董事的委任、重選及免職程序及過程已載於公司章程。本公司提名委員會負責檢討董事會組成、研究及制定提名及委任董事的有關程序，監管董事的委任及繼任計劃，以及評估獨立非執行董事的獨立性。

各執行董事已與本公司簽立服務合約，為期三年，董事或本公司向另一方發出不少於三個月書面通知予以終止者除外。各獨立非執行董事及非執行董事已與本公司簽立委任書，為期三年，獨立非執行董事及非執行董事或本公司向另一方於終止前發出不少於三個月書面通知予以終止者除外。有關委任受公司章程載列的董事輪值退任規定所限。

於二零二零年四月十七日股東週年大會，公司對部分董事進行重選、委任及調任。

董事概無與本公司或其任何附屬公司訂立任何服務合約，但不包括可由本集團於一年內終止而毋須作出賠償（法定賠償除外）者。根據公司章程，本公司全體董事須至少每三年輪席告退一次，而任何獲委任以填補臨時空缺或加入董事會的新增董事，須於獲委任後首次股東大會／股東週年大會上接受股東膺選或重選。

## 董事之培訓及持續專業發展

各董事均恪守作為本公司董事之責任，並時刻緊貼本公司之操守、業務活動及發展。

董事知悉守則的守則條文第A.6.5條有關持續專業發展的規定。於截至二零二零年十二月三十一日止年度，全體董事參加了由本公司有關主板上市規則之香港法律顧問提供的有關董事職責的培訓，該等課程與企業管治和上市公司及董事的持續性義務有關。

## 企業管治報告

董事於截至二零二零年十二月三十一日止年度接受的培訓概要載列如下：

董事名稱	上市公司及董事	
	企業管治	的持續性義務
<b>執行董事</b>		
黃勇先生(首席執行官)	✓	✓
饒振武先生 <sup>1</sup>	✓	✓
吳哲先生 <sup>2</sup>	✓	✓
周鋌先生 <sup>3</sup>	✓	✓
蘇毅先生 <sup>4</sup>	✓	✓
<b>非執行董事</b>		
張岩先生(主席)	✓	✓
楊侃女士	✓	✓
<b>獨立非執行董事</b>		
陳京暉先生	✓	✓
陳迪先生	✓	✓
楊振先生	✓	✓

## 董事責任保險

本公司一直嚴格遵守主板上市規則原則及規定。於二零二零年十二月三十一日，本公司概無涉及須由任何董事承擔的任何重大訴訟責任。每名董事均具備履行其職責所需的有關資質和經驗。本公司估計在合理可預見的未來，發生須由任何董事承擔責任的事件風險較小。儘管如此，本公司已就董事面對的法律訴訟為董事及高級職員購買合適的責任保險。

## 董事會會議及股東大會

### 會議次數及董事出席率

守則條文第A.1.1條規定，董事會會議應每年召開至少四次，大約每季一次，且大部份董事須出席或透過電子通訊方法積極參與。

於截至二零二零年十二月三十一日止年度期間曾舉行六次董事會會議，以商討本集團事務、審閱及批准財務及經營業績，並考慮及批准本集團整體策略及政策。董事於董事會會議及屬下委員會會議以及股東大會之出席率詳情如下：

董事姓名	董事會會議	審核委員會會議	薪酬委員會會議	提名委員會會議	股東週年大會	股東特別大會
<b>執行董事</b>						
黃勇先生	6/6	不適用	1/1	不適用	1/1	1/1
吳哲先生 <sup>2</sup>	3/6	不適用	不適用	不適用	1/1	不適用
饒振武先生 <sup>1</sup>	3/6	不適用	不適用	不適用	1/1	不適用
周錕先生 <sup>3</sup>	3/6	不適用	不適用	不適用	不適用	1/1
蘇毅先生 <sup>4</sup>	2/6	不適用	不適用	不適用	不適用	不適用
<b>非執行董事</b>						
張岩先生	6/6	不適用	不適用	1/1	1/1	1/1
楊侃女士	6/6	不適用	不適用	不適用	1/1	1/1
<b>獨立非執行董事</b>						
陳京暉先生	6/6	1/1	1/1	不適用	1/1	1/1
楊振先生	6/6	1/1	不適用	1/1	1/1	1/1
陳迪先生	6/6	1/1	1/1	1/1	1/1	1/1

守則條文第A.6.7條規定，獨立非執行董事及其他非執行董事應出席股東大會，並對公司股東的意見有公平的瞭解。

守則條文第E.1.2條規定，董事會主席應出席股東週年大會。其亦應邀請審核、薪酬、提名及任何其他委員會(如適用)主席出席會議。

本公司的股東週年大會於二零二零年四月十七日舉行，並有外聘核數師出席以回答提問。

1. 饒振武先生於二零二零年八月十日辭任本公司執行董事。
2. 吳哲先生於二零二零年八月十日辭任本公司執行董事。
3. 周錕先生於二零二零年八月十日獲委任本公司執行董事。
4. 蘇毅先生於二零二零年十月十四日獲委任本公司執行董事。

## 會議常規及指引

年度會議時間表及每次會議的草擬議程會事先向董事提供。本公司已訂有安排，以確保董事有機會提出商討事項列入會議議程。

定期董事會會議通知一般至少提前14日送交所有董事。就其他董事會及委員會會議而言，在一般情況下將給予合理通知。

## 企業管治報告

董事會文件連同所有適當、完整及可靠資料於每次董事會會議或委員會會議前至少提前三日寄發予所有董事，以便董事瞭解本集團最新發展及財務狀況及使董事在知情情況下作出決定。於需要時，董事會及各董事亦可單獨及獨立地聯絡高級管理層。

首席執行官及首席財務官(高級管理層成員)出席所有定期董事會會議並於需要時出席其他董事會及委員會會議，以就本集團業務發展、財務及會計事項、遵守法規事宜、企業管治及其他重大事項提供意見。

本公司公司秘書(或聯席公司秘書)負責所有董事會會議及委員會會議記錄，並保存有關記錄，有關會議記錄應對會議上各董事所考慮事項及達致的決定作足夠詳細的記錄，包括董事提出之建議或反對意見。每次會議後一般於合理時間內交予董事傳閱記錄草稿並發表意見，其定稿可供董事隨時查閱。

公司章程載有規定，要求有關董事於批准彼等或其任何聯繫人擁有重大利益的交易時放棄投票且不計入會議法定人數。

## 主席及首席執行官

根據守則的守則條文第A.2.1條，主席與首席執行官的角色應有區分，並不應由一人同時兼任。於截至二零二零年十二月三十一日止年度期間，張岩先生擔任本公司的主席，黃勇先生擔任本公司的首席執行官。

## 董事委員會

董事會已成立三個委員會，即薪酬委員會、審核委員會及提名委員會，以監察本集團特定方面的事務。本公司所有三個委員會均訂有明確書面職權範圍。

薪酬委員會、審核委員會及提名委員會的成員大多數為獨立非執行董事。

董事委員會擁有充足資源以履行彼等職責，並可於提出合理要求時在適當情況下尋求獨立專業意見，費用由本公司承擔。

## 薪酬委員會

我們已於二零一六年一月二十四日成立薪酬委員會，其書面職權範圍符合守則第B1.2段的規定。薪酬委員會的職責包括但不限於：

- (a) 就本公司所有董事及高級管理人員的薪酬政策及架構，及就設立正規而具透明度的程序制訂薪酬政策，向董事會提出建議；
- (b) 因應董事會所訂企業方針及目標而檢討及批准管理層的薪酬建議；

- (c) 向董事會建議個別執行董事及高級管理人員的薪酬待遇。此應包括非金錢利益、退休金權利及賠償金額（包括喪失或終止職務或委任的賠償）；
- (d) 就非執行董事的薪酬向董事會提出建議；
- (e) 考慮同類公司支付的薪酬、須付出的時間及職責以及本集團內其他職位的僱傭條件；
- (f) 檢討及批准向執行董事及高級管理人員就其喪失或終止職務或委任而須支付的賠償，以確保該等賠償與合約條款一致；若未能與合約條款一致，賠償亦須公平合理，對本公司而言不致過多；
- (g) 檢討及批准因董事行為失當而解僱或罷免有關董事所涉及的賠償安排，以確保該等安排與合約條款一致；若未能與合約條款一致，有關賠償亦須合理適當；及
- (h) 確保任何董事或其任何聯繫人不得參與釐定他自己的薪酬。

截至二零二零年十二月三十一日止年度，薪酬委員會由陳迪先生、陳京暉先生及黃勇先生組成。薪酬委員會主席為陳迪先生。截至二零二零年十二月三十一日止年度，薪酬委員會召開一次會議討論上述事宜。

### 高級管理人員按薪酬組別劃分之薪酬

根據守則之守則條文第B.1.5條，於截至二零二零年十二月三十一日止年度按薪酬組別劃分之高級管理人員年度薪酬載列如下：

薪酬組別介乎	人數
零至1,000,000港元	2
1,000,001港元至1,500,000港元	1

各董事於截至二零二零年十二月三十一日止年度之薪酬詳情載於綜合財務報表附註14(a)。

### 審核委員會

我們已成立審核委員會，其書面職權範圍符合主板上市規則及守則的規定。審核委員會的主要職責為監督本公司的內部控制、財務資料披露及財務報告事宜，包括但不限於：

- i. 主要負責就外聘核數師的委任、重新委任及罷免向董事會提供建議，批准外聘核數師的薪酬及聘用條款、及處理任何有關該核數師辭職或辭退該核數師的問題；



## 企業管治報告

- ii. 按適用的標準檢討及監察外聘核數師是否獨立客觀及核數程序是否有效；
- iii. 於核數工作開始前先與核數師討論核數性質及範疇及有關申報責任；
- iv. 就外聘核數師提供非核數服務制定政策，並予以執行。就此規定而言，「外聘核數師」包括與負責核數的公司處於同一控制權、所有權或管理權之下的任何機構，或一個合理知悉所有有關資料的第三方，在合理情況下會斷定該機構屬於該負責核數的公司的本土或國際業務的一部份的任何機構。委員會應就任何須採取行動或改善的事項向董事會報告並識別及提出建議；
- v. 監察本公司的財務報表以及年度報告及賬目、半年度報告及(若擬刊發)季度報告的完整性，並審閱報表及報告所載有關財務申報的重大意見；
- vi. 在向董事會提交上述第(e)段有關報表及報告前，應特別針對下列事項加以審閱：
  - 1. 會計政策及實務的任何更改；
  - 2. 涉及重要判斷性的地方；
  - 3. 因核數而出現的重大調整；
  - 4. 持續經營的假設及任何保留意見；
  - 5. 是否遵守會計準則；
  - 6. 是否遵守有關財務申報的主板上市規則及法律規定；
- vii. 就上述(e)及(f)項而言：
  - 1. 委員會成員應與董事會及高級管理人員聯絡。委員會須至少每年與本公司的核數師開會兩次；及
  - 2. 委員會應考慮於該等報告及賬目中所反映或需反映的任何重大或不尋常事項，並應適當考慮任何由本公司屬下會計及財務匯報職員、監察主任或核數師提出的事項；
- viii. 檢討本公司的財務監控，以及(除非有另設的董事會轄下風險委員會及或董事會本身會明確處理)檢討本公司的風險管理及內部監控系統；
- ix. 與管理層討論風險管理及內部監控系統，確保管理層已履行職責建立有效的系統。討論內容應包括本公司在會計、內部審核及財務匯報職能方面的資源、員工資歷及經驗是否足夠，以及員工所接受的培訓課程及有關預算是否充足；

- x. 主動或應董事會的委派，就有關風險管理及內部監控事宜的重要調查結果及管理層對調查結果的回應進行研究；
- xi. 如果本集團設有內部審核部門，須確保內部和外聘核數師工作得到協調；也須確保內部審核部門在本公司內部有足夠資源運作，並且有適當的地位；以及檢討及監察其成效；
- xii. 檢討本集團的財務及會計政策及實務；
- xiii. 檢查外聘核數師給予管理層的《審核情況說明函件》、核數師就會計紀錄、財務賬目或監控系統向管理層提出的任何重大疑問及管理層作出的回應；
- xiv. 確保董事會及時回應於外聘核數師給予管理層的《審核情況說明函件》中提出的事宜；
- xv. 檢討本公司設定的以下安排：本公司僱員可暗中就財務匯報、內部監控或其他方面可能發生的不正當行為提出關注。委員會應確保有適當安排，讓本公司對此等事宜作出公平獨立的調查及採取適當跟進行動；
- xvi. 擔任本公司與外聘核數師之間的主要代表，負責監察二者之間的關係；
- xvii. 就上述事宜向董事會匯報；
- xviii. 考慮及執行董事會不時界定或委派的其他事項；
- xix. 制定及檢討本公司的企業管治政策及常規，並向董事會提出建議；
- xx. 檢討及監察董事及高級管理人員的培訓及持續專業發展；
- xxi. 檢討及監察本公司在遵守法律及監管規定方面的政策及常規；
- xxii. 制定、檢討及監察僱員及董事的操守準則及合規手冊(如有)；及
- xxiii. 檢討本公司遵守守則的情況及在企業管治報告內的披露。

於截至二零二零年十二月三十一日止年度期間，本公司的審核委員會由陳京暉先生、楊振先生及陳迪先生組成。審核委員會主席為陳京暉先生，彼持有主板上市規則第3.10(2)條所規定的適當專業資格證書。截至二零二零年十二月三十一日止年度，審核委員會召開一次會議討論上述事宜。

### 提名委員會

我們已於二零一六年一月二十四日成立提名委員會，其書面職權範圍符合守則第A.5.2段的規定。提名委員會的職責包括但不限於：

- i. 最少每年檢討董事會的架構、人數、組成及成員多元化(包括但不限於性別、年齡、文化及教育背景、種族、專業經驗、技能、知識及服務任期方面)，並就任何為配合本公司的企業策略而擬對董事會作出的變動提出建議；



## 企業管治報告

- ii. 訂定提名董事的政策，物色具備合適資格可擔任董事的人士，挑選被提名人士出任董事。委員會於物色合適人士時，應考慮有關人士的長處，並以客觀條件充分顧及董事會成員多元化的裨益；
- iii. 評核獨立非執行董事的獨立性；
- iv. 在適當情況下檢討董事會成員多元化政策，並檢討董事會為執行董事會成員多元化政策而制定的可計量目標及達標進度；以及每年在《企業管治報告》內披露檢討結果；及
- v. 因應本公司的企業策略及日後需要的技能、知識、經驗及多元化組合，就董事委任或重新委任以及董事（尤其是主席及行政總裁）繼任計劃向董事會提出建議。

於截至二零二零年十二月三十一日止年度期間，提名委員會由張岩先生、楊振先生及陳迪先生組成。提名委員會主席為張岩先生。截至二零二零年十二月三十一日止年度，提名委員會召開一次會議討論上述事宜。

### 董事會多元化政策及執行

於物色合適董事人選時，提名委員會參考建議候選人之技能、經驗、背景、專業知識、個人誠信及時間貢獻進行篩選，亦會考慮本公司之需要以及該職位所需遵守之其他相關法定要求及規例。所有候選人必須符合主板上市規則第3.08及3.09條所載標準。獲委任為獨立非執行董事之候選人則另須符合主板上市規則第3.13條所載之獨立性條件。合資格候選人其後將向董事會作出推薦意見供其審批。

考慮莊任艷女士之委任時，董事會在本公司提名委員會協助及建議下，已從多方面審閱董事會架構、規模、組成及多元化，包括但不限於年齡、性別、地域背景、服務年期及彼等可提供的專業經驗、技術及專業知識。董事會認為，彼擔任獨立非執行董事期間，其所提供之獨立建議、意見，並從其背景角度，加上對本集團業務有一定的認識下所作出的判斷，對本公司之策略、政策及表現貢獻良多。彼的年齡及地域背景亦令董事會更多元化。彼擔任不多於七間上市公司之董事職位，有能力投放足夠時間及精力履行獨立非執行董事之職責。鑑於上述，彼之委任對本公司有利。

### 董事進行財務申報的責任

董事確認彼等編製本集團及本公司截至二零二零年十二月三十一日止年度綜合財務報表的責任。

董事會負責對年度及中期報告、股價敏感內部資訊公佈及按主板上市規則及其他監管要求規定的其他財務披露作出平衡、清晰而可理解的評估。

高級管理層已在需要時向董事會提供該等解釋及資料，以讓董事會對本集團財務資料及狀況作出知情評估。

## 內部控制

董事會負責維持良好及有效的內部監控系統，保障本集團資產及股東利益，董事會按年度基準檢討及確保本公司內部監控及風險管理系統的效率性。

本集團內部監控系統包括一個成熟的組織架構，清楚界定各單位的權力責任。部門的日常運作交由個別部門負責，其須就自身操守及表現負責，並按所獲授的權力範圍經營其部門的業務，以及落實並嚴格奉行本公司不時制訂的策略及政策。各部門亦須定期告知董事會其部門業務的重大發展及落實董事會制訂的策略及政策的情況。

於截至二零二零年十二月三十一日止年度，董事會檢討本集團內部監控系統的有效性。審閱涵蓋本集團財務、經營、合規及風險管理。審閱經與本公司管理人員、外聘核數師及內部核數師商討，以及由審核委員會檢討後完成。董事會相信現有內部監控系統充足且有效。

## 聯席公司秘書

本公司聯席公司秘書為衛東先生及朱瀚樑先生。

衛東先生及朱瀚樑先生的履歷詳情列載於本報告之「董事及高級管理層」一節。年內，兩位聯席公司秘書已接受不少於15小時的相關專業培訓。

## 不競爭承諾

各主要股東(如招股章程所定義，即張岩先生、薩弗隆國際、吳哲先生、R&P環球、黃勇先生、拉格隆國際、饒振武先生及隕石技術(定義見招股章程)，統稱為「契諾承諾人」)已簽訂以本公司為收益人之不競爭契據(「不競爭契據」)。契諾承諾人已向本公司確認，彼等已就執行不競爭契據中所載承諾向本集團提供一切所需資料，並於截至二零二零年十二月三十一日止年度已一直遵守不競爭契據。

獨立非執行董事已審閱及確認各契諾承諾人已遵守本公司按其條款執行之不競爭契據，且契諾承諾人概無按不競爭契據之規定向本公司轉介商機。

## 董事及高級管理層之薪酬

根據主板上市規則須予披露的董事薪酬及五名最高薪酬僱員之詳情分別載於本年度報告綜合財務報表附註14。

## 獨立核數師酬金

香港立信德豪會計師事務所有限公司獲委任為本公司核數師。有關香港立信德豪會計師事務所有限公司於截至二零二零年十二月三十一日止年度向本集團提供審核服務之費用約為人民幣0.7百萬元，及向本公司在收購德成國際過程中提供審閱服務之費用約為人民幣2.0百萬元，除此之外概無提供其他非審計服務。

## 企業管治報告

### 章程文件的重大變動

於二零一六年一月二十四日，本公司已採納公司章程，並已於上市日期生效。於二零一九年八月八日，本公司將公司章程進行修訂及重組。除上述披露者外，本年度公司章程概無變動。

### 與股東之溝通及投資者關係

本公司已採納股東溝通政策，目標乃確保本公司股東及有意投資者可方便、平等和及時地獲得本公司無任何偏見及可理解的資料。本公司相信，與股東有效溝通乃促進投資者關係及投資者瞭解本集團業務表現及策略所必需的。本公司亦確認公司資料的透明度並及時披露公司資料以便股東及投資者能夠作出知情投資決定之重要性。

本公司已設立以下多個途徑與股東溝通：

- (i) 企業通訊如年度報告、中期報告、季度報告及通函均以印刷形式刊發，同時於主板網站[www1.hkexnews.hk](http://www1.hkexnews.hk)及本公司網站[www.firerock.hk](http://www.firerock.hk)可供瀏覽；
- (ii) 定期透過聯交所作出公佈，並將公佈分別刊載於聯交所及本公司之網站；
- (iii) 於本公司網站提供企業資料，網站載有本集團業務發展及營運、財務資料、企業管治常規及其他資料及各項更新，以供公眾人士查閱；
- (iv) 股東週年大會及股東特別大會為股東提供平台，向董事及高級管理層反映意見及交流觀點。董事會主席及薪酬委員會、審核委員會及提名委員會主席(或如彼等未能出席，則各委員會其他成員)將出席股東大會，以回答提問；及
- (v) 本公司之香港股份過戶登記處可為股東提供股份過戶登記、股息派付及相關事宜之服務。

本公司不斷促進與投資者之關係，並加強與現有股東及有意投資者之溝通。本公司歡迎投資者、權益持有人及公眾人士提供意見。向董事會或本公司作出之查詢可郵寄至本公司於香港之主要營業地點，地址如下：

香港中環  
環球大廈22樓  
2201-2203室  
聯席公司秘書

## 股東權利

其中一項保障股東利益及權利之措施，乃於股東大會上就各項重大議題(包括推選個別董事)提呈個別決議案以供股東考慮及表決。根據主板上市規則，於股東大會上提呈之所有決議案將以按股數投票方式進行表決，而投票表決結果將於相關股東大會結束後刊載於香港聯合交易所網站及本公司網站。

根據本公司的組織章程細則，股東特別大會可由董事會按持有不少於本公司繳足股本十分之一之股東所提出之呈請，或由提出呈請之股東(「呈請人」)(視情況而定)召開。有關呈請須列明大會上須予處理之事務，由呈請人簽署，並交回本公司註冊辦事處或本公司於香港之主要營業地點。股東須遵守有關章程細則所載召開股東特別大會之規定及程序。股東可於本公司股東大會上提呈動議，有關動議須送交本公司於香港之主要營業地點。



## 環境、社會及管治報告

### 關於本報告

本集團欣然提呈截至二零二零年十二月三十一日止年度(「本年度」)的《環境、社會及管治報告》(「本報告」)。本集團將透過本報告概述可持續發展的策略，並總結在環境、社會和管治(「ESG」)等方面表現的相關信息。

### 報告準則

本報告依據主板上市規則附錄二十七《環境、社會及管治報告指引》編製，並遵從該指引載列的重要性、量化、平衡及一致性作披露原則。本報告最後附有內容索引，方便各持份者查閱。關於本集團的企業管治，請參閱年報《企業管治報告》章節。

### 報告範圍

除另有說明外，本報告涵蓋本公司主要的子公司 — 深圳市火元素網絡技術有限公司、深圳市火元素網絡科技有限公司(統稱「深圳火元素」)及位於泰國的Firerock Co., Ltd(「Firerock Co.」)於二零二零年一月一日至二零二零年十二月三十一日止(「報告期間」)其環境及社會層面的表現。除另有說明外，本報告中的披露範圍與本公司二零一九年度《環境、社會及管治報告》保持一致。

### 可持續發展策略

我們在維持健康、和諧的線上娛樂生活圈的同時，亦致力平衡環境及社會的利益。作為一家負責任的企業公民，我們除了專注滿足用戶需求，為玩家提供精品遊戲內容外，亦勇於承擔社會責任，為員工提供安全的工作環境、完善的薪酬福利及職業培訓，更積極投入社區公益及環保活動，讓公司與社會共同發展。未來，我們將繼續為玩家創造健康及優質遊戲，減低對環境的影響，促進社會的正向發展。

### 環境、社會及管治風險管理

董事會對本集團的環境、社會及管治策略及表現承擔整體責任。董事會負責提供策略性指引、制定可持續發展政策及目標、監督企業管治事宜，維持本集團的風險管理程序，確保所實行的內控措施行之有效，並將環境、社會及管治議題融入本集團的風險管理程序當中。本集團透過不同渠道、歷史數據、未來預測、案例以及國內外其他相關公司的資料全面收集內外部數據及持份者意見，以識別對本集團而言重大的環境、社會及管治風險，同時制定相應的應對措施，並適時審視本集團的風險管理措施，以確保其有效性。

### 意見反饋

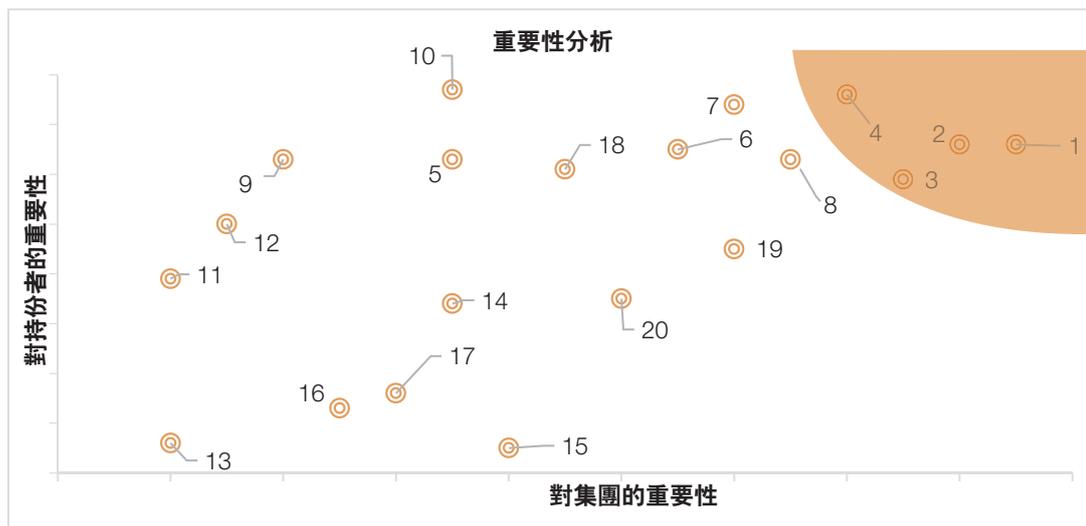
我們期望藉此報告促進本集團與持份者的溝通，並視之為讓我們不斷進步的動力。歡迎各持份者及公眾將寶貴意見及建議電郵至lizj@firerock.hk。

## 與持份者溝通及重要性評估

持份者的意見對於我們實施良好的ESG策略有重要的參考意義。因此，我們善用下列多元化的溝通渠道以了解及解決其主要關注問題。

持份者	重點	溝通方式
股東	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 業務策略</li> <li>• 投資回報</li> <li>• 企業形象</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 股東大會</li> <li>• 公司網站</li> <li>• 年報</li> </ul>
遊戲用戶	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 產品質素</li> <li>• 用戶私隱</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 客服</li> <li>• 在線溝通</li> <li>• 社交媒體互動</li> </ul>
供應商	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 合規經營</li> <li>• 產品質素</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 電子郵件</li> <li>• 會議</li> </ul>
員工	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 薪酬福利</li> <li>• 平等機會及培訓</li> <li>• 安全工作環境</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 員工活動</li> <li>• 員工滿意度調查</li> </ul>
政府	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 合規經營</li> <li>• 依法納稅</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 公司網站</li> <li>• 法定報告</li> </ul>
社區	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 社區發展</li> <li>• 公益活動</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 社區活動</li> <li>• 推廣活動</li> </ul>

為進一步確定環境、社會及管治所實踐及披露的重要議題，我們經參考《環境、社會及管治報告指引》所規定之範圍，以及經考慮集團業務特點制定問卷調查，邀請外部及內部的持份者透過網上問卷調查方式對以下20個議題進行重要性評分。從結果顯示，最重要的四個議題分別是遊戲開發能力、遊戲健康與安全、產品責任及玩家／營運商隱私保障。



議題

- |               |                  |
|---------------|------------------|
| 1. 遊戲開發能力     | 11. 防止童工及強制勞動    |
| 2. 遊戲健康與安全    | 12. 平等機會、多元化及反歧視 |
| 3. 玩家／營運商隱私保障 | 13. 氣體排放管理       |
| 4. 產品責任       | 14. 資源管理         |
| 5. 玩家投訴處理     | 15. 廢物處理         |
| 6. 玩家滿意度      | 16. 綠色採購         |
| 7. 僱傭關係       | 17. 供應商管理        |
| 8. 職業安全及健康    | 18. 保障知識產權       |
| 9. 培訓及發展      | 19. 反貪污          |
| 10. 員工福利      | 20. 社會貢獻         |

我們的業務發展

本集團是一家以開發網頁遊戲及移動設備遊戲為主的遊戲開發商，自2019年開始嘗試將自主開發的遊戲產品拓展至海外市場進行自主運營，逐步向遊戲開發及發行的經營模式轉變。我們的遊戲設有多種語言版本(包括英文、德文、法文、泰文及簡體中文)，讓國內及海外的遊戲玩家都可以體驗我們各具特色的遊戲產品。我們已授權多家知名遊戲營運商為我們的遊戲做地區營運及初步客服的工作，此外我們還將多款遊戲在海外進行自主營運。目前，在大部分的互聯網社交平台，例如Facebook、蘋果及谷歌應用商店，以及我們授權的指定第三方的遊戲發布平台都可看到本集團研發的網頁遊戲及移動設備遊戲，由此可見本集團的市場地位十分穩固。

以下是我們於二零二零年內新推出的遊戲：



《獵牛達人》遊戲系列(泰國自主營運)



《星戰記》遊戲系列



《叢林秘寶》遊戲系列(泰國自主營運)



## 供應鏈管理

我們業務的供應商主要為伺服器、頻寬租賃公司、遊戲經營服務供應商及線上支付服務商、美術及音效製作的外包商。我們通過執行嚴格的供應商評審和考核程序降低來自供應鏈的ESG風險。我們會挑選最少2間供應商進行報價。對於首次合作的供應商，他們需要提交過往案例作評審，而曾合作的供應商則需提交其過往作品作評審。再者，每年年末商務專員亦會按《外包供應商年度評價表》上的評分標準包括服務質量及交付及時性等作年度評價。我們深信透過以上管理方式可以有效管控供應鏈風險。

同時，作為遊戲自主運營商，穩定經營我們的網絡遊戲需要大量伺服器及頻寬。我們已在泰國主要地區租賃網絡遊戲伺服器。我們已就處理伺服器故障等緊急事件制訂應變計劃。倘主伺服器出現故障，應變伺服器室將開始運作。數據將會上載，以保持最新的玩家數據。我們的伺服器供應商亦將會協助我們恢復網絡。

## 產品與服務

### 健康網絡環境

作為優秀的遊戲企業，本公司嚴格遵守中國的《關於啟動網絡遊戲防沉迷實名驗證工作的通知》、《網絡出版服務管理規定》及《互聯網信息服務管理辦法》；泰國的《Electronic Transactions Act》、《Computer Crime Law》及《Personal Data Protection Law》等產品責任相關的法律法規。而根據本公司董事的理解，本集團於報告期間並沒有違反上述規條。

此外，我們的遊戲玩家遍佈世界各地，了解到各地玩家有著不同的文化差異和風俗習慣，因此我們亦需要遵守授權運營區域所在地相關的法律法規。同時，我們在不同地區與遊戲營運商合作時會採取以下方案以保護青少年的身心發展，打造健康及安全的網絡遊戲風氣：

- 遊戲簡介內會列明該遊戲的年齡限制；
- 遊戲內的對話頻道設有內容和語言過濾功能，以打造健康網絡環境；
- 限制青少年用戶每天在線時間以避免過分沉迷於我們的遊戲中；
- 遊戲需要經過相關監管部門審核，以符合國家相關法律法規要求。

本公司需要與授權營運商保持緊密的聯絡，以掌握遊戲在不同市場各玩家的意見。因此，營運商對我們的可持續發展有著重要的影響。商務專員會根據營運商在當地市場的影響力及推廣力等作挑選。我們亦會在每年年末對營運商進行評估，分析其對公司遊戲的推廣能力及公關能力等，如授權營運商表現良好，我們才會繼續保持合作。另外，我們對客戶反饋亦十分重視，遊戲玩家如遇技術問題可直接與客服溝通；若是關於服務態度、遊戲品質的意見或者是更嚴重的投訴，客服會及時聯繫相關部門經理以作跟進，而負責的部門經理必須跟進投訴處理直至完滿解決，以確保我們能持續改進服務及遊戲質素。

### 保護用戶隱私

我們一直以來都十分關注用戶數據及隱私，我們對所得到的個人資料處理極為謹慎，以防止信息洩露、毀損、丟失。在遊戲進行中，所有在授權運營商運營平台和遊戲產品系統中所存取的註冊資料、遊戲角色信息、充值信息、遊戲經驗信息、遊戲裝備等的資料都屬於遊戲玩家的隱私和個人資料。

針對以上個人資料，我們制定了以下措施以保障玩家的信息安全，包括：

- 設有分權訪問與存取限制，只有授權員工才能獲取限制範圍內的信息；
- 設立防火牆設備，堵截外界非法侵入用戶數據庫以取得玩家資料；
- 傳輸與儲存於數據庫中敏感的遊戲玩家信息數據時增添加密裝置以增加安全性；
- 所有收集回來的數據都會分散備份在服務器上不同的位置，以減少大額數據同時遺失的風險；
- 定期檢查數據庫系統用戶權限，以防止未獲授權的人員進行非法操作。

此外，作為遊戲自主運營商，我們有責任採取管理措施以保證網絡信息安全，包括防範計算機病毒入侵、攻擊及破壞，備份重要數據，保存用戶註冊信息、運營信息、維護日誌及其他資料，以保護用戶個人信息。我們的員工必須簽訂《保密協議書》，確保他們明白在提供服務過程中收集的用戶個人信息嚴格保密，不得洩露、篡改、毀損、出售或非法向他人提供。對於違反所列規定的相關僱員，本集團將會給予口頭或書面警告。有關僱員或會受到紀律處分，或甚者於嚴重違反及／或屢次出現不當行為時予以解僱。除了關注玩家個人資料外洩問題外，為了保障玩家遊戲賬號中角色、資源等各種虛擬財產的安全，玩家可以通過找回賬號、找回密碼的規範流程作處理。

### 保護知識產權

網絡遊戲的穩步發展與網絡遊戲知識產權的保護是密不可分的。本集團嚴格遵守《中華人民共和國專利法》、《中華人民共和國商標法》、《中華人民共和國著作權法》、《中國互聯網網絡域名管理辦法》和《軟件產品管理辦法》；以及泰國的《Patent Act》、《Copyright Act》、《Trademark Act》等有關法律與法規。就本公司董事所深知，報告期間本集團並無發生重大違反以上法律與法規的事件。

本集團已制訂了《知識產權管理手冊》，確保當任何知識產權被第三方不當使用時，採取充分措施保護內部知識產權並減少潛在的收入損失。本集團亦有專人負責知識產權管理，及時對集團各項知識產權，例如網絡域名、商標、設計等，進行登記註冊和維護，維護自身知識產權，同時確保素材為員工原創，避免造成侵權。截止本報告期末，我們累計取得了51件軟件著作權。

此外，我們也會跟服務供應商及授權營運商簽訂協議，以保障公司的作品、商業秘密及有關的無形資產不被擅自挪用。我們會安排專人進行例行審查，若發現任何侵權或損害公司利益的行為，我們會委聘律師協助以保障自有的知識產權。

### 廣告與標籤

本集團嚴格遵守泰國的《Consumer Protection Act》，廣告發佈前須進行審核，以確保傳遞信息精確且合法合理地進行營銷及宣傳。

於報告期間內，據本公司董事所深知，本集團並無發生任何有關數據安全及隱私的案件，亦無發現任何違反健康與安全、廣告與標籤的相關法律及法規情況。

### 專業人才

#### 僱傭權益

公司的業務發展有賴員工的共同努力。我們致力遵守公平、公正、公開的原則招攬人才，從不同的渠道進行招聘，包括員工推薦、網絡招聘、校園招聘及人才獵取等，為不同的應徵者提供平等的就業機會。除此以外，本集團承諾為員工及應徵者提供公平的待遇，確保沒有任何會因其年齡、國籍、膚色、宗教信仰、性取向、性別、婚姻狀況、懷孕、殘疾或政治立場而被歧視。為使新入職的員工更快融入我們這個大家庭，人力資源部會在新員工入職一個星期後持續跟進他們在工作上的適應情況，並為有需要的員工提供輔導。本集團實行每週工作5天合共40小時工作時間，各員工均可享有國家法定假日、婚嫁、喪假、產假、護理假及哺乳假等法定假期，我們給予員工充分的時間休息，尊重並捍衛員工的人身自由權利，杜絕一切強制勞工的可能性。

為了吸引及保留人才，我們制訂了《薪酬體系制度》和《員工績效評價管理規定》，透過全方位的評核例如員工學歷、工作表現提供酌情花紅。同時，人力資源部門亦會定期檢討其僱員的薪酬待遇，並會作出必要的調整以符合市場期望。我們亦會提供各類符合法例要求的社會保險及住屋公積金。此外，我們會與離職員工安排一次離職面談，以了解其離職原因並歡迎提出改進建議。

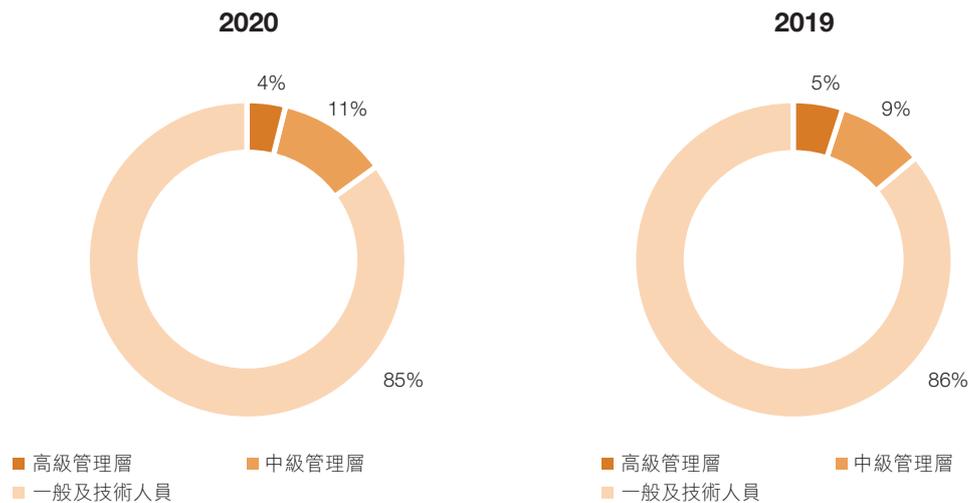
### 依法循章

我們嚴格遵守《中華人民共和國勞動法》、《中華人民共和國勞動合同法》、《中華人民共和國職業病防治法》及《中華人民共和國社會保險法》；泰國的《Working of Alien Act》、《Social Security Act》及《Workmen's Compensation Act》等僱傭相關的法律法規。在報告期間內，就本集團董事所知，我們並無接獲任何違反僱傭法律或法規而遭到重大行政制裁或處罰。

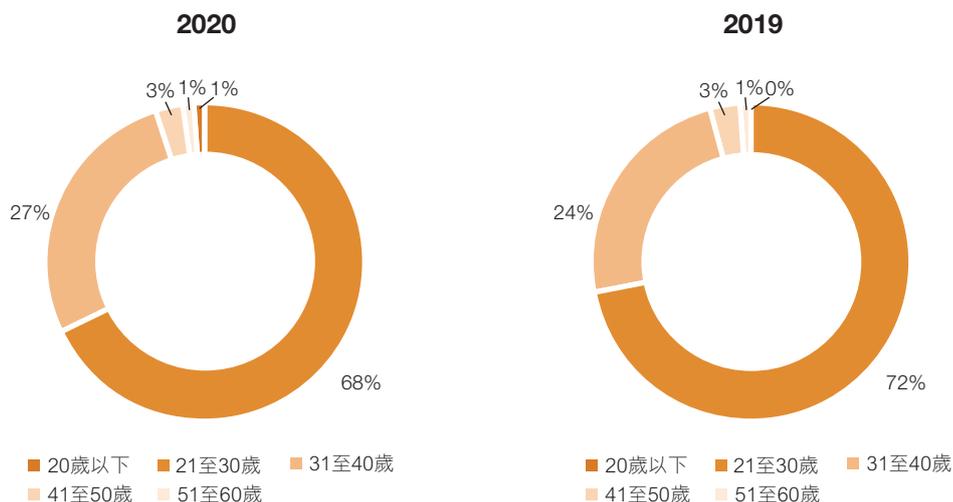
### 員工分佈

直到二零二零年十二月三十一日止，本集團的員工人數為216人，當中有168男，48女。188人為於中國境內以全職聘請的員工；26位於居於泰國的全職員工，另外有2位全職員工於香港工作。更多的員工數據請參照以下：

僱傭類別



年齡類別



專業培訓

人才帶動的創新及自主發展是推動企業不斷向前的重要一環。我們重視鼓勵創新，營造富有創意的環境氛圍和促進學習成長的工作環境，力求提升員工、成就員工。我們鼓勵員工多參加培訓及進修，從而自我增值，亦為個人及公司的發展向前躍進。為了使員工具備良好的專業技能及為公司未來的發展做好準備，我們根據不同團隊的實際需求制定培訓課程及交流會，以助員工裝備自己，提升工作能力。以下為本年度的培訓主題：

培訓項目	培訓對象	培訓內容
入職培訓	新入職員工	針對新入職員工的常規培訓，旨在幫助新員工更快了解公司的文化及制度
知識產權管理與營運	公司全員	針對全員開展的合規類培訓，以加深員工對創作產品知識產權的維護
團隊管理能力提升培訓	管理人員	通過團隊管理，情緒管理，激勵輔導等議題增強員工的整體素質和能力
促進技術 — 為團隊賦能	管理層	針對管理人員的課程，旨在幫助管理人員以企業文化的影響力提高管理績效



團隊管理能力提升培訓



	2020	2019 <sup>1</sup>	單位
<b>員工培訓分析</b>			
總培訓時數	1,821	2,268	小時
平均培訓時數	6.15	9.45	小時／人
<b>按性別劃分的已受訓僱員百分比</b>			
男	83.97	78.22	%
女	16.03	21.78	%
<b>按僱員類別劃分的已受訓僱員百分比</b>			
高級管理層	2.53	3.46	%
中級管理層	8.44	10.40	%
一般及技術人員	89.03	86.14	%
<b>按性別劃分已受訓僱員的平均培訓時數</b>			
男	6.75	10.02	小時／人
女	4.32	7.81	小時／人
<b>按僱員類別劃分已受訓僱員的平均培訓時數</b>			
高級管理層	14.50	13.89	小時／人
中級管理層	32.42	22.34	小時／人
一般及技術人員	3.34	8.30	小時／人

<sup>1</sup> 我們參考了香港聯交所刊發的《如何準備環境、社會及管治報告》中所訂明的社會關鍵績效指標的計算方式，並對我們2019年度的數據作重新計算。

### 員工職安健

本集團嚴格遵守《中華人民共和國職業病防治法》、《中華人民共和國突發事件應對法》及泰國的《Occupational Health Safety and Working Environment Act》等相關法律法規，為員工提供安全的工作環境。我們每年會為員工安排身體檢查，守護員工的健康。我們著力營造健康舒適的辦公環境，辦公室內除了為員工提供符合人體工程學的辦公桌椅，也配備了健身房讓員工身體得到舒展，辦公區域亦設有綠色植物，以減少電子設備輻射危害。再者，我們委託了專業消毒機構每月定期對辦公室進行殺菌消毒，改善辦公環境質量。除此以外，我們亦參與了物業管理單位提供的防火演練。確保員工裝備好有關火患的基本知識，例如使用滅火工具及逃生的方法等，亦鞏固到員工在火災現場的逃生和自救能力。

於報告期間內，我們沒有發生任何類型的工傷或因工作相關而死亡的事件。



#### 消防演習



## 疫情防控

疫情期間，為了避免人群聚集，本集團減少了每周組織羽毛球、籃球、足球等體育活動。同時，為了避免助長疫情擴散，我們制定了《疫情防控預案和工作措施》，安排部份員工在家工作、定時為辦公室進行消毒、為所有進出人士進行體溫檢測、以及為員工發放口罩及消毒用品以減低員工染疾風險。午膳時亦安排員工分開就餐，避免交叉感染。



### 體溫檢測



### 消毒區



## 節日關懷

為表達我們對員工的關愛和重視，在法定節假日，本集團通過節日禮金或禮品犒勞員工；我們為員工提供生日禮金或禮物，以表示對員工的祝福。除此以外，疫情爆發前我們均會定期舉行員工聚餐、遊戲、體育活動，以增加員工對本集團的歸屬感。



### 下午茶



### 兒童節員工福利



 婦女節



 端午禮品



 聖誕送暖



### 持續創新

我們的工作除了需要不同的技能和知識，創意也是本集團的核心價值之一。為了刺激員工的創新思考，激發團隊創新意念，同時讓員工在工作中增添趣味，我們會不時舉行比賽讓各員工報名參與，員工需就遊戲主題建立初步概念以展示其創意和遊戲性。評審團會根據創意性、主題的針對性和內容的原創性作評核。優秀的策劃方案如被開發團隊進一步拓展並以打造成正式遊戲，參與者更會獲得額外獎金以作鼓勵。

### 勞工準則

本集團堅決反對聘用童工及強制勞工僱用，錄用員工時嚴格遵守中國的《中華人民共和國勞動法》、《中華人民共和國勞動合同法》、《中華人民共和國未成年保護法》及《禁止使用童工規定》；以及泰國的《Labour Protection Act》及《Labour Relations Act》等法律法規。人力資源部會核對申請者的身份證明文件，以確保申請者已年滿合法工作年齡。此外，本集團亦制定了《人力資源工作操作指引》，當中列明了員工的工作時數，杜絕強制勞工，亦明文禁止任何非法或傷害員工的行為。萬一發現任何聘用童工或強制勞工情況，我們會立刻採取行動及終止僱傭關係並作出調查。於報告期間，我們無任何聘用童工或強制勞工事件發生。

## 共建綠色環境

### 排放物及資源使用

由於本集團的主要業務為開發網頁遊戲及移動設備遊戲，以辦公室運營為主，日常營運中並不涉及重大及直接的污染物及污水排放，亦不會產生其他重大的有害廢棄物及固體包裝物料，也不會對環境及天然資源方面造成重大影響。

### 能源管理

於報告期間，辦公室設備如電子設備、機房和燈光等所使用的外購電力為本集團主要的溫室氣體排放來源。我們沒有重大直接溫室氣體排放(範圍一)，而間接溫室氣體排放及耗電量的資料可以參考以下列表：

	2020	2019 <sup>2</sup>	單位
溫室氣體排放量(範圍二) — 電量消耗	<b>195.86</b>	214.55	噸二氧化碳當量
溫室氣體排放密度(範圍二) — 每平方米樓面面積溫室氣體排放量 — 電量消耗	<b>0.08</b>	0.14	噸二氧化碳當量/平方米
總耗電量	<b>256,599.00</b>	270,988.78	千瓦時
耗電密度 — 每平方米樓面面積耗電量	<b>104.38</b>	174.47	千瓦時/平方米

本集團明白雖然我們的日常運作並沒有對大自然及環境做成直接且重大的影響，但我們亦希望為環境盡一份力，致力減低能源消耗和溫室氣體的排放。我們在報告期間所實施的措施有：

- 在公司範圍內張貼節能提示，以提醒員工在每天下班前將不必要的電子設備關掉；
- 保持恆溫，把空調溫度維持於攝氏26度；
- 辦公室使用LED燈泡作照明以節省用電；

<sup>2</sup> 我們參考了香港聯交所刊發的《如何準備環境、社會及管治報告》中最新所補充的中國內地外購電力排放系數，並對我們2019年度的範圍二(間接排放)數據作重新計算。

## 環境、社會及管治報告

- 採購電子設備時會比較不同型號，優先選購能源效益表現優秀的品牌；
- 鼓勵員工在午休時間或短暫離開工作崗位時把不需要使用的照明系統、電子設備及裝置關掉；
- 透過內部電郵定期發放關於節能文化的好處。

### 水資源管理

於報告期間，我們的耗水量主要用作辦公室用途，目前並沒有發生任何有關求取水源的問題。儘管如此，我們亦於洗手間內張貼標語以提醒節約用水。我們本年度的耗水量為1,688立方米(2019: 840立方米)，耗水密度為0.69立方米／平方米(2019: 0.54立方米／平方米)<sup>3</sup>。由於我們員工數目有所增加，我們已於2020年1月搬遷到更大的辦公室並改變了使用直飲水機系統作為員工飲用水，因此，耗水量比去年增加。

### 廢物管理

本年度，我們並沒有產生任何有害廢物。而日常運作所產生的無害廢物主要為紙張與生活垃圾。我們替換了7個打印機內置的廢舊硒鼓及1個打印機墨盒(重量不多於0.1噸)(2019: 重量不多於0.1噸)，而我們所產生的無害廢物約為8.08噸(2019: 8.11噸)，密度為不多於0.003噸／平方米(2019: 0.005噸／平方米)。我們會一如概往盡量安排回收，以減少對環境造成影響。

我們為了減少廢棄物數量，已全力執行以下措施：

- 在公司範圍內張貼垃圾分類及環保通知，鼓勵員工以電子檔取代文檔；
- 採取無紙化辦公，盡量使用電子文件工作；
- 採用節省用墨量的打印機，打印時可減少油墨用量。

為了進一步普及員工及社區的環保意識，深圳火元素舉行了環保宣傳活動，到社區宣講垃圾分類及回收的重要性。

### 守法循章

我們嚴格遵守各有關的環境法律及法規，包括《中華人民共和國環境保護法》、《中華人民共和國節約能源法》、《中華人民共和國固體廢物污染環境防治法》、《中華人民共和國水污染防治法》、《中華人民共和國大氣污染防治法》和《中華人民共和國環境影響評價法》；泰國的《Hazardous Substance Act》、《Public Health Act》及《Cleanliness and Orderliness Act》等。本年度，就本公司董事所深知，本集團並無接獲任何違反上述法律或法規及導致重大行政制裁或處罰。

<sup>3</sup> 由於Firerock Co.於泰國租賃辦公室營運，供水和排水均為大廈物業管理處自行控制，而相關物業管理處認為向個別租戶提供用水和排水數據或分錶並不可行。因此，報告期間收集的用水數據只涉及深圳火元素辦公場所之耗量。



### 垃圾分類公益活動



## 反貪污

本集團要求各董事及員工均需按高道德標準行事，禁止任何形式的賄賂或貪污行為，他們均須嚴格遵守已制定的《防貪舞弊報告程序》。程序列明若發現任何疑似貪污或賄賂的指控，均會由專責小組展開全面調查和跟進，然後報告予董事會以作進一步跟進。舉報人可以以匿名方式通過電話、傳真或電子郵件舉報任何不道德或不法行為。

本集團嚴格遵守中國及泰國政府關於洗黑錢、賄賂、勒索、欺詐和貪污的各項法律及法規，其中包括中國的《關於禁止商業賄賂行為的暫行規定》、《中華人民共和國反洗錢法》及《反不正常競爭法》；泰國的《The Organic Act on Prevention and Suppression of Corruption 2018》與《Anti-dumping Measure》等。

本年度，本集團並不知悉任何有關洗黑錢、賄賂、勒索、欺詐和貪污並對本集團造成重大影響的違規行為或訴訟。

## 社區支援

本集團堅守在發展經濟的同時肩負回報社會之責任的信念。作為負責任的企業公民，我們熱心參與慈善活動以回饋社會。本年度，我們向深圳市關愛行動公益基金會捐款人民幣2萬元以支援社會中的弱勢社群；同時，我們亦向深圳市紅樹林濕地保護基金會捐款人民幣5萬元作以推動保育濕地工作。

## 砥礪前行

二零二零年是困難的一年，但我們將堅持以可持續發展為重心，為我們的用戶帶來全新的遊戲產品及保持高品質的體驗。我們會以積極的心態應對二零二一年，繼續對疫情保持警惕、優化環保措施、增加員工培訓，用人唯才，並積極關懷社區及弱勢社群，從而達到社會、經濟和環境之持續健康發展、以及企業和社會間的互惠共贏。

## 香港交易及結算所有限公司ESG報告指引內容索引

主要範疇、層面、一般披露及關鍵業績指標	章節／聲明	頁數
<b>A. 環境</b>		
<b>層面A1：排放物</b>		
<b>一般披露</b>	有關廢氣及溫室氣體排放、向水及土地的排 污、有害及無害廢棄物的產生等的： (a) 政策；及 (b) 遵守對發行人有重大影響的相關法律及 規例的資料。	共建綠色環境 62
<b>關鍵績效指標A1.1</b>	排放物種類及相關排放數據。	能源管理 62
<b>關鍵績效指標A1.2</b>	溫室氣體總排放量(以噸計算)及(如適用)密度 (如以每產量單位、每項設施計算)。	能源管理 62
<b>關鍵績效指標A1.3</b>	所產生有害廢棄物總量(以噸計算)及(如適用) 密度(如以每產量單位、每項設施計算)。	廢物管理 63
<b>關鍵績效指標A1.4</b>	所產生無害廢棄物總量(以噸計算)及(如適用) 密度(如以每產量單位、每項設施計算)。	廢物管理 63
<b>關鍵績效指標A1.5</b>	描述減低排放量的措施及所得成果。	能源管理 廢物管理 62-63
<b>關鍵績效指標A1.6</b>	描述處理有害及無害廢棄物的方法、減低產生 量的措施及所得成果。	廢物管理 63
<b>層面A2：資源使用</b>		
<b>一般披露</b>	有效使用資源(包括能源、水及其他原材料)的 政策。	共建綠色環境 62
<b>關鍵績效指標A2.1</b>	按類型劃分的直接及／或間接能源(如電、氣 或油)總耗量(以千個千瓦時計算)及密度(如以 每產量單位、每項設施計算)。	共建綠色環境 62
<b>關鍵績效指標A2.2</b>	總耗水量及密度(如以每產量單位、每項設施 計算)。	水資源管理 63
<b>關鍵績效指標A2.3</b>	描述能源使用效益計劃及所得成果。	共建綠色環境 62

主要範疇、層面、一般披露及關鍵業績指標	章節／聲明	頁數
<b>關鍵績效指標A2.4</b>	描述求取適用水源上可有任何問題，以及提升用水效益計劃及所得成果。	63
<b>關鍵績效指標A2.5</b>	製成品所用包裝材料的總量(以噸計算)及(如適用)每生產單位估量。	不適用
<b>層面A3：環境及天然資源</b>		
<b>一般披露</b>	減低發行人對環境及天然資源造成重大影響的政策。	62
<b>關鍵績效指標A3.1</b>	描述業務活動對環境及天然資源的重大影響及已採取管理有關影響的行動。	62
<b>B. 社會</b>		
<b>僱傭及勞工常規</b>		
<b>層面B1：僱傭</b>		
<b>一般披露</b>	有關薪酬及解僱、招聘及晉升、工作時數、假期、平等機會、多元化、反歧視以及其他待遇及福利的： (a) 政策；及 (b) 遵守對發行人有重大影響的相關法律及規例的資料。	55
<b>關鍵績效指標B1.1</b>	按性別、僱傭類型、年齡組別及地區劃分的僱員總數。	56
<b>層面B2：健康與安全</b>		
<b>一般披露</b>	有關提供安全工作環境及保障僱員避免職業性危害的： (a) 政策；及 (b) 遵守對發行人有重大影響的相關法律及規例的資料。	59
<b>關鍵績效指標B2.1</b>	因工作關係而死亡的人數及比率。	員工職安健 59
<b>關鍵績效指標B2.2</b>	因工傷損失工作日數。	員工職安健 59

主要範疇、層面、一般披露及關鍵業績指標		章節／聲明	頁數
<b>關鍵績效指標B2.3</b>	描述所採納的職業健康與安全措施，以及相關執行及監察方法。	員工職安健	59
<b>層面B3：發展及培訓</b>			
<b>一般披露</b>	有關提升僱員履行工作職責的知識及技能的政策。描述培訓活動。	專業培訓	57
<b>關鍵績效指標B3.1</b>	按性別及僱員類別(如高級管理層、中級管理層等)劃分的受訓僱員百分比。	專業培訓	57
<b>關鍵績效指標B3.2</b>	按性別及僱員類別劃分，每名僱員完成受訓的平均時數。	專業培訓	57
<b>層面B4：勞工準則</b>			
<b>一般披露</b>	有關防止童工或強制勞工的： (a) 政策；及 (b) 遵守對發行人有重大影響的相關法律及規例的資料。	勞工準則	61
<b>關鍵績效指標B4.1</b>	描述檢討招聘慣例的措施以避免童工及強制勞工。	勞工準則	61
<b>關鍵績效指標B4.2</b>	描述在發現違規情況時消除有關情況所採取的步驟。	勞工準則	61
<b>營運慣例</b>			
<b>層面B5：供應鏈管理</b>			
<b>一般披露</b>	管理供應鏈的環境及社會風險政策。	供應鏈管理	53
<b>層面B6：產品責任</b>			
<b>一般披露</b>	有關所提供產品和服務的健康與安全、廣告、標籤及隱私事宜以及補救方法的： (a) 政策；及 (b) 遵守對發行人有重大影響的相關法律及規例的資料。	產品與服務 廣告與標籤	53, 55
<b>關鍵績效指標B6.1</b>	已售或已運送產品總數中因安全與健康理由而須回收的百分比。	不適用	不適用
<b>關鍵績效指標B6.3</b>	描述與維護及保障知識產權有關的慣例。	保護知識產權	55

主要範疇、層面、一般披露及關鍵業績指標	章節／聲明	頁數
<b>關鍵績效指標B6.4</b>	描述質量檢定過程及產品回收程式。	不適用
<b>關鍵績效指標B6.5</b>	描述消費者數據保障及隱私政策，以及相關執行及監察方法。	54
<b>層面B7：反貪污</b>		
<b>一般披露</b>	有關防止賄賂、勒索、欺詐及洗黑錢的： (a) 政策；及 (b) 遵守對發行人有重大影響的相關法律及規例的資料。	64
<b>關鍵績效指標B7.1</b>	於報告期內對發行人或其僱員提出並已審結的貪污訴訟案件的數目及訴訟結果。	64
<b>關鍵績效指標B7.2</b>	描述防範措施及舉報程式，以及相關執行及監察方法。	64
<b>層面B8：社區投資</b>		
<b>一般披露</b>	有關以社區參與來瞭解營運所在社區需要和確保其業務活動會考慮社區利益的政策。	64

## 董事及高級管理層

### 董事

#### 執行董事

蘇毅先生(首席執行官)(於二零二零年十月十四日獲委任為執行董事，  
及二零二一年二月十一日獲委任為首席執行官)  
周鋌先生(於二零二零年八月十日獲委任)  
陳迪先生(於二零二一年三月十九日由獨立非執行董事調任為執行董事)  
黃勇先生(於二零二一年二月十一日由執行董事調任為非執行董事，並辭任首席執行官)  
吳哲先生(於二零二零年八月十日離任)  
饒振武先生(於二零二零年八月十日離任)

#### 非執行董事

張岩先生(主席)  
黃勇先生(於二零二一年二月十一日由執行董事調任為非執行董事，並辭任首席執行官)  
楊侃女士

#### 獨立非執行董事

陳京暉先生  
楊振先生  
莊任艷女士(於二零二一年三月十九日獲委任)  
陳迪先生(於二零二一年三月十九日由獨立非執行董事調任為執行董事)

### 董事會

董事會現有九名董事，其中包括三名執行董事、三名非執行董事及三名獨立非執行董事。董事任期為三年，而且可以重選連任。董事會的職責包括但不限於(i)召開股東大會、在股東大會上作董事會工作報告並落實在股東大會上通過的股東決議案；(ii)確定業務營運、財務、資本及投資計劃；(iii)釐定內部管理架構，訂定基本管理條例；(iv)委任及解聘高級管理人員、釐定董事薪酬及制定利潤分配提案及增減註冊資本的提案；及(v)承擔相關法律法規及公司章程規定的責任。

### 董事

#### 張岩先生

主席兼非執行董事

張岩先生，50歲，為本公司的主席兼非執行董事。張先生負責監督本集團的整體管理及策略規劃。張先生自二零一四年十一月起擔任本公司董事，及於二零一五年三月獲委任為本公司主席。

## 董事及高級管理層

張先生於網絡遊戲行業擁有逾24年工作經驗。加盟本集團之前，張先生於一九九七年四月至二零一零年三月曾於深圳網域計算機網絡有限公司(「深圳網域」)擔任首席執行官，負責整體運營及管理，監督若干MMORPG的開發。此後，張先生嘗試自主創業，曾投資多間經營不同業務的公司。

張先生目前亦為火岩國際及深圳火元素的董事。

張先生於一九九三年七月取得西安電子科技大學(中國西安)計算機通信專業的文憑。

### 蘇毅先生

執行董事兼首席執行官

蘇毅先生，35歲，於二零二零年十月十四日獲委任為執行董事，並於二零二一年二月十一日獲委任為首席執行官。

蘇先生於互聯網行業從業經驗逾10年，自二零二零年九月起於本公司間接全資附屬公司火元素網絡技術有限公司擔任總經理。彼於二零一零年六月至二零一六年六月期間於藍色光標傳播集團(於深圳證券交易所創業板上市，股份代碼為300058)擔任全資子公司北京思恩客廣告有限公司區域總經理，從事智慧行銷和新型數位廣告服務；於二零一七年四月至二零二零年七月期間於深圳前海首谷互動科技有限公司擔任總經理，從事互聯網廣告、遊戲發行及電商業務。

蘇先生現時亦為深圳火元素的董事。

蘇先生於二零零七年六月取得廣東技術師範學院的電子信息工程學士學位。

### 周錕先生

執行董事兼策劃總監

周錕先生，32歲，於二零二零年八月十日獲委任為執行董事。

周先生於互聯網行業從業經驗逾10年，自二零一七年四月起一直於本公司之間接全資附屬公司深圳市火元素網絡技術有限公司擔任產品總監。彼自二零一一年四月至二零一四年四月期間於深圳市掌中酷柚科技有限公司先後擔任策劃專員及營運專員，分別負責產品策劃及營運開發；自二零一四年五月至二零一五年五月期間於深圳易圖通科技有限公司擔任產品主管；自二零一五年六月至二零一六年二月期間為深圳宜悅游科技有限公司的聯合創始人及產品總監；自二零一六年四月至二零一七年三月期間於深圳維京人網絡科技有限公司擔任產品主管。

周先生於二零一一年六月取得華中科技大學的工學學士學位。



## 董事及高級管理層

### 陳迪先生

執行董事

陳迪先生，41歲，於二零一七年六月獲委任為本公司的獨立非執行董事並於二零二一年三月調任為本公司的執行董事。

陳先生於銀行及金融證券行業工作逾10年，擁有豐富資產管理經驗。彼自二零零四年七月至二零一零年八月於華僑城集團任職；其後，彼於二零一三年七月成立深圳市小白資本有限公司，並曾投資深圳市灼華網絡科技有限公司、北京叮咚檸檬科技有限公司等企業，及為其發展提供建議。彼並於二零一六年二月成立深圳市小白志同股權投資合夥企業(有限合夥)，成功取得Buzzybee品牌的中國區版權。彼並於二零二零年八月至十月投資成立了深圳市小白志同投資諮詢合夥企業(有限合夥)、深圳市小白數字傳媒有限公司和深圳東禾數字傳媒合夥企業(有限合夥)等企業。彼於二零二零年八月任職華峰聯合控股(深圳)有限公司董事，該公司旗下華峰資本屢獲殊榮包括獲得著名期刊《融資中國》頒發「二零一八年度中國股權投資最佳創新投行」獎狀。

陳先生於二零零四年六月於遼寧科技大學獲得電子商務之本科學位。彼並於二零一二年七月於北京大學取得應用心理學之碩士學位。彼並於二零二零年九月就讀於清華五道口金融高級管理人員工商管理碩士(EMBA)十五期。

### 黃勇先生

非執行董事兼技術總監

黃勇先生，41歲，為本公司的非執行董事兼技術總監。作為本集團創始人之一，黃先生自二零一二年十一月起出任總經理兼執行董事。彼自二零一四年十一月起擔任本公司董事，於二零一五年三月獲委任為本公司的首席執行官，並於二零二一年二月十一日調任為執行董事且已獲委任為本公司技術總監，及辭任本公司首席執行官。

黃先生在軟件開發領域擁有豐富經驗，自二零零一年起就在該行業工作。加盟本集團之前，黃先生曾於二零零一年七月至二零零三年十二月在深圳維豪多媒體有限公司擔任項目帶頭人，職務為項目經理；於二零零四年四月至二零零七年四月擔任深圳網域的編程總監，負責遊戲開發；及於二零零七年五月至二零一零年十月擔任深圳市敖遊吧數字互動科技有限公司(「深圳敖遊吧」)的總經理，負責遊戲開發。

於二零零四年至二零一零年，黃先生曾參與多款MMORPG的設計及開發工作。在設計該等遊戲的過程中，黃先生主要負責服務器架構、通訊層、事件服務器、數據庫引擎及反黑客系統的開發及維護。

黃先生於二零零一年七月取得湖南大學(中國長沙)的學士學位，主修車輛工程。

### 楊侃女士

非執行董事

楊侃女士，44歲，已於二零一七年六月三十日獲委任為非執行董事。

楊女士於業務推廣方面積逾10年經驗。彼自二零零三年至二零一二年間，於中國東方航空公司任職，位至經理，其間負責人力資源管理及企業形像推廣，累積豐富的企業營運管理知識。彼並於二零一五年二月至二零一五年八月期間，擔任於香港聯合交易所GEM上市之中國三三傳媒集團有限公司執行董事(股份代號：8087)。楊女士畢業於華中科技大學，獲頒國際經濟與貿易學士學位。

### 獨立非執行董事

#### 陳京暉先生

獨立非執行董事

陳京暉先生，50歲，於二零一六年一月二十四日獲委任為獨立非執行董事。

陳先生於會計、稅務及公司秘書服務方面擁有逾20年的經驗。彼為香港執業註冊會計師，目前為劉瑞飛陳京暉會計師事務所合夥人。

陳先生自二零一一年八月至二零一五年七月擔任聯交所主板上市公司恒輝企業控股有限公司(已於二零一五年七月易名為正恒國際控股有限公司，股份代號：0185)獨立非執行董事。二零零八年三月起，彼擔任Promotion Technology Limited的執行董事，該公司於香港提供公司秘書服務。二零一七年五月起，彼擔任Singapore eDevelopment Limited的獨立非執行董事，該公司於新加坡證券交易所上市。

陳先生於二零零零年十二月取得香港中文大學(香港)會計專業碩士學位及於二零零七年四月獲得華威大學(英國)工商管理碩士學位。彼自二零零二年七月起為英國特許公認會計師公會資深會員，自一九九八年一月起為香港會計師公會會員，自二零零零年七月起為香港稅務學會會員，自二零零六年六月起為香港特許秘書公會會員，及自二零零六年六月起為英國特許秘書及行政人員公會會員。陳先生現為香港註冊稅務師。

#### 楊振先生

獨立非執行董事

楊振先生，40歲，於二零一九年八月二十六日獲委任為獨立非執行董事。

楊先生於互聯網門戶擁有逾16年工作經驗。彼自二零零七年起一直於新浪公司擔任網絡遊戲部門的總經理。彼於二零零二年取得遼寧科技大學的工業自動化本科學位，以及於二零一六年取得中歐國際工商學院的EMBA學位。



## 董事及高級管理層

### 莊任艷女士

#### 獨立非執行董事

莊任艷女士，51歲，於二零二一年三月獲委任為本公司的獨立非執行董事。

莊女士於會計及財務行業工作逾26年。彼自一九九五年一月至一九九七年六月任深圳信德會計師事務所任專案經理。彼自一九九七年六月至一九九八年六月於香港永道會計師事務所外派交流。彼自一九九八年六月至二零零一年八月於天健信德會計師事務所擔任高級經理。彼自二零零一年八月至二零零九年九月於瑞聲科技控股有限公司(一家於香港聯合交易所有限公司主板上市的公司，股票代號為2018)擔任財務總監及董事會秘書。彼自二零零九年九月至二零一一年十一月於深圳市大富科技股份有限公司(現名為大富科技(安徽)股份有限公司，一家於深圳證券交易所上市的公司，股票代號為300134)擔任財務總監。彼自二零一一年十二月起為深圳市鑫致誠基金管理有限公司的合夥人，並受該公司委派兼職於深圳高遠通新材料科技有限公司及廈門市凌拓通信科技有限公司擔任董事，深圳巴斯巴科技發展有限公司擔任監事。彼自二零一七年十月起於深圳市海目星激光智能裝備股份有限公司(一家於上海證券交易所上市的公司，股票代碼為688559)擔任獨立董事。彼自二零一八年八月起為上海海事大學會計碩士專業學位企業導師。彼自二零一八年九月起於深圳市匯頂科技股份有限公司(一家於上海證券交易所上市的公司，股票代碼為603160)擔任獨立董事。彼自二零二一年三月起於昆山睿翔訊通通信技術有限公司擔任董事。

莊女士分別於一九九二年七月及一九九五年三月於上海海運學院(經教育部批准，於二零零四年更名為上海海事大學)獲得財務與會計專業之本科學位及經濟學研究生學位。莊女士為證券期貨業務資格中國註冊會計師、高級會計師，並擁有深圳證券交易所獨董資格證書、上海證券交易所科創板獨董資格證書、深圳證券交易所董事會秘書資格證書。

## 高級管理層

我們的高級管理層負責本公司業務的日常管理。

### 衛東先生

財務總監兼聯席公司秘書

衛東先生，52歲，為本公司的財務總監。衛先生負責日常管理及運營；協助首席執行官作出財務規劃，負責管理董事會的相關事務。衛先生於二零一四年九月加盟本集團，擔任深圳火元素的財務總監。於二零一五年三月，衛先生獲委任為本公司財務總監兼聯席公司秘書。

衛先生於會計及財務行業擁有逾28年的經驗。衛先生於一九八八年八月至一九九六年五月期間擔任陝西飛機製造公司(於一九九九年改制為陝西飛機工業(集團)有限公司)財會專員，負責會計及審計工作。衛先生其後於一九九六年八月至二零零一年十月於深圳天健信德會計師事務所擔任審計員，負責會計及審計工作；於二零零一年十一月至二零零九年九月及二零一二年六月至二零一三年五月於深圳市長城會計師事務所有限公司擔任總審計師及合夥人，負責會計及審計工作；及於二零零九年十月至二零一二年四月於北京興華會計師事務所有限責任公司擔任高級審計經理，負責會計及審計工作。衛先生於二零一三年六月至二零一四年八月於杭州綠谷擔任財務總監，負責財務控制及企業融資。

衛先生現為火岩(香港)及深圳火元素的董事。

衛先生於一九九三年十二月獲得陝西財經學院(中國西安)(現為西安交通大學經濟與金融學院)會計專業大學文憑。衛先生自一九九九年十月起為中國註冊會計師協會的註冊會計師。

### 袁臻先生

營銷總監

袁先生，33歲，為本公司的營銷總監。袁先生於二零一七年加盟本集團，擔任深圳火元素的營銷總監。袁先生負責遊戲產品運營期間的營銷與維護的管理、以及知識產權的監控，協助產品總監進行項目管理。

袁先生於計算機行業擁有逾七年的工作經驗。彼於二零一一年十一月至二零一三年五月就職於西安綠谷網絡技術有限公司，負責客戶端遊戲(龍之傳奇系列)的運營管理。袁先生於二零一三年六月至二零一五年十二月任職嘉堂遊戲運營主管，負責手機遊戲(全民西遊系列)的運營管理。二零一五年十二月至二零一六年五月任職深圳市千智互動運營主管，參與公司策略方針轉移的工作。

袁先生於二零一一年六月獲得西安工業科技學院電子商務專業的文憑，二零一五年七月獲得大連理工大學工商管理專業的文憑。

## 董事及高級管理層

### 向斌先生

信息總監

向先生，38歲，為本公司的信息總監。向先生負責數據庫及系統的維護，協助技術總監研究及策劃新技術。向先生於二零一一年十二月加盟本集團，擔任深圳火元素的數據庫總監。

向先生於計算機行業擁有逾九年的工作經驗。彼於二零零六年四月至二零零七年四月就職於北京新網科技發展有限公司，負責資訊科技行業網頁開發。向先生於二零零七年十二月至二零一一年四月就職於深圳網域，負責網頁及數據庫開發以及網頁框架設計。

向先生於二零零四年六月獲得湖南涉外經濟學院(中國長沙)計算機信息管理專業的文憑，並通過遠程教育於二零一四年七月取得湖南科技大學(中國湘潭)計算機應用技術專業的文憑。

彼亦於二零零三年及二零零六年參加全國計算機信息高新技術考試，分別獲得圖像處理(Photoshop系統)的國家職業資格四級證書及計算機編程的國家職業資格三級證書。

### 聯席公司秘書

衛東先生及朱瀚樑先生為我們的聯席公司秘書。

衛東先生，本公司的聯席公司秘書之一，亦為本公司的高級管理層成員。衛先生獲委任為本公司的聯席公司秘書之一，於二零一六年一月二十四日起生效。有關衛東先生的更多詳情，請參閱本節上文「高級管理層 – 衛東先生」分節。

朱瀚樑先生，38歲，自二零零九年就一直為香港執業律師，現時任職於李偉斌律師行。朱先生曾於香港本地及國際律師事務所擔任律師，並曾為中國資產管理龍頭企業的內部顧問。朱先生自澳洲悉尼麥覺理大學取得商業學士學位，自英國倫敦The College of Law取得法律深造文憑，彼畢業於香港城市大學，取得香港法律專業證書文憑。



## 董事會報告

董事會欣然提呈本年報連同本集團截至二零二零年十二月三十一日止年度的經審核綜合財務報表。

### 主要業務

本集團主要從事網頁遊戲及移動遊戲研發，並將遊戲產品授權給其他實力雄厚的運營商，以獨家／非獨家的方式於議定期間在指定地區營運、發行及分銷。自上年度開始本集團將業務拓展到研發應用計算機軟件及移動遊戲的自主營運，逐步向遊戲開發+遊戲發行的經營模式轉變。

本公司附屬公司之主營業務及其他詳情載於綜合財務報表附註28。

### 業績

本集團截至二零二零年十二月三十一日止年度的業績載於本年報第90頁所載的財務報表內。

### 業務回顧

本集團年度業務回顧(包括本集團於年內之表現討論、面對的主要風險及對策、有關本集團遵守對其有重大影響的法律及規例詳情及本集團業務未來的發展說明)可參閱本年報「管理層討論及分析」及「環境、社會及管治報告」等節內。該等回顧及討論內容為本董事會報告的組成部分。

### 股本

截至二零二零年十二月三十一日止年度，本公司股本變動的詳情載於綜合財務報表附註23。

## 董事會報告

### 配售所得款項用途

本公司股份於二零一六年二月十八日在聯交所GEM上市，且本公司從配售所得的款項淨額約為28.9百萬港元。本公司股份於二零一九年六月二十七日由GEM轉向主板上市。於截止二零二零年十二月三十一日止，本集團已累計使用配售所得款項約27.4百萬港元（其中約7.2百萬港元用於開發移動設備新遊戲、約7.2百萬港元用於開發新網頁遊戲、約2.9百萬港元用於持續優化本集團在各類平台的現有遊戲、約2.5百萬港元用於提升本集團的遊戲開發能力、約3.6百萬港元用於收購／投資遊戲開發商及相關周邊企業、約1.5百萬港元用於營運資金及其他一般企業用途及約2.5百萬港元用於尋求機會獲得／購買適當素材改編權）。

	原定分配 百萬港幣	原定分配 百分比	二零二零年	二零二零年	二零二零年	二零二零年
			十二月三十一日 已使用金額 百萬港幣	十二月三十一日 已使用金額 百分比	十二月三十一日 未使用金額 百萬港幣	十二月三十一日 未使用金額 百分比
持續優化於各類平台的現有遊戲	2.9	10.0%	2.9	10.0%	—	—
開發新遊戲 — 網頁遊戲	7.2	25.0%	7.2	25.0%	—	—
開發新遊戲 — 移動設備遊戲	7.2	25.0%	7.2	25.0%	—	—
尋求獲得／收購適當素材改編權 之機會	3.6	12.5%	2.5	8.7%	1.1	3.8%
收購／投資於遊戲開發商及 有關公司	3.6	12.5%	3.6	12.5%	—	—
提升遊戲開發能力並使其多樣化	2.9	10.0%	2.5	8.7%	0.4	1.3%
營運資金及其他一般企業用途	1.5	5.0%	1.5	5.0%	—	—
<b>合計</b>	<b>28.9</b>	<b>100.0%</b>	<b>27.4</b>	<b>94.8%</b>	<b>1.5</b>	<b>5.2%</b>

### 儲備

截至二零二零年十二月三十一日止年度，本集團儲備變動的詳情載於綜合權益變動表及綜合財務報表附註24。於二零二零年十二月三十一日，本公司有約人民幣520.0百萬元可供分派儲備。

## 主要客戶及供應商

我們的主要客戶為授權營運商，截至二零二零年十二月三十一日止年度，來自五大授權營運商的收入約佔我們總收入的98.2%，而來自單一最大授權營運商的收入約佔我們總收入的69.9%。

我們的主要供應商包括在遊戲開發及編程階段提供我們遊戲內部圖像設計以及聲音效果、背景音樂的音效製作及遊戲測試費以及後續相關更新和優化等外包服務的公司、服務器數據中心及帶寬服務供應商。截至二零二零年十二月三十一日止年度，我們向五大供應商作出的採購額約佔我們總採購額的29.1%，而我們向單一最大供應商作出的採購額約佔我們總採購額的19.6%。

本公司概無董事或其任何聯繫人士或就董事所深知擁有本公司已發行股本5%以上之股東，於本集團五大授權營運商或供應商擁有任何實益權益。

## 財務摘要

本集團於過去四個財政年度之已公佈業績與資產及負債等財務摘要(摘錄自經審核財務報表)載於年度報告第7頁。本摘要並不構成本集團經審核綜合財務報表之一部份。

## 業務審視及本公司面臨的風險因素及對策

有關業務審視及本公司面臨的風險因素及對策的詳情，載於本報告之「管理層討論與分析」一節，並構成「董事會報告」的一部份。

## 慈善捐款

截至二零二零年十二月三十一日止年度，本集團向深圳市關愛行動公益基金會捐款人民幣20,000元，向深圳市紅樹林濕地保護基金會個捐款人民幣50,000元。

## 物業、廠房及設備

截至二零二零年十二月三十一日止年度，物業、廠房及設備的變動詳情載於綜合財務報表附註15。

## 借款

於二零二零年十二月三十一日，本集團無任何銀行或其他借款。

## 或然負債

於二零二零年十二月三十一日，本集團並無任何未記錄的重大或然負債。

## 董事會報告

### 充足公眾持股量

根據本公司可公開獲得的資料並就董事所知悉，於報告期內及直至本報告日期，本公司維持主板上市規則所規定的公眾持股量。

### 優先購買權

細則或開曼群島法律並無優先購買權條文，亦無針對致使本公司於發行新股份時須按比例向現有股東提供相關權力之限制。

### 董事的服務合約

各執行董事已與本公司簽立服務合約，各獨立非執行董事及非執行董事已與本公司簽立委任書。執行董事、獨立非執行董事及非執行董事或本公司向另一方發出不少於三個月的書面通知予以終止者可予終止。有關委任受細則載列的董事輪值退任規定所限。

於二零二零年四月十七日股東週年大會，公司對部分董事進行重選、委任及調任。

擬於股東週年大會上膺選連任的董事與本公司或其任何附屬公司概無尚未屆滿即不可由本公司或其任何附屬公司於一年內終止而毋須賠償(法定賠償除外)的服務合約。

### 獨立非執行董事確認其獨立性

各獨立非執行董事根據主板上市規則第3.13條的規定已向本公司確認各自的獨立性。本公司已審閱上述各董事的獨立性。我們認為，獨立非執行董事一直保持其獨立性。

### 董事及最高行政人員於股份、相關股份及債權證中的權益及淡倉

於二零二零年十二月三十一日，我們的董事及主要行政人員於本公司或其任何相聯法團(定義見香港法例第571章證券及期貨條例(「證券及期貨條例」)第XV部)的股份、相關股份或債權證中擁有：

- (a) 根據證券及期貨條例第XV部第7及第8分部須知會本公司及聯交所的權益及淡倉(包括根據證券及期貨條例有關規定被當作或視為擁有的權益及淡倉)；或
- (b) 根據證券及期貨條例第352條須登記在該條所述的登記冊內的權益及淡倉；或

(c) 根據主板上市規則附錄十須知會本公司及聯交所的權益及淡倉如下：

姓名	身份	股份數目 <sup>1</sup>	股權百分比
張岩 <sup>2</sup>	實益擁有人及受控法團權益	391,200,000	40.75%
黃勇 <sup>3</sup>	受控法團權益	11,976,000	1.25%
周錕	實益擁有人	300,000	0.03%

附註：

1. 所有該等權益均為好倉。
2. 張岩先生擁有本公司已發行股份總額約40.75%權益，即391,200,000股股份，包括：
  - i. 19,200,000股作為實益擁有人擁有的股份，佔本公司已發行股本約2.00%；
  - ii. 327,000,000股股份，佔本公司股本約34.06%。張岩先生於薩弗隆國際有限公司的全部已發行股本中擁有權益，因此，根據證券及期貨條例，張岩先生被視為於薩弗隆國際有限公司所持股份中擁有權益；
  - iii. 45,000,000股股份，佔本公司股本約4.69%。張岩先生於Infinities Investment Pte. Ltd.的全部已發行股本中擁有權益，Infinities Investment Pte. Ltd.由Infinities Super Holding Limited全資擁有，而Infinities Super Holding Limited為一間於開曼群島註冊成立的有限公司，由張岩先生全資擁有，因此，根據證券及期貨條例，張岩先生被視為於Infinities Investment Pte. Ltd.所持股份中擁有權益。
3. 黃勇先生於拉格隆國際有限公司的全部已發行股本中擁有權益，因此，根據證券及期貨條例，彼被視為於拉格隆國際有限公司所持11,976,000股股份中擁有權益。

除上文披露者外，於二零二零年十二月三十一日，概無董事及本公司主要行政人員於本公司或其任何相聯法團(定義見證券及期貨條例第XV部)之任何股份、相關股份及債權證中擁有任何根據證券及期貨條例第XV部第7及第8分部須知會本公司及聯交所之權益或淡倉(包括根據證券及期貨條例有關條文彼等被當作或視為擁有之權益或淡倉)，或記錄於本公司根據證券及期貨條例第352條須存置之登記冊之權益或淡倉，或根據主板上市規則附錄十須知會本公司及聯交所之權益或淡倉。

## 董事會報告

### 主要股東及其他人士於股份及相關股份之權益及淡倉

據本公司董事或主要行政人員所知，於二零二零年十二月三十一日，以下人士於本公司股份或相關股份中擁有或被視作擁有或當作擁有根據證券及期貨條例第XV部第2及3分部條文須向本公司及聯交所披露，或記錄於本公司根據證券及期貨條例第336條須存置之登記冊內的權益或淡倉如下：

名稱	身份	股份數目 <sup>1</sup>	股權百分比
薩弗隆國際有限公司	實益擁有人	327,000,000	34.06%
張岩先生 <sup>2</sup>	受控制法團權益	391,200,000	40.75%
鄭鑫女士 <sup>3</sup>	配偶權益	391,200,000	40.75%
拉格隆國際有限公司	實益擁有人	11,976,000	1.25%
黃勇先生 <sup>4</sup>	受控制法團權益	11,976,000	1.25%
潘莉女士 <sup>5</sup>	配偶權益	11,976,000	1.25%
周鋨	實益擁有人	300,000	0.03%
胡津睿女士 <sup>6</sup>	配偶權益	300,000	0.03%
張雄峰	實益擁有人	48,004,000	5.01%
Silver Wide Holdings Limited	實益擁有人	48,000,000	5.00%
胡泊 <sup>7</sup>	受控法團權益	48,000,000	5.00%

附註：

- 載列的所有權益均為好倉。
- 張岩先生擁有本公司已發行股份總額約40.75%權益，即391,200,000股股份，包括：
  - 19,200,000股作為實益擁有人擁有的股份，佔本公司已發行股本約2.00%；
  - 327,000,000股股份，佔本公司股本約34.06%。張岩先生於薩弗隆國際有限公司的全部已發行股本中擁有權益，因此，根據證券及期貨條例，張岩先生被視為於薩弗隆國際有限公司所持股份中擁有權益；
  - 45,000,000股股份，佔本公司股本約4.69%。張岩先生於Infinities Investment Pte. Ltd.的全部已發行股本中擁有權益，Infinities Investment Pte. Ltd.由Infinities Super Holding Limited全資擁有，而Infinities Super Holding Limited為一間於開曼群島註冊成立的有限公司，由張岩先生全資擁有，因此，根據證券及期貨條例，張岩先生被視為於Infinities Investment Pte. Ltd.所持股份中擁有權益。
- 鄭鑫女士為張岩先生的配偶，彼因此根據證券及期貨條例被視為於張岩先生所持股份中擁有權益。
- 黃勇先生於拉格隆國際有限公司的全部已發行股本中擁有權益，故彼根據證券及期貨條例被視為於拉格隆國際所持的股份中擁有權益。
- 潘莉女士為黃勇先生的配偶，彼因此根據證券及期貨條例被視為於黃勇先生所持股份中擁有權益。
- 胡津睿女士為周鋨先生的配偶，彼因此根據證券及期貨條例被視為於周鋨先生所持股份中擁有權益。
- 胡泊先生於Silver Wide Holdings Limited的全部已發行股本中擁有權益，故彼根據證券及期貨條例被視為於Silver Wide Holdings Limited所持的股份中擁有權益。

## 購買、出售或贖回本公司上市證券

本公司或其任何附屬公司於截至二零二零年十二月三十一日止年度概無購回、出售或贖回任何本公司上市證券。

## 董事及控股股東於合約的權益

概無董事、控股股東，或彼等各自之聯繫人於本公司或其任何附屬公司於截至二零二零年十二月三十一日止年度內訂立對本集團業務屬重大之任何合約當中直接或間接擁有重大權益。

## 購股權計劃

以下為本公司於二零一六年一月二十四日有條件採納的購股權計劃（「購股權計劃」）主要條款概要。購股權計劃的條款符合主板上市規則的規定。

購股權計劃為一項股份獎勵計劃，乃為嘉許及肯定合資格參與者對本集團所作出或可能作出的貢獻而設立。該計劃由該計劃採納之日起十年期間一直有效及生效。

購股權計劃的合資格參與者包括：

- (i) 本公司或其任何附屬公司的任何全職或兼職僱員、行政人員或高級職員；
- (ii) 本公司或其任何附屬公司的任何董事（包括非執行董事及獨立非執行董事）；
- (iii) 本公司或其任何附屬公司的任何諮詢人、顧問、供應商、客戶及代理；及
- (iv) 董事會全權認為將會或已對本集團作出貢獻的其他人士，評估標準為：
  - (aa) 對本集團的發展及表現的貢獻；
  - (bb) 為本集團開展工作的質素；
  - (cc) 履行職責的主動性及承擔；及
  - (dd) 於本集團的服務年限或所作貢獻。

於二零二零年十二月三十一日，根據購股權計劃可供發行之股份總數為48,000,000股股份，佔本公司已發行股本之5%。於任何12個月期間直至授出日期，因根據購股權計劃及本公司任何其他購股權計劃授出購股權（包括已行使、尚未行使的購股權及根據購股權計劃或本公司任何其他計劃已授出並獲接納但於其後註銷的購股權所涉及股份（「已註銷股份」）獲行使而已經及可能向各合資格參與者發行的股份總數不得超過於授出日期已發行股份的1%。倘進一步授出購股權的數目超過該1%限額，本公司須發出通函及於股東大會獲得股東批准。

## 董事會報告

購股權可根據購股權計劃的條款於購股權被視為已授出並獲接納當日之後及自該日起計十年屆滿前隨時行使。購股權可能獲行使的期間將由董事會全權酌情確定，惟不得超過授出購股權之日起計十年。

於接納根據該計劃授出可認購股份之購股權（「購股權」）時，合資格參與者須支付1.00港元予本公司，作為獲授購股權之代價。購股權之股份認購價將由董事會釐定，並知會各參與人士，價格須為下列各項之最高者：

- (i) 於授出日期（須為聯交所公開辦理證券交易業務的日子）聯交所每日報價表所報股份的收市價；
- (ii) 於緊接授出日期前五個營業日，聯交所每日報價表所報股份的平均收市價；及
- (iii) 股份面值。

於本報告日期及自該計劃獲採納以來，本公司概無授出購股權。

\* 於股份拆細生效前，本公司法定股本為20,000,000港元，分為2,000,000,000股每股面值0.01港元的股份，其中320,000,000股股份為已發行及悉數繳足或入賬列作悉數繳足股款。於股份拆細生效後，本公司法定股本為20,000,000港元，分為6,000,000,000股每股面值三分之一港仙之拆細股份，其中960,000,000股拆細股份將為已發行及悉數繳足或入賬列作悉數繳足股款。

## 關聯方交易

本集團進行之關聯方交易詳情載於綜合財務報表附註26。

## 關連交易

截至二零二零年十二月三十一日止年度，本公司並無任何關連交易（定義見主板上市規則）。為免疑義，本集團於截至二零二零年十二月三十一日止年度進行之關聯方交易概無構成主板上市規則下之關連交易。

## 董事的競業禁止承諾

各執行董事已承諾（其中包括）不得且須促使其各自的緊密聯繫人不得（其中包括）：

- (a) 自行或連同或代表或透過任何人士、商號或公司直接或間接（其中包括）進行、參與或於其中擁有權益、從事或以其他方式參與或收購或持有（不論是否以股東、合夥人、代理人或其他身份及不論有否獲得利潤、報酬或其他利益）(i)本集團目前所從事的業務或將從事的潛在業務（包括但不限於開發電子／網絡遊戲）及／或(ii)本集團於上市後可能不時承接的任何其他新業務（統稱「受限制業務」），並須在得知彼等從事受限制業務時即時通知本公司；

- (b) 不時招攬或促使本集團任何供應商及／或客戶終止與本集團的業務關係或以其他方式減少與本集團的業務量；
- (c) 不時招攬或促使本集團任何董事、高級管理層或其他僱員辭任或以其他方式不再為本集團提供服務；及／或
- (d) 向任何其他第三方披露本集團的任何機密資料，包括但不限於客戶名單及供應商名單，惟經本公司事先書面同意者除外。

各執行董事確認彼已於自上市日期起至截至二零二零年十二月三十一日止年度履行上述的競業禁止承諾。

### 獲準許的彌償條文

本公司已為各董事購買適當之董事責任保險，以保障彼等因企業行為而引起之賠償責任，有關保障範圍及投保金額會每年進行檢討。

### 合規顧問之權益

經本集團合規顧問匯富融資有限公司（「合規顧問」）確認，除本公司與合規顧問於二零一九年六月十七日簽訂的合規顧問協議外，概無合規顧問或其董事、僱員或聯繫人士（定義見主板上市規則）於本集團或本集團任何成員公司之股本中擁有根據主板上市規則須知會本公司之任何權益。

### 遵守企業管治守則

本公司已應用主板上市規則附錄十四所載企業管治守則（「守則」）守則條文。除本報告披露者外，上市日期至本報告日期，本公司一直遵守相關守則的守則條文。

### 管理合約

年內，本公司並無就整體業務或任何重要業務的管理及行政工作訂立或訂有任何合約。

### 董事於重大交易、安排或合約的權益

於年內或本年度終結時，概無訂立本公司或其任何附屬公司、同系附屬公司或其母公司為其中一方，而董事或與董事關連的實體於其中直接或間接擁有重大權益的交易、安排或合約（就本集團業務而言屬重大）。

### 核數師

決議案將提呈應屆股東週年大會，以重新委任香港立信德豪會計師事務所有限公司為本公司核數師，任期至下一屆股東週年大會上結束為止。



董事會報告

## 審核委員會審閱

審核委員會委員已審閱本公司截至二零二零年十二月三十一日止年度的經審核全年業績，並提出有關建議及意見。

承董事會命

主席

**張岩**

香港，二零二一年三月三十日

## 獨立核數師報告



Tel : +852 2218 8288  
Fax : +852 2815 2239  
[www.bdo.com.hk](http://www.bdo.com.hk)

25<sup>th</sup> Floor Wing On Centre  
111 Connaught Road Central  
Hong Kong

電話：+852 2218 8288  
傳真：+852 2815 2239  
[www.bdo.com.hk](http://www.bdo.com.hk)

香港干諾道中111號  
永安中心25樓

### 致火岩控股有限公司股東

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

### 意見

我們已審核列載於第90至142頁的火岩控股有限公司(「貴公司」)及其附屬公司(以下統稱「貴集團」)的綜合財務報表，此綜合財務報表包括於二零二零年十二月三十一日的綜合財務狀況表與截至該日止年度的綜合損益及其他全面收益表、綜合權益變動表和綜合現金流量表，以及綜合財務報表附註，包括主要會計政策概要。

我們認為，該等綜合財務報表已根據香港會計師公會(「香港會計師公會」)頒布的《香港財務報告準則》(「香港財務報告準則」)真實而公平地反映了貴集團於二零二零年十二月三十一日的綜合財務狀況及截至該日止年度的綜合財務表現及綜合現金流量，並已遵照香港《公司條例》的披露規定妥為編製。

### 意見的基礎

我們已根據香港會計師公會頒布的《香港審核準則》(「香港審核準則」)進行審核。我們在該等準則下承擔的責任已在本報告「核數師就審核綜合財務報表承擔的責任」部分中作進一步闡述。根據香港會計師公會頒布的《專業會計師道德守則》(以下簡稱「守則」)，我們獨立於貴集團，並已根據守則履行其他專業道德責任。我們相信，我們所獲得的審核憑證能足夠及適當地為我們的意見提供基礎。

### 關鍵審核事項

關鍵審核事項是根據我們的專業判斷，審核本期綜合財務報表中最重要的事項。我們於審核整體綜合財務報表時處理此等事項及就此形成意見，而不會就此等事項單獨發表意見。

## 獨立核數師報告

### 無形資產減值評估

(請參閱綜合財務報表附註16及載於附註5(ii)的 貴集團有關無形資產減值的重大會計判斷及估計不確定性的主要來源)

貴集團於二零二零年十二月三十一日的無形資產賬面值為人民幣39,843,105元。管理層已根據香港會計準則第36號「資產減值」進行減值評估。可收回金額根據使用價值計算而釐定，該等計算涉及管理層就估計未來現金流量及就未來現金流量估算適用的折現率所作出的重大假設及判斷。

### 我們的回應：

我們有關管理層就無形資產作出減值評估的程序包括：

- 檢查使用價值計算的數學準確性；
- 與高級管理層討論以理解現金流預測及關鍵假設；
- 評估關鍵假設的合理性：
  - 按我們對業務及行業的理解及考慮過往所達成的表現評估增長率；
  - 按市場數據及研究評估計算所用的折讓率；及
- 進行敏感度分析，包括評估折讓率合理可能變動的影響。

### 年報的其他資料

董事需對其他資料負責。其他資料包括 貴公司年報內的所有資料，但不包括綜合財務報表及相關核數師報告。

我們對綜合財務報表的意見並不涵蓋其他資料，我們亦不對其他資料發表任何形式的鑒證結論。

在我們審核綜合財務報表時，我們的責任是閱讀其他資料，在此過程中，考慮其他資料是否與綜合財務報表或我們在審核過程中所了解的情況有重大抵觸，或者似乎有重大錯誤陳述。基於我們已執行的工作，如果我們認為其他資料有重大錯誤陳述，我們需要報告該事實。在這方面，我們沒有任何報告。

## 董事就綜合財務報表須承擔的責任

董事須負責根據香港會計師公會頒布的《香港財務報告準則》及香港《公司條例》的披露規定，編製真實而公平的綜合財務報表，並對其認為為使綜合財務報表的編製不存在由於欺詐或錯誤而導致的重大錯誤陳述所需的內部控制負責。

在編製綜合財務報表時，董事負責評估 貴集團持續經營的能力，並在適用情況下披露與持續經營有關的事項，以及使用持續經營為會計基礎，除非董事有意將 貴集團清盤或停止經營，或別無其他實際的替代方案。

董事亦負責監督 貴集團的財務報告過程。審核委員會協助董事就此方面履行其責任。

## 核數師就審核綜合財務報表承擔的責任

我們的目標為合理確保整體綜合財務報表不存在由於欺詐或錯誤而導致的任何重大錯誤陳述，並發出載有我們意見的核數師報告。我們僅向 閣下(作為整體)按照委任條款作出報告，除此之外本報告別無其他目的。我們不會就本報告內容向任何其他人士負上或承擔任何責任。

合理確定屬高層次核證，但不能擔保根據香港審核準則進行的審核工作總能發現所有存在的重大錯誤陳述。錯誤陳述可源於欺詐或錯誤，倘個別或整體於合理預期情況下可影響使用者根據綜合財務報表作出的經濟決定時，則被視為重大錯誤陳述。

根據香港審核準則進行審核時，我們運用專業判斷，於整個審核過程中保持專業懷疑態度。我們亦：

- 識別及評估綜合財務報表由於欺詐或錯誤而導致的重大錯誤陳述風險，因應此等風險設計及執行審核程序，獲得足夠及適當審核憑證為我們的意見提供基礎。由於欺詐可能涉及合謀串通、偽造、故意遺漏、虛假陳述或凌駕內部控制，因此未能發現欺詐而造成重大錯誤陳述的風險較未能發現因錯誤而導致重大錯誤陳述的風險更高。
- 瞭解與審核有關的內部控制，以設計恰當的審核程序，但並非旨在對 貴集團內部控制的有效程度發表意見。
- 評估所用會計政策是否恰當，以及董事所作會計估算及相關披露是否合理。



## 獨立核數師報告

- 總結董事採用以持續經營為基礎的會計法是否恰當，並根據已獲取的審核憑證，總結是否有對 貴集團持續經營的能力構成重大疑問的事件或情況等重大不確定因素。倘我們總結認為存在重大不確定因素，我們需於核數師報告中提請注意綜合財務報表內的相關資料披露，或如果相關披露不足，則修訂我們的意見。我們的結論以截至核數師報告日期所獲得的審核憑證為基礎，惟未來事件或情況可能導致 貴集團不再具有持續經營的能力。
- 評估綜合財務報表(包括資料披露)的整體列報、架構及內容，以及綜合財務報表是否已公平反映及列報相關交易及事項。
- 就 貴集團內各實體或業務活動的財務資料獲得充足及適當的審核憑證，以就綜合財務報表發表意見。我們須負責指導、監督及執行集團的審核工作。我們須為我們的審核意見承擔全部責任。

我們就(其中包括)審核工作的計劃範圍及時間安排及重大審核發現，包括我們於審核期間識別出內部控制的任何重大缺陷與審核委員會溝通。

我們亦向審核委員會提交聲明，說明我們已遵守有關獨立性的道德要求，並就所有被合理認為可能影響我們的獨立性的關係及其他事宜及在適用的情況下，為消除威脅而採取的行動或相關的防範措施與審核委員會溝通。

我們從與董事溝通的事項中，決定何等事項對本期綜合財務報表的審核工作最為重要，因而構成關鍵審核事項。除非法律或法規不容許公開披露此等事項，或於極罕有的情況下，我們認為披露此等事項可合理預期的不良後果將超越公眾知悉此等事項的利益而不應於報告中披露，否則我們會於核數師報告中描述此等事項。

### 香港立信德豪會計師事務所有限公司

執業會計師

梁子慧

執業證書編號P06158

香港，二零二一年三月三十日

## 綜合損益及其他全面收益表

截至二零二零年十二月三十一日止年度

	附註	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
<b>收益</b>	7	<b>520,890,363</b>	303,978,018
直接成本		<b>(40,894,560)</b>	(19,777,680)
毛利		<b>479,995,803</b>	284,200,338
其他收入	7	<b>12,175,613</b>	4,881,336
研究成本		<b>(228,791)</b>	(583,792)
推廣成本		<b>(33,688,389)</b>	(7,209,045)
行政開支		<b>(38,828,863)</b>	(27,285,068)
融資成本	8	<b>(396,206)</b>	(362,815)
經營利潤		<b>419,029,167</b>	253,640,954
分佔按權益法入賬的投資虧損		<b>—</b>	(176,591)
除所得稅前利潤	9	<b>419,029,167</b>	253,464,363
所得稅開支	10	<b>(74,116,835)</b>	(44,664,820)
<b>年內利潤</b>		<b>344,912,332</b>	208,799,543
其他全面收益			
其後可能重新分類至損益之項目：			
— 換算海外業務之匯兌差額		<b>(14,769,643)</b>	3,368,540
— 出售按權益法入賬的投資後重新分類至損益之匯兌差額		<b>—</b>	15,503
<b>年內其他全面收益</b>		<b>(14,769,643)</b>	3,384,043
<b>年內全面收益總額</b>		<b>330,142,689</b>	212,183,586
<b>以下人士應佔利潤：</b>			
本公司擁有人		<b>343,214,304</b>	208,789,246
非控制性權益		<b>1,698,028</b>	10,297
		<b>344,912,332</b>	208,799,543
<b>以下人士應佔全面收益總額：</b>			
本公司擁有人		<b>328,447,603</b>	212,176,496
非控制性權益		<b>1,695,086</b>	7,090
		<b>330,142,689</b>	212,183,586
<b>每股盈利</b>		<b>人民幣分</b>	人民幣分 (重列)
基本及攤薄	12	<b>35.75</b>	21.75

## 綜合財務狀況表

於二零二零年十二月三十一日

	附註	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
<b>非流動資產</b>			
物業、廠房及設備	15	5,707,986	5,636,036
無形資產	16	39,843,105	19,381,004
使用權資產	17	7,452,773	9,492,211
按金		432,775	—
		<b>53,436,639</b>	34,509,251
<b>流動資產</b>			
貿易應收賬款	18	92,913,924	140,513,173
預付款項、按金及其他應收款項		1,633,245	5,663,418
短期銀行存款	19	20,000,000	100,609,632
現金及現金等價物	19	596,147,969	147,891,166
		<b>710,695,138</b>	394,677,389
<b>流動負債</b>			
租賃負債	17	2,234,552	2,668,934
貿易應付賬款及其他應付款項	20	25,957,644	15,906,407
遞延收入	21	134,510	139,559
應付股息		1,436,048	—
應付稅項		9,813,288	311,741
		<b>39,576,042</b>	19,026,641
<b>流動資產淨額</b>		<b>671,119,096</b>	375,650,748
<b>總資產減流動負債</b>		<b>724,555,735</b>	410,159,999
<b>非流動負債</b>			
租賃負債	17	5,651,248	7,070,751
遞延稅項負債	22	30,600,000	19,000,000
		<b>36,251,248</b>	26,070,751
<b>資產淨額</b>		<b>688,304,487</b>	384,089,248
<b>權益</b>			
股本	23	2,669,060	2,669,060
儲備	24	684,212,476	381,692,323
本公司擁有人應佔權益總額		<b>686,881,536</b>	384,361,383
非控制性權益		1,422,951	(272,135)
<b>權益總額</b>		<b>688,304,487</b>	384,089,248

代表董事會

蘇毅  
董事

周銀  
董事

## 綜合權益變動表

截至二零二零年十二月三十一日止年度

	本公司擁有人應佔										非控制性 權益	總權益 人民幣元
	股本	股份溢價*	資本儲備*	合併儲備*	法定儲備*	股份為基礎			總計			
	人民幣元	人民幣元	人民幣元	人民幣元	人民幣元	支付儲備*	外匯儲備*	保留利潤*	人民幣元	人民幣元		
於二零一九年一月一日	2,669,060	35,021,914	11,201,260	10,000,000	12,500,000	342,503	2,177,480	118,282,116	192,194,333	(35,389)	192,158,944	
年內利潤	—	—	—	—	—	—	—	208,789,246	208,789,246	10,297	208,799,543	
年內其他全面收入：												
— 換算海外業務財務報表之匯兌差額	—	—	—	—	—	—	—	3,371,747	—	3,371,747	(3,207)	3,368,540
— 出售按權益法入賬的投資後重新分類至損益之匯兌差額	—	—	—	—	—	—	—	15,503	—	15,503	—	15,503
年內全面收益總額	—	—	—	—	—	—	3,387,250	208,789,246	212,176,496	7,090	212,183,586	
股息	—	—	—	—	—	—	—	(21,498,720)	(21,498,720)	—	(21,498,720)	
轉撥至法定儲備(附註24(d))	—	—	—	—	333,719	—	—	(333,719)	—	—	—	
一間非全資擁有附屬公司注資所產生之非控股權益	—	—	—	—	—	—	—	—	—	7,760	7,760	
以股份為基礎並以股本結算之交易(附註25)	—	—	—	—	—	942,499	—	—	942,499	—	942,499	
視作出售一間附屬公司部分權益而不喪失控制權(附註28)	—	—	—	—	—	—	—	546,775	546,775	(251,596)	295,179	
於二零一九年十二月三十一日	2,669,060	35,021,914	11,201,260	10,000,000	12,833,719	1,285,002	5,564,730	305,785,698	384,361,383	(272,135)	384,089,248	
於二零二零年一月一日	2,669,060	35,021,914	11,201,260	10,000,000	12,833,719	1,285,002	5,564,730	305,785,698	384,361,383	(272,135)	384,089,248	
年內利潤	—	—	—	—	—	—	—	343,214,304	343,214,304	1,698,028	344,912,332	
年內其他全面收益：												
— 換算海外業務財務報表之匯兌差額	—	—	—	—	—	—	(14,766,701)	—	(14,766,701)	(2,942)	(14,769,643)	
年內全面收益總額	—	—	—	—	—	—	(14,766,701)	343,214,304	328,447,603	1,695,086	330,142,689	
股息	—	—	—	—	—	—	—	(26,873,400)	(26,873,400)	—	(26,873,400)	
轉撥至法定儲備(附註24(d))	—	—	—	—	569,090	—	—	(569,090)	—	—	—	
以股份為基礎並以股本結算之交易(附註25)	—	—	—	—	—	945,950	—	—	945,950	—	945,950	
於二零二零年十二月三十一日	2,669,060	35,021,914	11,201,260	10,000,000	13,402,809	2,230,952	(9,201,971)	621,557,512	686,881,536	1,422,951	688,304,487	

\* 於二零二零年及二零一九年十二月三十一日該等儲備的結餘總額人民幣684,212,476元及人民幣381,692,323元分別於綜合財務狀況表中計入儲備。

## 綜合現金流量表

截至二零二零年十二月三十一日止年度

	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
<b>經營活動產生的現金流量</b>		
除所得稅前利潤	419,029,167	253,464,363
調整：		
無形資產攤銷	6,702,811	4,879,006
無形資產撤銷	2,589,356	—
物業、廠房及設備折舊	2,250,250	847,992
使用權資產折舊	2,311,523	2,592,536
終止一項租賃	127,025	—
利息收入	(6,382,610)	(1,779,275)
融資成本	396,206	362,815
出售物業、廠房及設備之虧損	61,823	—
以股份為基礎之付款開支	945,950	942,499
與COVID-19有關的租金優惠	(509,368)	—
出售按權益法入賬之投資收益	—	(792,047)
分佔按權益法入賬之投資虧損	—	176,591
營運資金變動前的經營利潤	427,522,133	260,694,480
貿易應收賬款減少／(增加)	47,397,708	(76,221,494)
預付款項、按金及其他應收款項減少／(增加)	3,754,562	(1,672,151)
貿易應付賬款及其他應付款項增加	10,438,070	10,675,873
遞延收入增加／(減少)	3,933	(874,960)
經營活動產生的現金	489,116,406	192,601,748
已付利息	—	(362,815)
已付稅項	(53,329,058)	(40,382,225)
經營活動產生的現金淨額	435,787,348	151,856,708
<b>投資活動產生的現金流量</b>		
出售物業、廠房及設備所得款項	5,100	—
已收利息	6,382,610	1,779,275
無形資產增加	(29,754,268)	(16,657,848)
短期銀行存款減少／(增加)	80,609,632	(100,609,632)
購買物業、廠房及設備	(2,398,846)	(4,965,746)
投資活動產生／(所用)現金淨額	54,844,228	(120,453,951)
<b>融資活動產生的現金流量</b>		
已派付股息	(25,145,787)	(21,120,560)
償還租賃負債本金部分	(1,742,751)	(2,345,366)
償還租賃負債利息部分	(396,206)	—
一間非全資附屬公司注資	—	387,981
融資活動所用的現金淨額	(27,284,744)	(23,077,945)
<b>現金及現金等價物增加淨額</b>	463,346,832	8,324,812
年初現金及現金等價物	147,891,166	136,782,849
匯率變動之影響	(15,090,029)	2,783,505
<b>年末現金及現金等價物</b>	596,147,969	147,891,166
<b>現金及現金等價物分析</b>		
銀行及手頭現金	119,196,547	123,579,832
原定到期日少於三個月之短期銀行存款	476,951,422	24,311,334
	596,147,969	147,891,166

# 綜合財務報表附註

二零二零年十二月三十一日

## 1. 一般資料

火岩控股有限公司(「本公司」)為於二零一四年十一月三日在開曼群島註冊成立之獲豁免有限公司。其註冊辦事處地址為Windward 3, Regatta Office Park, P.O. Box 1350, Grand Cayman KY1-1108, Cayman Islands。其主要營業地點位於中華人民共和國(「中國」)廣東省深圳市南山區留仙大道3370號南山智園崇文園區1號樓9層。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)主要從事網頁遊戲及移動設備遊戲開發(包括設計、編程及圖像製作)，並授權其遊戲在中國及海外市場營運，及於海外市場亦自主營運其遊戲；此外，本集團研發軟件並授權給業務夥伴許可使用。

截至二零二零年十二月三十一日止年度之綜合財務報表已於二零二一年三月三十日獲董事會批准及授權刊發。

## 2. 採納香港財務報告準則

### (a) 採納新訂或經修訂香港財務報告準則 — 於二零二零年一月一日生效

香港會計準則第1號及香港會計準則第8號的修訂	重大之定義
香港財務報告準則第3號的修訂	業務之定義
香港財務報告準則第9號、香港會計準則第39號及香港財務報告準則第7號的修訂	利率基準改革
香港財務報告準則第16號的修訂	與COVID-19有關的租金優惠(提前採納)

採納此等新訂或經修訂香港財務報告準則對該等綜合財務報表並無造成影響。除香港財務報告準則第16號的修訂，與COVID-19有關的租金優惠外，本集團並無提早採用於本財務期間尚未生效的任何新訂或經修訂香港財務報告準則。對相關採納的影響概述如下。

### 香港財務報告準則第16號的修訂，與COVID-19有關的租金優惠

香港財務報告準則第16號已作出修訂，通過在香港財務報告準則第16號中加入一項額外的可行權宜方法，允許實體選擇不將租金優惠按修訂入賬，為承租人就因COVID-19疫情而產生的租金優惠入賬提供可行權宜方法。該可行權宜方法僅適用於因COVID-19疫情而直接產生的租金優惠，而且必須符合以下所有準則：

- 租賃付款的變動導致經修訂租賃代價與緊接變動前的租賃代價基本相同或更低；
- 租賃付款的減少僅影響原本於二零二一年六月三十日或之前到期的付款；及
- 租賃的其他條款及條件並無任何實質性變動。

## 2. 採納香港財務報告準則(續)

### (a) 採納新訂或經修訂香港財務報告準則 — 於二零二零年一月一日生效(續)

#### 香港財務報告準則第16號的修訂，與COVID-19有關的租金優惠(續)

符合上述標準的租金優惠可按照該可行權宜方法入賬，即承租人無需評估租金優惠是否符合租賃修訂的定義。本集團應運用香港財務報告準則第16號的其他規定對租金優惠進行會計處理。

倘將租金優惠列作租賃修訂入賬，將導致本集團使用經修訂貼現率重新計量租賃負債以反映經修訂代價，而租賃負債變動的影響將錄作使用權資產。通過應用可行權宜方法，本集團無需釐定經修訂貼現率，而租賃負債變動的影響在觸發租金優惠的事件或條件發生的期間於損益中反映。

修訂於二零二零年六月一日或之後開始的財政期間生效。本集團已就所有符合標準的租金優惠提前採納可行權宜方法。根據過渡性條文，本集團已追溯應用修訂，且並無重列過往期間的數字。截至二零二零年十二月三十一日止年度，本集團確認與COVID-19有關的租金優惠人民幣509,368元為其他收入(附註7)。由於租金優惠僅於本財政期間產生，故於首次應用修訂時，不會對二零二零年一月一日的期初保留利潤結餘作出追溯調整。

### (b) 已頒佈但尚未生效的新訂或經修訂香港財務報告準則

以下為可能與本集團綜合財務報表相關的已頒佈但尚未生效之新訂或經修訂香港財務報告準則，而本集團並無提早採納。本集團現擬於該等準則生效當日應用該等變更。

香港會計準則第39號、香港財務報告準則第7號、香港財務報告準則第9號及香港財務報告準則第16號的修訂	利率基準改革 — 第二階段 <sup>1</sup>
香港會計準則第16號的修訂	擬定使用前之所得款項 <sup>2</sup>
香港會計準則第37號的修訂	有償合約 — 履行合約成本 <sup>2</sup>
香港財務報告準則二零一八年至二零二零年週期之年度改進	香港財務報告準則第9號的修訂金融工具及香港財務報告準則第16號租賃相應闡釋範例的修訂 <sup>2</sup>
香港財務報告準則第3號的修訂	概念框架之提述 <sup>3</sup>
香港會計準則第1號的修訂	有關流動或非流動負債分類 <sup>4</sup>

<sup>1</sup> 於二零二一年一月一日或之後開始的年度期間生效

<sup>2</sup> 於二零二二年一月一日或之後開始的年度期間生效

<sup>3</sup> 對收購日期為於二零二二年一月一日或之後開始的首個年度期間開始當日或之後的業務合併生效

<sup>4</sup> 於二零二三年一月一日或之後開始的年度期間生效。

## 2. 採納香港財務報告準則(續)

### (b) 已頒佈但尚未生效的新訂或經修訂香港財務報告準則(續)

本集團已於應用期間對採納上述準則及修訂的影響進行評估。董事預期，採納該等準則及修訂不太可能對本集團之綜合財務報表構成重大影響。

## 3. 編製基準

### (a) 合規聲明

綜合財務報表乃根據所有適用香港財務報告準則、香港會計準則及詮釋(統稱「香港財務報告準則」)及香港公司條例規定之披露事項編製。此外，綜合財務報表載有香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市規則規定之適用披露事項。

### (b) 計量基準

綜合財務報表乃按歷史成本基準編製。計量基準於附註4會計政策詳述。

### (c) 功能及呈報貨幣

本公司的功能貨幣為港元(「港元」)。然而，綜合財務報表均以人民幣(「人民幣」)而非功能貨幣呈列，原因是人民幣乃本集團經營業務所在經濟環境的主要貨幣。

## 4. 重大會計政策

### (a) 綜合基準

綜合財務報表包括本公司及其附屬公司的財務報表。集團內公司間交易及集團內公司間結餘以及未變現利潤於編製綜合財務報表時全數對銷。未變現虧損亦予以對銷，除非有證據表明交易中轉讓的資產出現減值，在此情況下虧損於損益確認。

### (b) 附屬公司

附屬公司為本公司可對其行使控制權的投資對象。當以下三個因素全部滿足時，本公司控制該投資對象：對投資對象擁有權力、能夠獲得或有權獲得來自投資對象的可變回報及可利用其權力影響該等可變回報。當有事實及情況顯示任何該等控制權因素可能出現變動時，控制權會被重新評估。

## 4. 重大會計政策(續)

### (b) 附屬公司(續)

損益及其他全面收入的各組成部分屬本公司擁有人及非控股權益應佔部分。附屬公司的全面收入總額會分配予本公司擁有人及非控股權益，即使此舉會導致非控股權益出現虧絀結餘。

本集團於附屬公司之權益變動如並無導致喪失控制權，則列作權益交易入賬。本集團之權益與非控股權益之賬面值均予以調整，以反映其於附屬公司相對權益之變動。非控股權益之調整數額與已付或已取代價公平值之間之任何差額，均直接於權益確認，並歸屬於本公司擁有人。

於本公司的財務狀況表中，於附屬公司的權益按成本減減值虧損(如有)列賬。附屬公司的業績由本公司按已收及應收股息基準列賬。

### (c) 物業、廠房及設備

物業、廠房及設備按成本減累計折舊及累計減值虧損(如有)列賬。

物業、廠房及設備的成本包括其購入價及收購該等項目的直接應佔成本。

只有當項目相關的未來經濟利益很可能流入本集團，以及該項目的成本能可靠地計量，後續成本方計入資產的賬面值或確認為獨立資產(如適用)。被替換部分的賬面值會終止確認。所有其他維修和保養在發生的財政期間於損益內確認為開支。

物業、廠房及設備採用直線法按估計可使用年限計提折舊以撇銷其成本(經扣除預期剩餘價值)。可使用年限、剩餘價值及折舊方法於各報告期末檢討並於適當情況下作出調整。可使用年限如下：

辦公設備	一至五年
家具及傢俬	五年
租賃物業裝修	於租約期內

倘資產的賬面值高於其估計可收回金額，則會即時撇減至其可收回金額(附註4(l))。

出售物業、廠房及設備項目的收益或虧損，按出售所得款項淨額與其賬面值的差額釐定，並於出售時於損益內確認。

## 4. 重大會計政策(續)

### (d) 無形資產

#### (i) 遊戲及軟件知識產權

遊戲及軟件知識產權最初按成本入賬，並包括可供使用的內部產生的無形資產(即已資本化的開發成本(誠如下文附註4(d)(ii)詳述))。該等無形資產於相關遊戲及軟件知識產權授權期或估計可使用年限內按直線基準攤銷。

#### (ii) 研發成本

與研發活動有關的成本於產生時在損益支銷。於開發活動的直接應佔成本(與本集團所控制之設計及測試新產品或經改進產品有關)確認為無形資產，惟須符合下列確認要求：

- (1) 顯示完成預期產品開發以供內部使用或銷售的技術可行性；
- (2) 有意完成無形資產及使用或出售無形資產；
- (3) 證明本集團能夠使用或出售無形資產；
- (4) 無形資產通過內部使用或銷售產生未來經濟利益的方式；
- (5) 擁有完成產品開發所需及可用於使用或出售無形資產的充足技術、財務及其他資源；及
- (6) 開發期間無形資產應佔的開支能可靠地計量。

誠如上文附註(i)所述，當無形資產可供使用時，資本化的開發成本被轉撥至遊戲及軟件知識產權作攤銷。本集團最初根據向本集團的授權營運商(「授權營運商」)授出的合約授權期(通常遊戲為兩年，軟件為3年)釐定遊戲及軟件知識產權的可使用年限，並於其後會定期審閱估計可使用年限。倘遊戲及軟件知識產權深受歡迎導致現有授權協議之合約期被延長或與授權營運商協定更多授權協議，則特定遊戲及軟件知識產權的可使用年限將獲延長。

不符合上述標準的開發開支及項目在研究階段的開支乃於產生時在損益內確認。

## 4. 重大會計政策(續)

### (e) 租賃

所有租賃須於財務狀況表資本化為使用權資產及租賃負債，惟存在會計政策選擇，實體可選擇不將：(i)屬短期租賃的租賃及／或(ii)相關資產為低價值的租賃進行資本化。本集團已選擇不就於開始日期租賃期為12個月或以下的租賃確認使用權資產及租賃負債。與該等租賃相關的租賃付款已於租賃期內按直線法支銷。

#### (i) 使用權資產

使用權資產應按成本確認並將包括：(i)初步計量租賃負債的金額(見下文就租賃負債入賬之會計政策)；(ii)於開始日期或之前作出的任何租賃付款減已收取的任何租賃獎勵；(iii)承租人產生的任何初步直接成本；及(iv)承租人根據租賃條款及條件規定的情況下分解及移除相關資產時將產生的估計成本。本集團採用成本模式計量使用權資產。根據成本模式，使用權資產乃按成本減任何累計折舊及任何減值虧損計量，並就租賃負債的任何重新計量作出調整。

#### (ii) 租賃負債

租賃負債按於租賃開始日期未支付之租賃付款的現值確認。租賃付款採用租賃暗含的利率貼現(倘該利率可輕易釐定)。倘該利率無法輕易釐定，本集團採用本集團的增量借款利率。

下列於租賃開始日期未支付的租賃期內就使用相關資產權利支付的款項被視為租賃付款：(i)固定付款減任何應收租賃獎勵；(ii)初步按開始日期之指數或利率計量的浮動租賃付款(取決於指數或利率)；(iii)承租人根據剩餘價值擔保預期將支付的款項；(iv)倘承租人合理確定行使購買選擇權，該選擇權的行使價；及(v)倘租賃條款反映承租人行使選擇權終止租賃，終止租賃的罰款付款。

於開始日期後，本集團透過下列方式計量租賃負債：(i)增加賬面值以反映租賃負債的利息；(ii)減少賬面值以反映作出的租賃付款；及(iii)重新計量賬面值以反映任何重估或租賃修改，如指數或利率變動導致日後租賃付款變動、租賃期變動、實質固定租賃付款變動或購買相關資產的評估變動。

因COVID-19疫情直接導致與租賃合約有關的租金優惠，本集團已選擇採用附註2(a)詳述的可行權宜方法。

## 4. 重大會計政策(續)

### (f) 金融工具

#### (i) 金融資產

金融資產(並無重大融資部份的貿易應收款項除外)初步按公平值加上與其收購或發行直接相關的交易成本計量。並無重大融資部份的貿易應收款項初步按交易價計量。

所有以常規方式購買及銷售的金融資產於交易日(即本集團承諾購買或出售資產當日)確認。常規買賣指規定於一般由市場規例或慣例確立的期間內交付資產的金融資產買賣。

#### 攤銷成本

為收取合約現金流量而持有且現金流量僅為支付本金及利息之資產乃按攤銷成本計量。按攤銷成本列賬之金融資產其後採用實際利息法計量。利息收入、外匯收益及虧損以及減值於損益中確認。終止確認之任何收益於損益中確認。

#### (ii) 金融資產之減值虧損

本集團已選用香港財務報告準則第9號「金融工具」(「香港財務報告準則第9號」)之簡化法計量應收賬款之虧損撥備，並已根據年限內預期信貸虧損計算預期信貸虧損。本集團已設立根據本集團過往信貸損失經驗計算之撥備矩陣，並按債務人特定之前瞻性因素及經濟環境調整。

就其他債務金融資產而言，預期信貸虧損根據12個月預期信貸虧損釐定。然而，倘信貸風險自產生以來大幅上升，則有關撥備將根據全期預期信貸虧損計算。

當釐定金融資產的信貸風險是否已自初期確認起大幅增加時及當估計預期信貸虧損時，本集團考慮到相關及無須付出過多成本或努力即可獲得之合理及可靠資料。此包括根據本集團的歷史經驗及已知信貸評估的資料得出的定量及定性資料及分析，包括前瞻性數據。

本集團假設，倘逾期30日以上，金融資產的信貸風險會大幅增加。

本集團認為金融資產於下列情況下為信貸減值或發生違約事件：(1)借款人不大可能在本集團無追索權採取行動(例如：變現抵押)(如持有)的情況下向本集團悉數支付其信貸義務；或(2)該金融資產逾期超過90日。

## 4. 重大會計政策(續)

### (f) 金融工具(續)

#### (ii) 金融資產之減值虧損(續)

信貸減值金融資產的利息收入乃根據金融資產之攤銷成本(即總賬面值減虧損撥備)計算。就無信貸減值金融資產而言，利息收入乃根據總賬面值計算。

倘預期無法合理收回時，本集團則會撤銷金融資產的總賬面值。該情況通常出現於本集團確定債務人並無資產或收入來源可以產生充足現金流量來償還應撤銷的金額。

#### (iii) 金融負債

本集團視乎金融負債產生的目的將其金融負債分類。按攤銷成本列賬的金融負債初步按公平值減所產生的直接應佔成本計量。

##### 按攤銷成本計算的金融負債

按攤銷成本列賬之金融負債包括貿易及其他應付款項及租賃負債，其後使用實際利率法按攤銷成本計量。有關利息開支於損益中確認。

收益或虧損於終止確認負債時透過攤銷程序於損益確認。

#### (iv) 實際利息法

實際利息法為計算金融資產或金融負債攤銷成本及就有關期間分配利息收入或利息開支的方法。實際利率為透過金融資產或負債預測年期或(如適用)較短期間準確折現估計未來現金收款或付款的利率。

#### (v) 股本工具

本公司發行的股本工具按已收所得款項扣除直接發行成本記賬。

#### (vi) 終止確認

凡收取金融資產所帶來的未來現金流量的合約權利屆滿，或金融資產經已轉讓，而轉讓符合香港財務報告準則第9號規定的終止確認標準，則本集團終止確認該金融資產。

當有關合約中訂明的責任獲解除、註銷或屆滿時，則會終止確認金融負債。

## 4. 重大會計政策(續)

### (g) 收入確認

本集團主要從事自主開發之網頁遊戲及移動設備遊戲之開發及營運，以及提供軟件授權服務。

#### (a) 授權費及收入分成

本集團的收入主要來自於向授權營運商授出自主開發遊戲的獨家及非獨家權利以及分佔本集團授權營運商的遊戲收入(「授權費及收入分成」)。

本集團自主開發的網頁遊戲及移動設備遊戲根據免費暢玩模式設計。該等遊戲由授權營運商根據與彼等議定的合約條款在其自身平台以及第三方互聯網平台直接營運。此外，授權營運商還負責管理遊戲、向遊戲玩家提供客戶服務、釐定遊戲幣的銷售價格、甄選推廣及付款渠道以及預防、監測及處理詐騙及黑客行為。本集團已評估並確定，在向遊戲玩家提供的服務中，本集團並非主事方。因此，本集團認為授權營運商為彼等的客戶。綜合財務報表所呈報的授權費及收入分成乃扣除稅項及相關附加費。

本集團就提供遊戲運營授權向授權營運商收取授權費及收入分成。授權費指向授權營運商收取的預付費用，用以換取在若干地區獨家運營本集團自主開發遊戲的權利及獲得相關技術支持。授權費在授予授權營運商營運本集團自主開發遊戲權的合約期內於損益確認。收入分成在某一時間點於損益確認，乃按月就通過授權營運商指定的平台出售、並已兌換為本集團的遊戲幣的授權營運商的代幣淨銷售額按預定分成比例計算，一般不受授權營運商提供的代幣價格營銷折扣影響。另外，本集團可登入遊戲賬號獲取玩家購買活動的相關數據，用以估算授權營運商核准一定期間銷售活動時確認的收入分成。

#### (b) 遊戲營運收入

本集團以自由暢玩模式營運自主開發之移動設備遊戲。遊戲玩家購買遊戲代幣，此等遊戲代幣乃虛擬貨幣，用以獲得遊戲虛擬物品以獲得更好的遊戲體驗。本集團透過與多個第三方遊戲分銷平台及付款渠道合作，出售預付遊戲代幣。此等遊戲分銷平台包括各大手機應用程式商店(如Google Play)，且支付渠道有權收取服務費，該等服務費將自玩家收取的所得資金總額中預扣及扣除，且淨額匯至本集團。該等服務費通常稱為渠道成本。由於本集團為該等交易的主體，故本集團按總額基準確認收益，並將渠道成本計入綜合損益表收益成本項下。

#### 4. 重大會計政策(續)

##### (g) 收入確認(續)

##### (b) 遊戲營運收入(續)

本集團向付費玩家(「付費玩家」)提供遊戲體驗時，已評估本集團、第三方分銷平台及第三方付款渠道各自的角色和職責，確定本集團在此安排中是作為主要責任人還是代理人。本集團負責主理自主開發的遊戲、向遊戲玩家提供客戶服務、釐定遊戲代幣的售價、挑選分銷及付款渠道，以及預防、監測及處理詐騙及黑客行為。本集團已評估並確定，在向遊戲玩家提供的服務中，本集團為主事方。因此，本集團認為付費玩家為其客戶，而於綜合財務報表記錄的遊戲營運收入乃以毛額基準進行申報。第三方分銷平台及第三方付款渠道收取之服務費乃入賬為直接成本。第三方分銷平台及第三方付款渠道向付款玩家收取款項，於扣除佣金收費(根據本集團與第三方分銷平台或第三方支付渠道訂立之協議之有關條款預先釐定)後將匯出現金。

出售遊戲代幣或遊戲虛擬物品後，本集團一般會承擔提供服務之引申責任，讓遊戲代幣或遊戲虛擬物品可於有關遊戲中展示、使用或轉換為其他遊戲虛擬貨幣／物品。因此，出售遊戲代幣或遊戲虛擬物品而獲取之所得款項起初記錄為遞延收入(按合約負債列賬)。於付費玩家使用遊戲代幣及虛擬物品後，會將遊戲代幣已消耗價值及遊戲虛擬物品已轉換價值之應佔遞延收入部分確認為收入。

##### (c) 軟件授權服務

軟件授權服務指於一段特定期間內提供本集團自主研發的軟件授權、於整個合約期內利用客戶數據來源連同因應客戶要求而作出之非特定修改、升級或更新客製化介面。向客戶發行之軟件乃供客戶按訂閱基準作內部使用，或作為可供應市場之移動設備遊戲之組成部分。

本集團認為，非特定修改、升級或更新對軟件的持續使用極為關鍵，而若無就市場對企業遊戲之反應對軟件作出非特定修改，客戶受惠於軟件的程度將大幅下跌。因此，合約期內之軟件授權、客製化及非特定修改服務並非互不相關，故獲識別為一項履約責任。

當軟件使用量超出若干限制時，部分軟件授權服務合約載有額外收費，導致可變代價。本集團估計，合約開始時之耗用量受限，直至相關不確定性期後解除為止。

#### 4. 重大會計政策(續)

##### (g) 收入確認(續)

##### (c) 軟件授權服務(續)

軟件授權服務所得收入乃每月入賬，並於提供服務之期間內按比例確認。

##### (d) 利息收入

利息收入乃按時間比例基準向未償還本金使用適用利率累計。

##### (h) 現金及現金等價物及短期銀行存款

現金及現金等價物包括手頭現金及銀行活期存款，以及隨時可轉換為已知金額現金及所承受價值變動風險不大，且原到期日為三個月或以內之其他短期高流動性投資。短期存款包括原到期日多於三個月之銀行存款。

##### (i) 所得稅

年內所得稅包括即期稅項及遞延稅項。

即期稅項乃根據日常業務的利潤或虧損，對就所得稅而言毋須課稅或不可扣減的項目作出調整，並按報告期末已制定或實質上已制定的稅率計算。

遞延稅項乃按資產與負債就財務報告目的而言的賬面值與就稅務目的而言的相應數值的暫時差額確認。除不影響會計或應課稅利潤的商譽及已確認資產與負債外，就所有暫時差額確認遞延稅項負債。倘可能動用應課稅利潤以抵銷可扣減暫時差額，則確認遞延稅項資產。遞延稅項乃按適用於資產或負債之賬面值獲變現或結算之預期方式及於報告期間末已制定或大致上制定之稅率計量。

所得稅乃於損益確認，除非該等稅項與於其他全面收益確認的項目有關，在此情況下該等稅項亦於其他全面收益內確認，或該等稅項與於權益直接確認的項目相關，在此情況下該等稅項亦於權益內直接確認。

#### 4. 重大會計政策(續)

##### (j) 外幣

集團實體以其經營所在主要經濟環境的貨幣(「功能貨幣」)以外的貨幣進行的交易按交易發生時的通行匯率入賬。以外幣計值的貨幣資產及負債按報告期末通行的匯率換算。以外幣按歷史成本計量的非貨幣項目不會重新換算。

結算貨幣項目以及換算貨幣項目產生的匯兌差額於產生期間於損益內確認。

就綜合財務報表呈報而言，本公司及若干附屬公司的資產及負債已按報告期末的通行匯率換算成本集團的呈報貨幣(即人民幣)，而其收入及開支項目均已按期內平均匯率換算，除非匯率於期內顯著波動，該種情況下則使用交易日的通行匯率換算。所產生的匯兌差額(如有)則於其他全面收益中確認並於權益的外匯儲備中累計。

##### (k) 僱員福利

###### (i) 退休福利成本

本集團於中國營運的附屬公司僱員均須參與由當地市政府運作的中央退休金計劃。該附屬公司須按僱員薪金若干百分比對中央退休金計劃供款。

供款於僱員提供服務時在損益確認為開支。本集團於該等計劃下的責任限於應付固定百分比供款。

###### (ii) 短期僱員福利

僱員所享有之年假，於歸屬予僱員時確認。已就僱員截至報告期末提供服務所享年假的估計負債作出撥備。病假及產假等非累積有薪假期於休假時方予確認。

###### (iii) 股份獎勵計劃

所有為換取授予任何獎勵股份而獲取的服務按公平值計量。此乃參考所獲授予的獎勵股份的公平值而間接釐定，其價值於授出日期評估，且開支於歸屬期間確認。本公司主要股東給予合資格僱員本公司之股份。該等股份於授出日期轉讓予合資格僱員，並根據獨立金融機構之託管而持有。

#### 4. 重大會計政策(續)

##### (l) 其他資產減值

於各報告期末，本集團檢討其物業、廠房及設備、無形資產及使用權資產賬面值，以確定該等資產有否任何跡象顯示出現減值虧損或早前確認的減值虧損不再存在或可能已經減少。

倘資產的可收回金額(即公平值減出售成本與使用價值兩者間的較高者)估計少於其賬面值，則該項資產的賬面值將降至其可收回金額。減值虧損會即時確認為開支。

倘減值虧損其後撥回，則資產賬面值將提高至其修訂後的估計可收回金額，惟經提高的賬面值不得超過以往年度該項資產在並無已確認減值虧損的情況下而予以釐定的賬面值(扣除折舊或攤銷)。撥回減值虧損即時確認為收入。

##### (m) 政府補貼

當可合理保證本集團能夠收到政府補貼並會符合該補貼的附帶條件時，便會確認政府補貼。用於彌補本集團已產生開支的補貼，會在開支產生的相同期間有系統地在損益確認為其他收入。

##### (n) 撥備及或然負債

撥備以攤銷成本列賬，而當本集團因過去事項而須承擔法定或推定責任，而該責任很可能導致經濟利益流出，且其金額能夠可靠地估計，則就未確定時間或金額的負債確認撥備。

倘經濟利益需要流出的可能性不大，或金額不能作出可靠估計，則有關責任會作為或然負債披露，惟若經濟利益流出的可能性極低則作別論。就可能產生的責任而言，如其存在僅能以一個或多個未來事項的發生或不發生來證實，亦披露為或然負債，除非經濟利益流出的可能性極低則作別論。

#### 4. 重大會計政策(續)

##### (o) 關連方

- (a) 倘屬以下人士，即該人士或該人士的直系親屬與本集團有關連：
- (i) 控制或共同控制本集團；
  - (ii) 對本集團有重大影響力；或
  - (iii) 為本集團或本公司母公司的主要管理層成員。
- (b) 倘符合下列任何條件，即實體與本集團有關連：
- (i) 該實體與本集團屬同一集團的成員公司(即各母公司、附屬公司及同系附屬公司彼此間有關連)。
  - (ii) 一間實體為另一實體的聯營公司或合營企業(或另一實體為成員公司的集團旗下成員公司的聯營公司或合營企業)。
  - (iii) 兩間實體均為同一第三方的合營企業。
  - (iv) 一間實體為第三方實體的合營企業，而另一實體為該第三方實體的聯營公司。
  - (v) 該實體為本集團或與本集團有關連的實體就僱員福利設立的離職福利計劃。
  - (vi) 該實體受(a)所識別人士控制或受共同控制。
  - (vii) (a)(i)定義的人士對該實體有重大影響力或屬該實體(或該實體的母公司)的主要管理層人員。
  - (viii) 該實體本身(或其所屬集團的成員公司)，為本集團或本集團的母公司提供關鍵管理人員服務。

任何人士的直系親屬是指與該實體交易時預期可影響該名人士或受該人士影響的家庭成員，包括：

- (i) 該人士的子女及配偶或家庭夥伴；
- (ii) 該人士的配偶或家庭夥伴的子女；及
- (iii) 該人士或該人士的配偶或家庭夥伴的家屬。

## 5. 重大會計判斷及估計不確定性的主要來源

於應用本集團的會計政策時，董事須對尚無法從其他來源即時獲取的資產及負債賬面值作出判斷、估計及假設。該等估計及相關假設乃基於過往經驗及其他視作相關的因素作出。實際結果有別於該等估計。

該等估計及相關假設將作持續檢討。倘就會計估計的修訂只影響修訂估計的期間，則有關修訂會在該期間確認；倘有關修訂影響當期及未來期間，則有關修訂會在修訂期間及未來期間確認。

除於綜合財務報表其他部分所披露的資料外，具有重大風險可導致於下個財政年度內對資產及負債賬面值作出重大調整的其他估計不確定性的主要來源如下：

### (i) 物業、廠房及設備以及無形資產的估計可使用年限

本集團管理層為其物業、廠房及設備以及無形資產釐定可使用年限及有關折舊或攤銷支出。此等估計以相似性質及功能的資產過往的實際可使用年限為基準。倘可使用年限其後經評估較先前估計年期為短，則管理層將會增加折舊或攤銷支出。其將撤銷或撇減已棄置或已出售的技術上過時或非策略性的資產。實際經濟年期可能與估計可使用年限不同。定期檢討可能導致可折舊或攤銷年期出現變動，因而影響未來期間的折舊或攤銷支出。

誠如附註4(d)(ii)所述，本集團最初根據向本集團的授權營運商授出的合約授權期(遊戲通常為兩年，軟件通常為三年)釐定遊戲及軟件知識產權的可使用年限，並於其後定期審閱估計可使用年限。

倘遊戲及軟件知識產權深受歡迎導致現有授權協議之合約期被延長或與授權營運商協定更多授權協議，則特定遊戲及軟件知識產權的可使用年限將獲延長。

## 5. 重大會計判斷及估計不確定性的主要來源(續)

### (ii) 無形資產減值

當有任何事件或情況變動顯示可能無法收回賬面值時，即須對無形資產進行減值檢討。可收回金額乃根據使用價值或公平值減出售成本兩者間之較高者而釐定。該等計算方法需要行使判斷及估計。

管理層需要判斷資產減值範疇，尤其是評估：(a)是否已發生可能顯示有關資產價值不可收回的事件；(b)可收回金額(即公平值減出售成本及按於業務中持續使用有關資產估計的未來現金流量淨現值兩者中的較高者)能否支持該項資產的賬面值；及(c)於編製現金流量預測中應用的適當主要假設，包括該等現金流量預測是否使用適當貼現率貼現。管理層所選擇用作評估減值的假設(包括貼現率或現金流量預測所用的增長率假設)若有所變化，可能會對減值測試所使用的現值淨額帶來重大影響，從而影響本集團財務狀況及經營業績。若預計表現及相應未來現金流量預測出現重大不利變動，則可能須在損益中列出減值費用。

### (iii) 物業、廠房及設備減值

本集團會於各報告期末評估物業、廠房及設備是否出現任何減值跡象。物業、廠房及設備在有跡象顯示賬面值可能無法收回時作出減值測試。當資產或現金產生單位的賬面值超逾其可收回金額(其公平值減出售成本與其使用價值中的較高者)時，即出現減值。公平值減出售成本乃根據同類資產進行公平交易時從具約束力的銷售交易中可獲得的數據或可觀察市價減出售該資產的增量成本計算。進行使用價值計算時，管理層必須估計來自資產或現金產生單位的預期未來現金流量，並選擇合適的貼現率以計算該等現金流量的現值。

### (iv) 貿易應收賬款預期信貸虧損之撥備

本集團使用撥備模式計算貿易應收賬款之預期信貸虧損。撥備率乃基於擁有類似虧損模式的不同客戶組別的逾期天數。

撥備模式初步基於本集團過往觀察所得的違約率。本集團將調整模式，按前瞻性資料調整過往信貸虧損經驗。例如，倘預計未來數年的預期經濟狀況將會變差，從而導致遊戲及軟件開發分部的違約數目增加，則會對過往違約作出調整。於各報告期末，過往觀察所得的違約率將予以更新，且會分析前瞻性估計的變動。

## 5. 重大會計判斷及估計不確定性的主要來源(續)

### (iv) 貿易應收賬款預期信貸虧損之撥備(續)

過往觀察所得的違約率、預期經濟狀況及預期信貸虧損之間的關聯的評估屬重大估計。預期信貸虧損的金額受環境及預期經濟狀況變化所影響。本集團的過往信貸虧損經驗及經濟環境預測亦不一定能代表客戶日後的違約情況。

### (v) 所得稅

本集團須繳納中國及泰國之所得稅。在確定所得稅之撥備時，本集團須作出重大判斷。部分交易及計算在日常業務過程中難以明確釐定最終稅務。倘最終稅務結果與最初入賬金額有所不同，該等差額將影響稅務釐定期內之即期稅項負債。

在符合若干條件的情況下，本集團部分附屬公司於特定期間享有優惠企業所得稅率。管理層通常假設附屬公司滿足條件及合資格享有優惠待遇，並應用適用的優惠稅項計算即期所得稅(附註10)。未能滿足條件的後果以及適用稅率變動將於獲悉資料的年度作出調整。

### (vi) 租賃 — 估算增量借款利率

本集團無法輕易釐定租賃內所隱含的利率，因此，使用增量借款利率計量租賃負債。增量借款利率為本集團於類似經濟環境中為取得與使用權資產價值相近之資產，而以類似抵押品與類似期間借入所需資金應支付之利率。因此，增量借款利率反映了本集團「應支付」的利率，當無可觀察的利率時或當須對利率進行調整以反映租賃之條款及條件時，則須作出利率估計。當可觀察輸入數據可用時，本集團使用可觀察輸入數據(如市場利率)估算增量借款利率並須作出若干實體特定的估計(如附屬公司之個別信貸評級)。

## 綜合財務報表附註

二零二零年十二月三十一日

### 6. 分部資料

#### (a) 可報告分部

本集團根據主要營運決策者審閱的用於戰略決策的報告釐定經營分部。

截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度，本集團擁有兩個可報告分部。由於該等分部提供不同的產品及服務，需要不同的經營策略，因此獨立管理。下文概述本集團各可報告分部的營運情況：

- 遊戲及軟件開發 — 從授權營運商及業務夥伴賺取授權費及收入分成的軟件、網頁遊戲及移動設備遊戲開發及軟件授權服務
- 遊戲營運 — 賺取遊戲營運收入的移動設備遊戲營運

	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
<b>客戶合約收益：</b>		
遊戲及軟件開發	<b>455,620,890</b>	290,894,940
遊戲營運	<b>65,269,473</b>	13,083,078
	<b>520,890,363</b>	303,978,018

由於若干公司開支(主要包括董事袍金、專業費用及利息收入)不會計入分部溢利的計量(主要經營決策者用於評估分部表現)，因此該等收益及開支並無分配至經營分部。

## 6. 分部資料(續)

### (a) 可報告分部(續)

下文載列截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度有關本集團的可報告分部資料。

	截至二零二零年十二月三十一日止年度		
	遊戲及軟件開發 人民幣元	遊戲營運 人民幣元	合計 人民幣元
外部客戶收益	456,170,890	65,269,473	521,440,363
分部間收益	(550,000)	—	(550,000)
<b>可報告分部收益</b>	<b>455,620,890</b>	<b>65,269,473</b>	<b>520,890,363</b>
可報告分部溢利	416,593,938	8,565,513	425,159,451
利息收入	5,873,850	7,606	5,881,456
政府補助	2,071,800	—	2,071,800
融資成本	389,581	6,625	396,206
折舊及攤銷	11,072,574	192,010	11,264,584
無形資產撇銷	2,589,356	—	2,589,356
所得稅開支	72,824,621	1,292,214	74,116,835
可報告分部資產	682,440,777	14,294,414	696,735,191
可報告分部負債	62,886,781	8,585,606	71,472,387
添置非流動資產	32,036,461	961,889	32,998,350

	截至二零一九年十二月三十一日止年度		
	遊戲及軟件開發 人民幣元	遊戲營運 人民幣元	合計 人民幣元
外部客戶收益	291,094,940	13,083,078	304,178,018
分部間收益	(200,000)	—	(200,000)
<b>可報告分部收益</b>	<b>290,894,940</b>	<b>13,083,078</b>	<b>303,978,018</b>
可報告分部溢利	260,786,731	703,742	261,490,473
利息收入	1,555,538	6,972	1,562,510
政府補助	1,705,200	—	1,705,200
融資成本	333,285	29,530	362,815
折舊及攤銷	8,134,336	185,198	8,319,534
所得稅開支	44,664,820	—	44,664,820
可報告分部資產	418,799,036	6,979,677	425,778,713
可報告分部負債	41,629,852	2,457,184	44,087,036
添置非流動資產	30,912,532	86,833	30,999,365

## 綜合財務報表附註

二零二零年十二月三十一日

### 6. 分部資料(續)

#### (a) 可報告分部(續)

可報告分部收益、損益、資產及負債對賬：

	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
除所得稅前溢利		
可報告分部溢利	425,159,451	261,490,473
利息收入	501,154	216,765
未分配公司開支	(6,631,438)	(8,242,875)
除所得稅前綜合溢利	419,029,167	253,464,363
資產		
可報告分部資產	696,735,191	425,778,713
未分配公司資產	67,396,586	3,407,927
綜合資產總額	764,131,777	429,186,640
負債		
可報告分部負債	71,472,387	44,087,036
未分配公司負債	4,354,903	1,010,356
綜合負債總額	75,827,290	45,097,392

#### (b) 客戶合約收入按地域市場及收入時間的劃分

本公司為一間於開曼群島註冊成立的投資控股公司，而本集團的主要經營地點為中國。因此，管理層決定本集團以中國為其居籍。

於下表，收入按主要地域市場及收入確認時間劃分。

	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
<b>主要地域市場*</b>		
中國(居籍地)	454,693,900	289,846,405
亞太區	65,422,499	13,489,854
歐洲	773,964	620,065
北美	—	21,694
	520,890,363	303,978,018

\* 按授權營運商及遊戲營運所處位置劃分。

## 6. 分部資料(續)

### (b) 客戶合約收入按地域市場及收入時間的劃分(續)

	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
<b>收入確認時間</b>		
於若干時間	22,552,830	4,357,805
於某一時點	498,337,533	299,620,213
	<b>520,890,363</b>	303,978,018

本集團按資產地理位置劃分的非流動資產詳情如下：

	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
<b>非流動資產</b>		
中國	52,170,656	33,639,734
泰國	1,075,853	258,956
香港	190,130	610,561
	<b>53,436,639</b>	34,509,251

### (c) 有關主要授權營運商的資料

來自主要授權營運商的收入(各自佔本集團收入的10%或以上)載列如下：

	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
授權營運商A	363,957,724	219,000,319
授權營運商B	82,245,246	49,756,142
	<b>446,202,970</b>	268,756,461

## 綜合財務報表附註

二零二零年十二月三十一日

### 7. 收益及其他收入

	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
<b>收益</b>		
授權費及收入分成	433,068,060	287,353,431
遊戲營運收入	65,269,473	13,083,078
軟件授權服務	22,552,830	3,541,509
	<b>520,890,363</b>	303,978,018
<b>其他收入</b>		
政府補貼(附註)	2,071,800	1,705,200
利息收入	6,382,610	1,779,275
已收與COVID-19有關的租金優惠	509,368	—
出售按權益法入賬的投資之收益	—	792,047
其他	3,211,835	604,814
	<b>12,175,613</b>	4,881,336

附註：

截至二零二零年十二月三十一日止年度，本集團收到中國政府分別就獎勵對經濟增長及技術發展的貢獻授出的補貼人民幣1,769,800元(二零一九年：人民幣700,000元)及人民幣302,000元(二零一九年：人民幣454,700元)。截至二零一九年十二月三十一日止年度，本集團亦收到中國政府分別就資助辦公室物業的經營租賃租金及其註冊自主開發遊戲的版權授出的補貼人民幣508,000元及人民幣42,500元。該等補助概無附帶任何未實現的條件或然事項。

### 8. 融資成本

	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
租賃負債利息	396,206	362,815

## 9. 除所得稅前利潤

除所得稅前利潤經扣除下列各項後達致：

	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
核數師薪酬	675,442	643,065
無形資產攤銷*	6,702,811	4,879,006
無形資產撇銷	2,589,356	—
物業、廠房及設備折舊**	2,250,250	847,992
使用權資產折舊**	2,311,523	2,592,536
終止一項租賃	127,025	—
出售物業、廠房及設備之虧損	61,823	—
短期租賃開支	258,021	160,866
法律及專業費用	6,096,564	6,784,511
匯兌虧損淨額	4,262,372	540,939

\* 計入綜合損益及其他全面收益表中直接成本中。

\*\* 計入綜合損益及其他全面收益表中行政開支中。

## 10. 所得稅開支

	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
本年度 — 中國企業所得稅(「企業所得稅」)		
— 年度稅項	42,356,539	25,946,920
— 過往年度超額撥備	(131,918)	(282,100)
— 股息預扣稅	19,000,000	8,900,000
本年度 — 泰國企業所得稅(「企業所得稅」)		
— 年度稅項	1,292,214	—
	62,516,835	34,564,820
遞延稅項(附註22)	11,600,000	10,100,000
	74,116,835	44,664,820

由於本集團於截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度並無在香港產生或來自香港的任何估計應課稅利潤，故未於綜合財務報表中計提香港利得稅撥備。

中國企業所得稅撥備乃按根據相關中國法律及法規釐定的適用稅率按25%計算。

## 綜合財務報表附註

二零二零年十二月三十一日

### 10. 所得稅開支(續)

截至二零一九年十二月三十一日止年度，本公司其中一間附屬公司深圳市火元素網絡技術有限公司(「深圳火元素」)符合「國家重點軟件企業」標準，有權享有10%的優惠稅率。根據中華人民共和國財政部等部門聯合頒發的財稅[2016]49號文，企業如果於提交季度納稅申報單時滿足相關條件可以在稅務局備案成為國家重點軟件企業。根據管理層的評估，深圳火元素於二零二零年滿足條件。因此，截至二零二零年十二月三十一日止年度，深圳火元素預期適用10%的優惠企業所得稅率(二零一九年：10%)。上述優惠稅率乃經本集團管理層作出假設及估算而應用(附註5(v))。

截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度，另一家於中國註冊成立之附屬公司深圳市火元素網絡科技有限公司獲當地稅局分類為小微企業，應課稅溢利按累進稅率納稅。首人民幣1,000,000元應課稅溢利按5%納稅，超過人民幣1,000,000元但不超過人民幣3,000,000元的應課稅溢利按10%納稅。

Firerock Co., Ltd.(「Firerock」)為一間於泰國新註冊成立的附屬公司，截至二零二零年十二月三十一日止年度，其應課稅溢利按20%納稅。由於本集團有足夠承前稅項虧損抵扣二零一九年估計應課稅溢利，故並無為截至二零一九年十二月三十一日止年度之泰國企業所得稅作出撥備。

根據企業所得稅法，除非獲稅收協定或協議寬減，外國投資者從位於中國的外商投資企業所獲得的股息須按照10%的稅率徵收預提稅。該規定於二零零八年一月一日起生效，適用於二零零七年十二月三十一日後始累計的利潤。

年度所得稅開支可與綜合損益及其他全面收益表呈列之除所得稅前利潤對賬如下：

	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
除所得稅前利潤	419,029,167	253,464,363
除所得稅前利潤稅項，按25%適用稅率計算	104,757,292	63,366,091
海外業務的不同稅率影響	735,897	840,094
不可扣稅開支的稅務影響	3,049,793	1,681,424
非應扣稅收入的稅務影響	(292,785)	(171,054)
於中國營運之附屬公司獲授優惠稅率影響	(64,402,980)	(39,875,636)
動用先前未確認稅務虧損之稅務影響	(406,162)	(142,917)
未確認稅務虧損之稅務影響	207,698	248,918
股息預扣稅	30,600,000	19,000,000
過往年度超額撥備	(131,918)	(282,100)
所得稅開支	74,116,835	44,664,820

## 11. 股息

於二零二零年四月十七日，本公司以現金30.0百萬港元（相當於約人民幣26.4百萬元）（即每股股份0.09375港元（相當於約人民幣0.0825元）），向股東宣派付二零一九年末期股息。

報告期完結後，董事會建議就截至二零二零年十二月三十一日止年度派付末期股息每股現金股息0.05208港元（相等於每股約人民幣0.0438元），股息分派須於即將舉行之股東週年大會上經股東批准後方可作實。建議派發末期股息並未於本集團綜合財務報表確認為負債。茲提述本公司日期為二零二一年三月三十日之公告，內容有關（其中包括）建議將本公司股本中每股面值三分一港仙之現有已發行及未發行股份拆細為四(4)股每股面值十二分一港仙之拆細股份。如股份拆細於派付末期股息前生效，末期股息將為每拆細股份現金股息0.01302港元（相當於約人民幣0.01095元）。

## 12. 每股盈利

每股基本盈利乃按年內本公司擁有人應佔溢利約人民幣343,214,304元（二零一九年：人民幣208,789,246元）及已發行普通股加權平均數960,000,000股（二零一九年：960,000,000股）計算。用於計算截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度每股收益的普通股加權平均數已獲調整，以反映於二零二零年八月十九日完成的股份拆細（附註23）。

由於截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度不存在潛在攤薄普通股，故每股攤薄盈利的計算方法與每股基本盈利的計算方法相同。

## 13. 員工成本

	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
員工成本(包括董事酬金(附註14(a)))包括：		
薪金、津貼及實物利益	19,458,573	20,048,123
對已界定退休金計劃的供款	1,276,755	1,580,115
以股份為基礎之付款開支(附註25)	945,950	942,499
	<b>21,681,278</b>	22,570,737

## 綜合財務報表附註

二零二零年十二月三十一日

### 14. 董事酬金及最高薪人士

#### (a) 董事酬金

各董事酬金載列如下：

截至二零二零年十二月三十一日止年度

	袍金 人民幣元	薪金、津貼及 實物利益 人民幣元	界定退休金計 劃供款 人民幣元	酌情花紅 人民幣元	以股份 為基礎之 付款開支 人民幣元	總計 人民幣元
<b>執行董事</b>						
黃勇先生	—	484,500	6,718	238,000	—	729,218
周銀先生(於二零二零年 八月十日獲委任)	—	220,500	2,780	241,111	61,015	525,406
蘇毅先生(於二零二零年 十月十四日獲委任)	—	128,563	1,489	129,542	—	259,594
吳哲先生(於二零二零年 八月十日辭任)	—	187,000	3,946	—	—	190,946
饒振武先生(於二零二零年 八月十日辭任)	—	187,000	3,974	—	—	190,974
<b>非執行董事</b>						
張岩先生	—	306,000	6,718	24,000	—	336,718
楊侃女士	159,973	—	—	—	—	159,973
<b>獨立非執行董事</b>						
陳京暉先生	159,973	—	—	—	—	159,973
陳迪先生	159,973	—	—	—	—	159,973
楊振先生	159,973	—	—	—	—	159,973
<b>總計</b>	<b>639,892</b>	<b>1,513,563</b>	<b>25,625</b>	<b>632,653</b>	<b>61,015</b>	<b>2,872,748</b>

## 14. 董事酬金及最高薪人士(續)

### (a) 董事酬金(續)

截至二零一九年十二月三十一日止年度

	袍金 人民幣元	薪金、津貼及 實物利益 人民幣元	界定退休金 計劃供款 人民幣元	酌情花紅 人民幣元	總計 人民幣元
<b>執行董事</b>					
黃勇先生	—	403,201	11,686	362,000	776,887
吳哲先生	—	312,204	11,326	48,000	371,530
饒振武先生	—	312,230	11,686	48,000	371,916
<b>非執行董事</b>					
張岩先生	—	312,230	11,686	48,000	371,916
楊佩女士	158,404	—	—	—	158,404
<b>獨立非執行董事</b>					
陳京暉先生	158,404	—	—	—	158,404
何雲鵬先生(於二零一九年 八月二十六日辭任)	—	—	—	—	—
陳迪先生	158,404	—	—	—	158,404
楊振先生(於二零一九年 八月二十六日獲委任)	66,002	—	—	—	66,002
<b>總計</b>	<b>541,214</b>	<b>1,339,865</b>	<b>46,384</b>	<b>506,000</b>	<b>2,433,463</b>

## 綜合財務報表附註

二零二零年十二月三十一日

### 14. 董事酬金及最高薪人士(續)

#### (b) 五位最高薪人士

本集團五名最高薪人士中包括一名(二零一九年：一名)本公司董事，其酬金載於上文列示之分析內。餘下四名(二零一九年：四名)於截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度最高薪人士的酬金如下：

	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
薪金、津貼及實物利益	2,145,420	1,731,723
酌情花紅	1,655,833	1,169,000
以股份為基礎之付款開支	194,551	345,171
對已界定供款退休計劃的供款	26,811	46,384
	<b>4,022,615</b>	3,292,278

彼等酬金處於以下範圍內：

	二零二零年 人數	二零一九年 人數
零至1,000,000港元	1	4
1,000,001港元至1,500,000港元	3	—

截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度，本集團並無向董事或最高薪人士支付酬金，作為彼等加入本集團或於加入本集團時的獎勵或作為離職補償。此外，概無董事於截至二零二零年十二月三十一日止年度豁免或同意豁免任何酬金。

截至二零一九年十二月三十一日止年度，何雲鵬先生豁免作為本公司獨立非執行董事的酬金120,000港元(相等於約人民幣105,603元)。

#### (c) 高級管理層

向董事以外的高級管理層成員支付或應付的酬金處於以下範圍內：

	二零二零年 人數	二零一九年 人數
零至1,000,000港元	2	3
1,000,001港元至1,500,000港元	1	—

## 15. 物業、廠房及設備

	辦公設備 人民幣元	家具及傢俬 人民幣元	租賃物業裝修 人民幣元	總計 人民幣元
<b>成本</b>				
於二零一九年一月一日	4,145,894	160,411	466,744	4,773,049
添置	1,230,335	20,705	3,714,706	4,965,746
匯兌調整	14,295	1,545	5,402	21,242
於二零一九年十二月三十一日及 二零二零年一月一日	<b>5,390,524</b>	<b>182,661</b>	<b>4,186,852</b>	<b>9,760,037</b>
添置	<b>1,695,315</b>	<b>703,531</b>	—	<b>2,398,846</b>
出售	<b>(556,837)</b>	<b>(160,192)</b>	—	<b>(717,029)</b>
匯兌調整	<b>(14,929)</b>	<b>(1,238)</b>	<b>(14,937)</b>	<b>(31,104)</b>
於二零二零年十二月三十一日	<b>6,514,073</b>	<b>724,762</b>	<b>4,171,915</b>	<b>11,410,750</b>
<b>累計折舊</b>				
於二零一九年一月一日	2,721,755	118,001	426,619	3,266,375
年內支出	786,461	21,231	40,300	847,992
匯兌調整	4,120	286	5,228	9,634
於二零一九年十二月三十一日及 二零二零年一月一日	<b>3,512,336</b>	<b>139,518</b>	<b>472,147</b>	<b>4,124,001</b>
年內支出	<b>1,394,336</b>	<b>112,973</b>	<b>742,941</b>	<b>2,250,250</b>
出售	<b>(511,685)</b>	<b>(138,421)</b>	—	<b>(650,106)</b>
匯兌調整	<b>(6,092)</b>	<b>(352)</b>	<b>(14,937)</b>	<b>(21,381)</b>
於二零二零年十二月三十一日	<b>4,388,895</b>	<b>113,718</b>	<b>1,200,151</b>	<b>5,702,764</b>
<b>賬面淨值</b>				
於二零二零年十二月三十一日	<b>2,125,178</b>	<b>611,044</b>	<b>2,971,764</b>	<b>5,707,986</b>
於二零一九年十二月三十一日	1,878,188	43,143	3,714,705	5,636,036

## 綜合財務報表附註

二零二零年十二月三十一日

### 16. 無形資產

	遊戲及軟件 知識產權 人民幣元	開發成本 人民幣元	總計 人民幣元
<b>成本</b>			
於二零一九年一月一日	24,275,968	4,382,444	28,658,412
添置	—	16,657,848	16,657,848
轉撥	10,046,493	(10,046,493)	—
於二零一九年十二月三十一日及 二零二零年一月一日	<b>34,322,461</b>	<b>10,993,799</b>	<b>45,316,260</b>
添置	—	<b>29,754,268</b>	<b>29,754,268</b>
轉撥	<b>10,622,862</b>	<b>(10,622,862)</b>	—
撇銷	—	<b>(2,589,356)</b>	<b>(2,589,356)</b>
於二零二零年十二月三十一日	<b>44,945,323</b>	<b>27,535,849</b>	<b>72,481,172</b>
<b>累計攤銷及減值</b>			
於二零一九年一月一日	21,056,250	—	21,056,250
年內支出	4,879,006	—	4,879,006
於二零一九年十二月三十一日及 二零二零年一月一日	<b>25,935,256</b>	—	<b>25,935,256</b>
年內支出	<b>6,702,811</b>	—	<b>6,702,811</b>
於二零二零年十二月三十一日	<b>32,638,067</b>	—	<b>32,638,067</b>
<b>賬面淨值</b>			
於二零二零年十二月三十一日	<b>12,307,256</b>	<b>27,535,849</b>	<b>39,843,105</b>
於二零一九年十二月三十一日	8,387,205	10,993,799	19,381,004

## 17. 使用權資產及租賃負債

本集團於經營所在司法權區租用多處辦公場所，包括中國、香港及泰國。樓宇租賃只需於租期內固定付款。

### 使用權資產

人民幣元	
<b>成本</b>	
於二零一九年一月一日	2,667,161
添置	9,375,771
匯兌調整	88,233
於二零一九年十二月三十一日及二零二零年一月一日	<b>12,131,165</b>
添置	<b>845,236</b>
終止一項租賃	<b>(619,049)</b>
匯兌調整	<b>(10,136)</b>
於二零二零年十二月三十一日	<b>12,347,216</b>
<b>累計折舊</b>	
於二零一九年一月一日	—
年內支出	2,592,536
匯兌調整	46,418
於二零一九年十二月三十一日及二零二零年一月一日	<b>2,638,954</b>
年內支出	<b>2,311,523</b>
終止一項租賃	<b>(77,381)</b>
匯兌調整	<b>21,347</b>
於二零二零年十二月三十一日	<b>4,894,443</b>
<b>賬面淨值</b>	
於二零二零年十二月三十一日	<b>7,452,773</b>
於二零一九年十二月三十一日	9,492,211

僅一份位於中國的辦公場所的租賃包含延長選擇權。本集團認為其合理確定於延長期間行使延長選擇權及未來租賃已計入使用權資產及租賃負債計量。除上述者外，本集團的租賃並無延長或終止選擇權。

綜合財務報表附註

二零二零年十二月三十一日

17. 使用權資產及租賃負債(續)

租賃負債

	二零二零年十二月三十一日		二零一九年十二月三十一日	
	最低租賃 付款現值 人民幣元	最低租賃 付款總額 人民幣元	最低租賃 付款現值 人民幣元	最低租賃 付款總額 人民幣元
<b>到期情況分析：</b>				
1年內	2,234,551	2,558,206	2,668,934	3,065,076
1年後2年內	2,119,656	2,342,339	1,976,968	2,267,292
2年後5年內	3,531,593	3,675,249	5,093,783	5,433,261
	7,885,800	8,575,794	9,739,685	10,765,629
減：利息		(689,994)		(1,025,944)
		7,885,800		9,739,685
<b>分析為：</b>				
非流動		5,651,248		7,070,751
流動		2,234,552		2,668,934
		7,885,800		9,739,685

於二零二零年十二月三十一日，本集團已承諾為短期租賃支付租金開支人民幣130,732元(二零一九年：人民幣279,347元)。

融資活動所得負債對賬：

	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
於一月一日	9,739,685	2,667,161
現金流量變動：		
租賃負債之本金付款	(1,742,751)	(2,345,366)
租賃負債之利息付款	(396,206)	(362,815)
其他變動：		
融資成本	396,206	362,815
添置新租賃	845,236	9,375,771
終止一項租賃	(414,643)	—
與COVID-19有關的租金優惠(附註7)	(509,368)	—
匯兌調整	(32,359)	42,119
於十二月三十一日	7,885,800	9,739,685

## 18. 貿易應收賬款

本集團一般向其授權營運商、第三方遊戲分銷平台及支付渠道授出120天內的信貸期。有關本集團信貸政策及因貿易應收賬款而產生的信貸風險進一步詳情載於附註31(a)。

於報告期末，貿易應收賬款(淨額)按發票日期的賬齡分析如下：

	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
0-30天	46,806,633	43,732,675
31-60天	22,085,071	35,176,491
61-90天	3,079,444	35,382,527
91-120天	215,281	25,567,860
超過120天	20,727,495	653,620
	<b>92,913,924</b>	140,513,173

概無根據預期信貸虧損方式計提減值撥備，乃由於管理層認為根據過往經驗，信貸質素並無發生重大變化，且減值撥備對本集團於二零二零年及二零一九年十二月三十一日的貿易應收賬款概無重大財務影響。

本集團並未就該等結餘持有任何抵押品。

## 19. 短期銀行存款和現金及現金等價物

	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
銀行及手頭現金	119,196,547	123,579,832
原定到期日少於三個月的短期銀行存款	476,951,422	24,311,334
現金及現金等價物	596,147,969	147,891,166
原定到期日多於三個月的短期銀行存款	20,000,000	100,609,632
	<b>616,147,969</b>	248,500,798

銀行現金根據每日銀行存款利率按浮動利率賺取利息。短期銀行存款的期限為六個月或少於三個月，按各自的短期銀行存款利率賺取利息。銀行結餘乃存於並無近期違約記錄而具信譽的銀行。

## 綜合財務報表附註

二零二零年十二月三十一日

### 19. 短期銀行存款和現金及現金等價物(續)

於各報告期末以外幣計值的短期銀行存款和現金及現金等價物分析如下：

	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
歐元(「歐元」)	41,815	40,724
港元	4,374,352	3,880,836
美元(「美元」)	223,042,672	95,175,547
泰銖(「泰銖」)	5,947,917	4,119,918
人民幣	382,741,213	145,283,773
	<b>616,147,969</b>	248,500,798

人民幣乃不可自由兌換成其他外幣。根據中國《外匯管理條例》及《結匯、售匯及付匯管理規定》，本集團可透過獲授權進行外匯業務的銀行將人民幣兌換成外幣。

### 20. 貿易應付賬款及其他應付款項

	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
貿易應付賬款	333,060	114,156
其他應付款項	10,391,317	6,113,901
應計費用	15,233,267	9,678,350
	<b>25,957,644</b>	15,906,407

截至報告期末，本集團基於發票日期的貿易應付賬款賬齡分析如下：

	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
少於30日	333,060	114,156

## 21. 遞延收入

	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
流動	134,510	139,559

於二零二零年及二零一九年十二月三十一日，遞延收入指本集團遊戲營運分部付費玩家支付的遊戲採購之未攤銷收入。遞延收入根據香港財務報告準則第15號「客戶合約收入」分類為合約負債。

於二零二零年十二月三十一日，根據本集團現有合約分配至餘下履約責任的交易價總額為人民幣134,510元（二零一九年：人民幣139,559元）。本集團將於日後提供服務時確認預期收入，預期於未來6至12個月內發生。

	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
<b>遞延收入變動</b>		
於一月一日	139,559	1,020,418
因收取付費玩家支付的遊戲採購但尚未確認收入而導致遞延收入增加	134,510	139,559
因於年內確認於年初計入遞延收入的收入而導致遞延收入減少	(139,559)	(971,442)
其他	—	(48,976)
於十二月三十一日	134,510	139,559

## 22. 遞延稅項負債

	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
於一月一日	19,000,000	8,900,000
於年度損益扣除(附註10)	11,600,000	10,100,000
於十二月三十一日	30,600,000	19,000,000

綜合財務報表內並無就中國附屬公司於二零二零年十二月三十一日的累計未分派保留利潤引致人民幣153,982,813元（二零一九年：人民幣76,341,701元）的暫時差異作出遞延稅項負債撥備，原因為本集團能夠控制回撥暫時差異的時間，且於可見將來很可能不會回撥差異。

## 綜合財務報表附註

二零二零年十二月三十一日

### 22. 遞延稅項負債(續)

於二零二零年十二月三十一日，本集團有來自香港的未動用稅項虧損約人民幣4,034,000元(二零一九年：人民幣2,864,000元)，乃屬無限期供應。於二零一九年十二月三十一日，Firerock Co., Ltd(一間附屬公司，於泰國註冊成立)有未動用稅項虧損約人民幣2,330,151元，已悉數用於抵扣本年度之估計應課稅溢利。

若干未動用稅項虧損金額須待當地稅務機關批准。由於無法預測可以動用稅項虧損之未來溢利來源，故概無確認遞延稅項資產。

### 23. 股本

	普通股數目	金額 港元	金額 人民幣元
<b>法定：</b>			
於二零一九年一月一日	500,000,000	5,000,000	4,199,383
增加	1,500,000,000	15,000,000	13,398,450
於二零一九年十二月三十一日及二零二零年 一月一日	<b>2,000,000,000</b>	<b>20,000,000</b>	<b>17,597,833</b>
股份拆細(附註)	<b>4,000,000,000</b>	—	—
於二零二零年十二月三十一日	<b>6,000,000,000</b>	<b>20,000,000</b>	<b>17,597,833</b>
<b>已發行及繳足：</b>			
於二零一九年一月一日、二零一九年十二月 三十一日及 二零二零年一月一日	<b>320,000,000</b>	<b>3,200,000</b>	<b>2,669,060</b>
股份拆細(附註)	<b>640,000,000</b>	—	—
於二零二零年十二月三十一日	<b>960,000,000</b>	<b>3,200,000</b>	<b>2,669,060</b>

附註：

於二零二零年八月十九日，每股面值0.01港元的法定及已發行普通股被拆細為三股每股面值0.0033港元之拆細普通股股份。股份拆細獲本公司股東批准，並於二零二零年八月十九日生效。

### 24. 儲備

於截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度，本集團儲備變動詳情呈列於綜合權益變動表。權益內儲備的性質及目的如下：

#### (a) 股份溢價

股份溢價乃本公司股份以溢價發行時所得資金，撇除發行股份費用後，與股份面值之差異。

## 24. 儲備(續)

### (b) 資本儲備

於二零一五年三月二十日，本公司各股東向本公司墊付股東貸款(「股東貸款」)合計28,000,000港元(相等於約人民幣22,094,240元)，但彼等於二零一五年三月二十四日不可撤銷地豁免該貸款。股東貸款於同日被分類為本公司的資本儲備。該資金代表提供予火岩國際(香港)有限公司(「火岩(香港)」)之集團間貸款。

作為本集團於二零一六年重組的一部份，火岩(香港)於二零一五年四月二十一日向深圳火元素的股東張岩先生、吳哲先生、饒振武先生及黃勇先生支付現金代價13,800,000港元(相等於約人民幣10,892,980元)以交換彼等於深圳火元素之股權。代價以股東貸款撥付。股東貸款結餘將用於撥付本集團的一般營運資金需求及開支。

上述交易代表本集團重組不可分割的部份，本質上由本集團入賬作為單一安排。因此，本集團的資本儲備反映了本集團於截至二零一五年十二月三十一日止年度內的現金流入14,200,000港元(相等於約人民幣11,201,260元)。

### (c) 合併儲備

本集團的合併儲備指於附屬公司的投資成本與本集團附屬公司已發行股本的面值之間的差額。

### (d) 法定儲備

根據相關中國法律及法規及現組成本集團的中國註冊成立附屬公司，即中國經營實體的章程細則規定，於抵銷根據中國會計準則釐定的任何過往年度的虧損後，其須於分派任何淨利潤前劃撥中國經營實體年度淨利潤的10%至法定儲備金。倘法定儲備金結餘達致中國經營實體註冊資本的50%，任何進一步的撥款乃由股東酌情決定。法定儲備金可用於抵銷過往年度的虧損(如有)，並可資本化為股本，惟於有關發行後法定儲備金的餘下結餘不得少於註冊資本的25%。

根據泰國民商法典第1202節及Firerock之公司章程，於抵銷根據泰國會計準則釐定的任何過往年度的虧損後，其須於分派任何淨利潤前劃撥年淨利潤的至少5%至法定盈餘儲備金。倘法定盈餘儲備金結餘達致Firerock註冊資本的10%，任何進一步的撥款乃由股東酌情決定。

## 綜合財務報表附註

二零二零年十二月三十一日

### 24. 儲備(續)

#### (d) 法定儲備(續)

##### 本公司

	股份為基礎					
	股份溢價賬 人民幣元	資本儲備 人民幣元	外匯儲備 人民幣元	支付儲備 人民幣元	保留利潤 人民幣元	總計 人民幣元
<b>於二零一九年一月一日</b>	35,021,914	22,094,240	4,151,703	342,503	96,684,754	158,295,114
年內利潤	—	—	—	—	160,181,844	160,181,844
年內其他全面收入：						
換算財務報表時產生的匯兌 差異	—	—	3,431,471	—	—	3,431,471
年內全面收入總額	—	—	3,431,471	—	160,181,844	163,613,315
股息	—	—	—	—	(21,498,720)	(21,498,720)
以股份為基礎並以股本結算之 交易(附註25)	—	—	—	942,499	—	942,499
<b>於二零一九年十二月三十一日及 二零二零年一月一日</b>	<b>35,021,914</b>	<b>22,094,240</b>	<b>7,583,174</b>	<b>1,285,002</b>	<b>235,367,878</b>	<b>301,352,208</b>
年內利潤	—	—	—	—	261,869,717	261,869,717
年內其他全面收入：						
換算財務報表時產生的匯兌 差異	—	—	(17,290,546)	—	—	(17,290,546)
年內全面收入總額	—	—	(17,290,546)	—	261,869,717	244,579,171
股息	—	—	—	—	(26,873,400)	(26,873,400)
以股份為基礎並以股本結算之 交易(附註25)	—	—	—	945,950	—	945,950
<b>於二零二零年十二月三十一日</b>	<b>35,021,914</b>	<b>22,094,240</b>	<b>(9,707,372)</b>	<b>2,230,952</b>	<b>470,364,195</b>	<b>520,003,929</b>

## 25. 股份獎勵計劃

本公司設立股份獎勵計劃(「計劃」)以激勵其僱員。於二零一八年九月十二日，47名合資格僱員獲授金額為3.8百萬港元的708,000股獎勵股份(相等於約人民幣3.3百萬元)，而獎勵股份根據中國平安證券(香港)有限公司之託管而持有。於獲得本集團在二零一八年九月十二日至二零二一年九月十一日期間之三年僱用後，獎勵股份無條件歸屬予合資格僱員。已授股份的價格5.39港元(相等於約人民幣4.71元)為本公司股份於發售日期載於聯交所的收市價。

截至二零二零年十二月三十一日止年度，本集團已將以股份為基礎之付款開支人民幣945,950元(二零一九年：人民幣942,499元)於損益中確認為員工成本(附註13)。

本公司獎勵股份之數目變動如下：

	二零二零年 數目	二零一九年 數目
於一月一日	626,000	708,000
由於終止僱傭而收回	(10,000)	(82,000)
於八月十六日 股份拆細(附註)	616,000 1,232,000	626,000 —
於十二月三十一日	1,848,000	626,000

附註：

獎勵股份數目於二零二零年八月十九日拆細為三股拆細普通股股份(附註23)。

## 26. 關連方交易

- (a) 除綜合財務報表其他部分所披露者外，本集團截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度並無與關連方進行任何關連方交易。
- (b) 主要管理層成員僅包括董事，其酬金載於附註14(a)。

## 綜合財務報表附註

二零二零年十二月三十一日

### 27. 控股公司之財務狀況表

	附註	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
<b>非流動資產</b>			
於附屬公司之權益		<b>1,287,311</b>	1,283,860
<b>流動資產</b>			
預付款項、按金及其他應收款項		<b>21,119</b>	28,999
應收附屬公司款項	28	<b>192,448,497</b>	133,579,716
應收股息		<b>268,000,000</b>	169,000,000
現金及現金等價物		<b>67,375,467</b>	3,378,927
		<b>527,845,083</b>	305,987,642
<b>流動負債</b>			
應付股息		<b>1,436,048</b>	—
應計費用		<b>2,918,855</b>	1,010,356
應付附屬公司款項	28	<b>2,104,502</b>	2,239,878
		<b>6,459,405</b>	3,250,234
<b>流動資產淨額</b>		<b>521,385,678</b>	302,737,408
<b>資產淨額</b>		<b>522,672,989</b>	304,021,268
<b>權益</b>			
股本	23	<b>2,669,060</b>	2,669,060
儲備	24	<b>520,003,929</b>	301,352,208
<b>權益總額</b>		<b>522,672,989</b>	304,021,268

代表董事會

蘇毅  
董事

周錕  
董事

## 28. 於附屬公司權益

附屬公司之詳情如下：

名稱	業務架構形式	註冊地點	營業地點	所持股份說明	本公司所持實際股本權益比例		
					二零二零年	二零一九年	主要業務
<b>直接持有：</b>							
火岩國際有限公司	有限公司	英屬處女群島	香港	每股面值港幣1元的普通股	100%	100%	投資控股
<b>間接持有：</b>							
火岩(香港)	有限公司	香港	香港	每股面值港幣1元的普通股	100%	100%	投資控股及授權網頁遊戲
深圳火元素	有限公司(台灣、 香港及澳門獨資 企業)	中國	中國	註冊股本人民幣25,000,000元	100%	100%	開發軟件、網頁遊戲及移動設備遊 戲，包括遊戲設計、編程及圖像 製作
深圳火元素網絡科技 有限公司	有限公司 (獨資企業)	中國	中國	註冊股本人民幣5,000,000元	100%	100%	開發軟件、網頁遊戲及移動設備遊 戲，包括遊戲設計、編程及圖像 製作
Firerock	有限公司	泰國	泰國	註冊股本6,666,665泰銖	73.5%	73.5%	營運移動設備遊戲

\* 於二零一九年十二月二十七日，Firerock從獨立第三方收到1,666,665泰銖(相當於約人民幣387,981元)的注資，而本公司持有的實際股本權益比例由98.0%減少至73.5%。因此，於二零一九年十二月三十一日，非控制性權益應佔Firerock負債淨額增加人民幣251,596元及本公司擁有人應佔保留利潤增加人民幣546,775元。交易已入賬為與非控制性權益進行之股權交易。

應收／(付)附屬公司款項為無抵押、免息且無固定還款期。

## 綜合財務報表附註

二零二零年十二月三十一日

### 29. 資本管理

本集團管理資本的首要目標為保障本集團持續經營的能力，並盡可能提高利益相關方的回報。本集團的資本結構由本公司董事定期檢討及管理。本集團毋須遵守外部施加的資本規定。為維持或調整資本結構，本集團可調整向股東支付的股息或發行新股份。鑑於經濟環境對本公司或其附屬公司及本集團有關資產風險特徵構成影響，故將對資本架構作出調整。

本集團將「資本」界定為權益的所有組成部份。於二零二零年十二月三十一日，本集團的資本為人民幣688,304,487元（二零一九年：人民幣384,089,248元）。

### 30. 按類別劃分的金融資產及金融負債概要

下表列示附註4(f)所界定的金融資產及負債的賬面值：

	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
<strong>金融資產</strong>		
按攤銷成本計量：		
貿易應收賬款	92,913,924	140,513,173
按金及其他應收款項	1,233,342	4,899,654
短期銀行存款	20,000,000	100,609,632
現金及現金等價物	596,147,969	147,891,166
	<strong>710,295,235</strong>	393,913,625
<strong>金融負債</strong>		
按攤銷成本計量：		
租賃負債	7,885,800	9,739,685
貿易應付賬款及其他應付款項	22,563,434	13,231,911
	<strong>30,449,234</strong>	22,971,596

#### 並非按公平值計量的金融工具

並非按公平值計量的金融工具包括貿易應收賬款、按金及其他應收款項、短期銀行存款、現金及現金等價物、租賃負債以及貿易應付賬款及其他應付款項。由於其短期性質，該等金融工具的賬面值與其公平值相若。

## 31. 財務風險管理

本集團金融工具於其日常業務中產生的主要風險為信貸風險、流動資金風險、利率風險及貨幣風險。本集團透過下文所述的財務管理政策及慣例限制該等風險。

### (a) 信貸風險

本集團的信貸風險主要歸因於其貿易及其他應收款項、短期銀行存款及現金和現金等價物。管理層訂有信貸政策，本集團會對該等信貸風險進行持續監察。

就貿易應收賬款而言，會對授權營運商、第三方遊戲分銷平台及支付渠道進行個別信貸評估。此等評估著重彼等過往的到期還款記錄及目前的還款能力，並考慮彼等的特定資料及與彼等經營所在經濟環境有關的資料。貿易應收賬款須於120天內償還。一般而言，本集團不會自銷貨客戶獲取抵押品。此外，管理層定期審閱個別貿易應收賬款及其他應收款項的可收回金額，確保已就不可收回金額作出足夠減值撥備。

本集團面臨的信貸風險主要受各銷貨客戶的個別特性所影響。銷貨客戶經營所在行業及國家的違約風險亦對信貸風險產生影響，但影響不大。於二零二零年十二月三十一日，本集團應收兩名授權營運商（二零一九年：兩名授權營運商）的最高貿易應收賬款餘額約為人民幣80,516,000元（二零一九年：人民幣133,883,000元），佔貿易應收賬款總結餘約87%（二零一九年：約95%）。

本集團以相等於年限內預期信貸虧損之金額計算貿易應收賬款的虧損撥備。貿易應收賬款的預期信貸虧損乃使用撥備矩陣估計，並參考債務人的過往違約記錄及有關各債務人面對的風險及貨幣時間值（如適用）之目前市況。預期信貸虧損亦載入前瞻性資料，參考可影響債務人償付貿易應收賬款能力之整體宏觀經濟狀況。

## 綜合財務報表附註

二零二零年十二月三十一日

### 31. 財務風險管理(續)

#### (a) 信貸風險(續)

本集團釐定其貿易應收賬款的預期虧損率如下：

	二零二零年	二零一九年
尚未逾期	0.2%	0%
逾期少於30天	2.1%	2.1%
逾期31至60天	2.1%	2.1%
逾期61至120天	2.1%	2.1%
逾期超過121天	1.3%	2.8%

由於交易對手的違約風險低，本集團的按金及其他應收款項的信貸風險微不足道。

本集團根據12個月預期信貸虧損法評估認為，上述結餘的預期信貸虧損微不足道。因此，截至二零二零年及二零一九年十二月三十一日止年度並無確認虧損撥備。

就金融工具面臨之最高信貸風險為其賬面值。

流動資金的信貸風險被視為微乎其微。短期銀行存款及現金和現金等價物存放於外部信貸評級屬良好的知名銀行。該等財務機構的現金和現金等價物及短期存款並無近期違約記錄。

本集團並無持有任何抵押品作擔保。本集團並無提供任何將使本集團承受信貸風險之擔保。

本集團自先前年度一直遵守信貸政策，該政策被視為有效限制本集團之信貸風險至理想程度。

### 31. 財務風險管理(續)

#### (b) 流動資金風險

本集團的政策為定期監控流動資金需求，確保維持充裕的現金儲備，以滿足短期及長期流動資金需求。本公司管理層信納，本集團將能夠於日常業務過程中完全履行於可見未來到期的財務責任。

下表載列本集團的金融負債於各報告期間末餘下合約期限詳情，乃以約定非貼現現金流量(包括採用約定利率，或如為浮動利率，則於報告期末的現行利率計算的利息付款)以及本集團可能須還款的最早日期為基準。

	賬面值 人民幣元	約定未貼現 現金流量總額 人民幣元	於一年內或 於要求時 人民幣元	一年以上 但少於兩年 人民幣元	兩年以上 但少於五年 人民幣元
<b>於二零二零年</b>					
<b>十二月三十一日</b>					
貿易應付賬款及 其他應付款項	22,563,434	22,563,434	22,563,434	—	—
租賃負債	7,885,800	8,575,794	2,558,206	2,342,339	3,675,249
合計	30,449,234	31,139,228	25,121,640	2,342,339	3,675,249
<b>於二零一九年</b>					
<b>十二月三十一日</b>					
貿易應付賬款及其他 應付款項	13,231,911	13,231,911	13,231,911	—	—
租賃負債	9,739,685	10,765,629	3,065,076	2,267,292	5,433,261
合計	22,971,596	23,997,540	16,296,987	2,267,292	5,433,261

### 31. 財務風險管理(續)

#### (c) 利率風險

除銀行存款外，本集團並無重大計息資產。本公司董事認為，本集團銀行結餘的現金流利率風險並不重大，乃由於低存款利率。

於二零二零年及二零一九年十二月三十一日，租賃負債的加權平均增量借款利率為4.75%。本公司董事認為，由於中國人民銀行建議的基準借款利率多年保持穩定，利率風險並不重大。

於二零二零年及二零一九年十二月三十一日，本集團並無計息負債可使本集團面臨任何利率風險。

#### (d) 貨幣風險

本集團的貨幣風險主要來自分成收入及開支，而分成收入及開支以彼等營運相關的功能貨幣以外的貨幣計值。產生該風險的貨幣主要為歐元、美元、日本元(「日元」)、港元及新加坡元。

於各報告期間末，本集團的金融資產及金融負債淨額(以功能貨幣以外的歐元、美元、日元、港元及新加坡元計值)產生的外幣風險如下：

	二零二零年 人民幣元	二零一九年 人民幣元
<b>貨幣資產淨額</b>		
歐元	1,510,216	735,160
美元	221,816,476	95,217,824
日元	1,113	24,637
港元	80	80
新加坡元	(1,860,444)	—

### 31. 財務風險管理(續)

#### (d) 貨幣風險(續)

下表闡述在所有其他變數維持不變情況下，本集團於各報告期末所面對重大風險的外幣匯率合理可能變動對年內利潤的概約影響。

	截至二零二零年十二月三十一日止年度			
	兌人民幣 升值	年內利潤及 保留利潤增加 人民幣元	兌人民幣 貶值	年內利潤及 保留利潤減少 人民幣元
歐元	5%	67,824	5%	(67,824)
美元	5%	9,263,465	5%	(9,263,465)
日元	5%	50	5%	(50)
港元	5%	4	5%	(4)
新加坡元	5%	(74,418)	5%	74,418

	截至二零一九年十二月三十一日止年度			
	兌人民幣 升值	年內利潤及 保留利潤增加 人民幣元	兌人民幣 貶值	年內利潤及 保留利潤減少 人民幣元
歐元	5%	32,082	5%	(32,082)
美元	5%	3,975,937	5%	(3,975,937)
日元	5%	1,078	5%	(1,078)
港元	5%	3	5%	(3)

釐定敏感度分析時乃假設外幣匯率變動於各報告期間末已發生，並已應用於集團各實體於當日所面對來自現有金融工具的貨幣風險，以及假設所有其他變數(尤其是利率)維持不變。

所述變動指管理層對外幣匯率在直至下一年度報告日為止期間的合理可能變動評估。上表呈列的分析結果表示對本集團年內利潤及以相關外幣計量的股權的影響總計，於報告期末按通行匯率換算為人民幣，以供呈列。由於在過往年度見成效，本集團緊遵其管理外幣風險的措施。

## 32. 資本承諾

於二零二零年十二月三十一日，本集團有以下已訂約但尚未於綜合財務報表計提撥備之資本承諾。

### 成立深圳華映基金

本集團之間接全資附屬公司深圳火元素(作為有限合夥人)於二零二零年十一月與深圳前海通付股權投資管理有限公司(作為普通合夥人)及深圳市天使投資引導基金有限公司(作為有限合夥人)簽訂投資協議，並合資成立了深圳華映天使投資企業(有限合夥)(「深圳華映基金」)，基金規模為人民幣51.0百萬元。該基金於二零二零年十二月十八日成立。於二零二零年十二月三十一日，本集團對深圳華映基金的資本承諾總額為人民幣30.0百萬元。

於二零二一年一月，本集團已就上述合約有關的投資向深圳華映基金注資人民幣15.0百萬元。

於二零二一年三月一日，深圳華映基金已根據中國法律法規於中國證券投資基金業協會完成成立基金備案。

深圳華映基金擬主要以股本證券及／或可轉換債券形式對深圳市政府扶持及鼓勵的戰略新興行業、未來行業及其他重點發展行業進行天使投資，主要投資於信息技術與數據應用、企業服務及互聯網等行業從事產品研發、生產或服務的企業。

有關成立深圳華映基金之詳情，請查閱本公司日期為二零二一年三月一日之公告。

## 33. 報告期後事項

### 有關德成之非常重大收購

於二零二零年十一月十八日，本公司與該等賣方(榮升控股有限公司、晨雨控股有限公司及樂福控股有限公司，統稱為「該等賣方」)及擔保人訂立買賣協議(「該協議」)，據此，該等賣方有條件同意出售而本集團有條件同意收購德成國際控股有限公司(「德成」)的全部已發行股本，代價為人民幣900百萬元，其中人民幣300百萬元將以現金支付，而人民幣600百萬元將以本公司向該等賣方發行承兌票據支付。

於二零二一年二月二日，本公司股東於股東特別大會上通過批准該協議的普通決議案，且管理層釐定該協議的完成日期為二零二一年二月四日(「完成日期」)。交易詳情請參閱本公司日期為二零二零年十一月十八日及二零二一年二月四日的公告以及本公司日期為二零二一年一月十三日的通函。

### 33. 報告期後事項(續)

#### 有關德成之非常重大收購(續)

本公司於完成日期尚未釐定德成可識別資產及負債的公平值。因此，本公司董事認為，根據香港財務報告準則第3號(經修訂)「企業合併」的要求，披露德成的財務資料(包括其資產及負債的公平值以及現階段收購德成時的商譽(如有))屬不切實際。

#### 註冊成立一間非全資附屬公司

於二零二一年二月，本集團與胡烜峰(「胡先生」)及其遊戲開發團隊成員葉斌先生成立了非全資附屬公司蘇澤蘭特(上海)網路科技有限公司(「蘇澤蘭特(上海)」)。蘇澤蘭特(上海)的註冊資本為人民幣10,000,000元，本公司佔有51%。蘇澤蘭特(上海)主要負責與區塊鏈於遊戲應用的相關項目。